

Alle Cheats
100%
getestet

16 Seiten
TIPS & TRICKS

Das einzige PlayStation Magazin mit offizieller Demo-CD!



PlayStation
Magazin

Das offizielle

PlayStation Magazin

METAL GEAR

DM 12,80
S 95,- / sfr 12,80 /
lfr 310,- / hfl 15,95

**METAL GEAR SOLID
SIELBARE DEMO AUF CD!**

Nr. **3**
/99

△ PlayTest

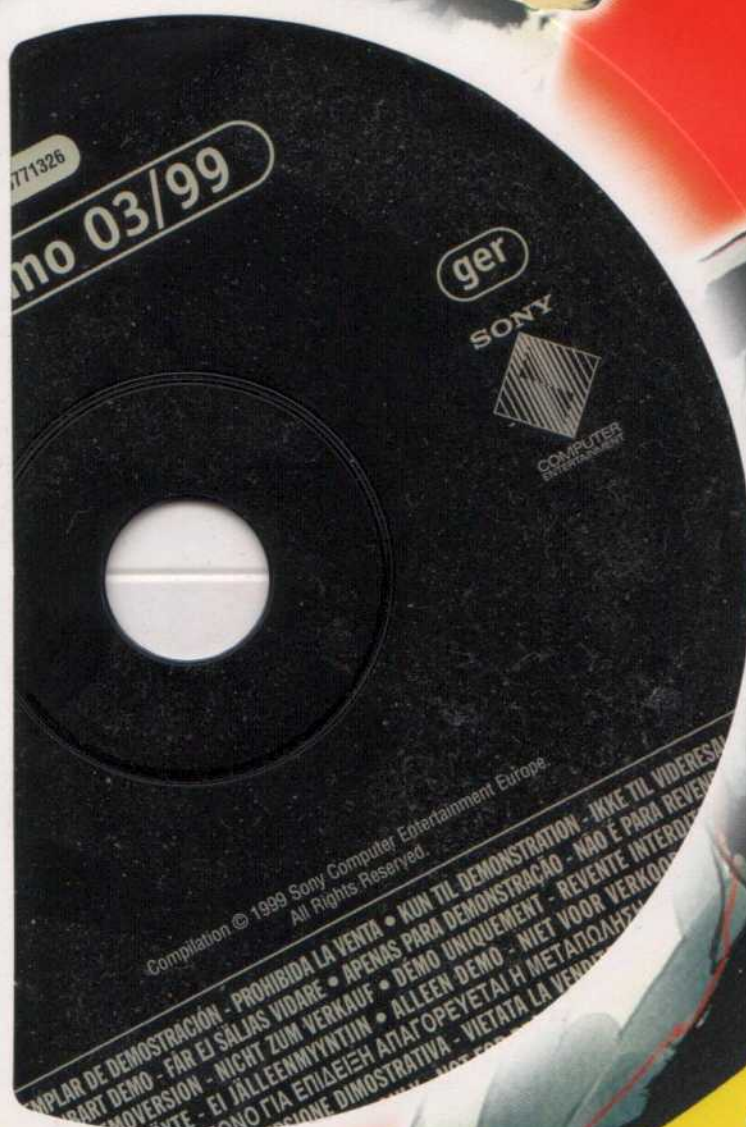
Akuji the
Heartless
A Bug's Life
Retro Force

□ Angespült

Gex - Deep
Cover Gecko
NHL Face Off '99
Populous -
The Beginning
Driver

Nur bei uns:

5 spiel-
bare
Demos



Compilation © 1999 Sony Computer Entertainment Europe.
All Rights Reserved.

IMPLAR DE DEMOSTRACIÓN - PROHIBIDA LA VENTA • KUN TIL DEMONSTRATION - IKKE TIL VIDERESALG
ART DEMO - FAR EJ SALJAS VIDARE • APENAS PARA DEMONSTRACAO - NAO E PARA REVENDE
NOVERSION - NICHT ZUM VERKAUF • DEMO UNIQUEMENT - REVENTE INTERDIT
ENTE - EI JALLEENMYNTIIN • ALLEEN DEMO - NIET VOOR VERKOOP
MONOTIA ENTAEIEN ATAOPEYETAI H METACALIST
SSIONE DIMOSTRATIVA - VIETATA LA VENDITA

© 1999 Sony Computer Entertainment Europe.
All Rights Reserved.



Große Fanatec-Verlosung:
Gewinnen Sie einen Smart
im Wert von über DM 17.000!

AUF CD

- A Bug's Life
- Cool Boarders 3
- Metal Gear Solid
- Rival Schools
- Max Power Racing



4 394167 712804



03

WIR SIND DIE GUTTEN



Lara Croft Figur

49,-

Space Station

Kompakt-Station für
eine Sony PlayStation
Konsole, 2 Controller
und Game CD-Rack
für 16 Einzel- oder
8 Doppel-CDs



ohne Playstation und Controller

39,-

Thrustmaster Shockhammer

Dual Shock, kompatibel
zu allen PlayStation Spielen,
einzigartiges Design,
Umschaltknopf für digitale und
analoge Anwendung, Turbo
und Slow Motion, rutschfester
Griff, kompatibel zu
Sony PlayStation



59,-

ProMarkt

GUTE AUSWAHL. GUTE PREISE. GUTEN TAG.



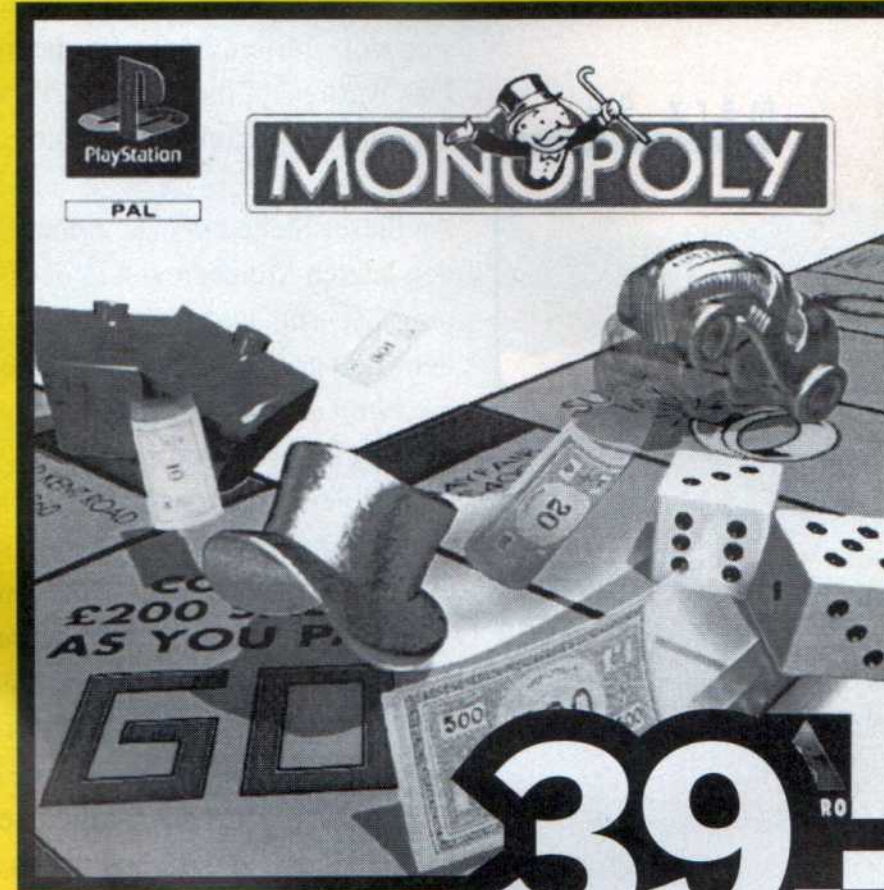
Circuit Breakers
Playstation-Spiel



Formel 1
Playstation-Spiel



Risiko
Playstation-Spiel



Monopoly
Playstation-Spiel

Diese Angebote erhalten Sie in folgenden ProMärkten: Annaberg-Buchholz, Aschersleben, 13 x in Berlin, Brandenburg, Bobbau/Wolfen, Chemnitz-Röhrsdorf, Cottbus, Dessau, Eberswalde, Frankfurt/Oder, Greifswald, Gundelfingen, Halberstadt, Halle, 2x in Heidelberg, Heilbronn, Hermsdorf, Karlsruhe, Landshut, 2x in Leipzig, 2x Ludwigshafen, Magdeburg, 2x in Mannheim, Merseburg, München-Gräfelfing, Neubrandenburg, Nordhausen, 2x in Nürnberg, Potsdam, Regensburg, Speyer, St. Leon-Rot, Stendal, Stuttgart, Viernheim, Weiden, Wernigerode, Wittenberg, Worms

ProMarkt

GUTE AUSWAHL. GUTE PREISE. GUTEN TAG.



MGS und der Import- Stop

märz 99



iesen Monat war es endlich soweit: *Metal Gear Solid* - das bislang wohl am sehnlichsten erwartete PlayStation-Spiel - traf zum finalen Test in der Redaktion des offiziellen PlayStation-Magazins ein. Sogar Jan, "Chef vom Dienst" und somit der Herr und Meister über unsere Abgabetermine, schloß sich trotz Termindrucks für mehrere Stunden zum *MGS*-Zocken in seinem Büro ein. Sein Resümee: Das Warten auf die deutsche Version hat sich wirklich gelohnt. Konami hat sein Versprechen gehalten und eine perfekte Lokalisierung abgeliefert.

★

An dieser Stelle ein paar Anmerkungen meinerseits zum "Import-Verbot". Zu diesem Thema ist in den letzten Monaten viel in der Fachpresse geschrieben worden. Der Tenor ging dabei meist in Richtung "Zensur" und "Bevormundung". Meiner Meinung nach haben einige Kollegen hier das Kind mit dem Bad ausgeschüttet. Versetzen Sie sich doch mal in die Situation von Konami & Co.: In Japan erscheint ein neues Spiel. Sie beginnen mit den Lokalisierungsarbeiten, um nach deren Abschluß enttäuscht feststellen zu müssen, daß der Verkauf um mehr als die Hälfte hinter den Erwartungen zurückbleibt; und das nur deshalb, weil der Markt durch den vorzeitigen Verkauf von Importversionen bereits gesättigt ist. Die logische Folge: Für zukünftige Lokalisierungen steht Ihnen deutlich weniger Geld zur Verfügung, die Qualität (z.B. bei der Synchronisation) läßt zwangsläufig nach. Durch das ach so gescholtene Import-Verbot wird dieser Teufelskreis (wenn alles glatt geht) durchbrochen. Ein anderes Beispiel; diesmal aus der Filmindustrie. Kein Mensch regt sich darüber auf, daß deutsch synchronisierte Fassungen etwas später als in USA erscheinen; und ich rede hier nicht über die zwei Prozent Hardcore-Cineasten, die einen Film unbedingt im Original sehen wollen, sondern über das Gros der Kinobesucher. Ähnliches gilt doch fast für die gesamte Unterhaltungsbranche (TV, Video, DVD, u.s.w.); und das hat nichts mit Zensur oder Bevormundung zu tun.

Glauben Sie mir: Weder Konami noch irgendein anderer Hersteller hat etwas dagegen, wenn sich Freaks Japanversionen exotischer Titel besorgen, die ohnehin nicht offiziell in Europa erscheinen. Was bleibt also unterm Strich: Hardcore-Zocker werden auch weiterhin ihre "Originale" bekommen, während PlayStation-Fans wie Sie und ich uns in Zukunft über (hoffentlich) gut lokalisierte deutsche Fassungen freuen können. Warten wir's einfach ab...

★

Zum Schluß noch ein kleines Update zur unendlichen Apocalypse-Story. Auch diesen Monat ist die Demo erneut durch die Qualitätskontrolle gefallen: Eine Minute nach dem Start stürzt das Spiel regelmäßig ab. Fragen Sie mich bitte nicht, wie die Entwickler es geschafft haben, die Vollversion fehlerfrei abzugeben - in Sachen Demo-Programmierung sollten sie wohl besser nochmal die Schulbank drücken. Also Jungs... Eine Chance habt Ihr noch! Wir versuchen es nächsten Monat nochmal.

Herzlichst Ihr

Michael Schmittner, Chefredakteur

METAL GEAR
SOLID



TURBOGELADENE FLIPPERACTION



- Schnallen Sie sich an, denn beim rasantesten Flipperspiel Ihres Lebens werden Sie ganz schön durchgeschüttelt!
- Eine spannende Straßenfahrt quer durch Amerika sorgt für adrenalingeladene Flipperaction mit coolen Gegnern
- Unglaublich detailgetreue Grafiken
- Wahnsinns-Feature mit bis zu ZEHN Kugeln gleichzeitig
- Superrealistisches Gleit- und Drehverhalten der Kugeln
- Tischneigung, Schwierigkeitsgrad, Flipperpower etc. individuell einzustellen

KOCH
DISTRIBUTION

empire
INTERACTIVE

KOCH Media GmbH, Lochhamer Str.9, D-82152 Planegg b. München Tel: (49) 89/857 95 120 Fax: (49) 89/857 95 160
 KOCH Media Vertriebsges.m.b.H. Tivoligasse 25, A - 1120 Wien, Österreich Tel: (43) 1/815 062616, Fax: (43) 1/815 062616
 KOCH International AG, Poststr. 10, CH-9201 Gossau, Schweiz Tel: (41) 71/388 686840, Fax: (41) 71/388 686850

www.empire.co.uk
www.kochmedia.com

Themen

- 4 Editorial
- 6 Inhalt
- 8 News
- 12 Country News
- 14 Leserbrief
- 45 Tips, Tricks, Cheats
- 74 Smart-Verlosung
- 76 Rennspiele-Special
- 119 Impressum
- 119 Inserentenverzeichnis
- 120 Hardware-Special
- 122 Vorschau 11/98



Alle Cheats
100%
getestet

Cheats

Codes

- 48 Actua Soccer 3
- 46 adidas Power Soccer '98
- 52 Apocalypse
- 56 Oddworld: Abe's Exoddus
- 49 Rally Cross 2
- 56 TOCA 2
- 51 Wild 9

Gamebuster/Xploder-Codes

- 60 Backstreet Billards (US)
- 57 Bio Freaks
- 58 B Movie
- 57 Box Champions
- 65 Brave Fencer Musashiden (US)
- 57 C3 Racing
- 58 Cool Boarders 3
- 61 Ehrgeiz (JAP)
- 58 FIFA '99
- 64 Grand Tour Racing (US)
- 57 KO Kings (US)
- 58 Psybadek
- 60 Rival Schools
- 60 Street Fighter Zero 3 (JAP)
- 58 Unholy War (US)
- Oldie
- 66 Pitfall 3D



Titelthemen



82 Metal Gear Solid

Fast auf den Tag genau vier Monate nach dem Release der US-Version bricht auch hierzulande das Metal Gear Solid-Fieber aus. Angesichts der hohen Qualität der PAL-Version ist dies auch vollkommen berechtigt.

88 Akuji the Heartless

Alle Welt freut sich auf den nächsten potentiellen Action-Adventure-Hit Legacy of Kain: Soul Reaver und vergißt dabei, daß Crystal Dynamics mit Akuji the Heartless noch ein zweites Eisen im Feuer hat. Und das ist verdammt heiß!

104 A Bug's Life

Von der Kinoleinwand auf die PlayStation: A Bug's Life entführt Sie in die Welt der Ameise Flik, die so manchen ungebetenen Gast im Ameisenhügel in seine Schranken weist.

30 Populous - The Beginning

Macht, Magie, Mythen. Wenn Ihnen der Sinn nach okkulten Zeremonien, diktatorischem Herumkommandieren, zaubern und kämpfen steht, sollten Sie einen Titel in den kommenden Monaten im Auge behalten: Populous - The Beginning.

26 Driver

Lust auf eine wilde Verfolgungsjagd mit heulenden Sirenen, quietschenden Reifen und heftigen Blebschäden? Das britische Softwarehaus Reflections arbeitet gerade am ersten reinrassigen Räuber- und Gendarm-Simulator der PlayStation-Geschichte.



82

88

104

19

33

30

26

74

○ In der Mache

- 22** Carmageddon
- 20** Die 24 Stunden von Le Mans
- 24** Driver
- 19** Gex - Deep Cover Gecko

✕ Angespielt

- 38** Centipede
- 26** Guardian's Crusade
- 42** Kingsley
- 33** NHL Face Off '99
- 30** Populous - The Beginning
- 34** Ridge Racer Type 4
- 40** R-Type Delta



△ PlayTest

- 104** A Bug's Life
- 88** Akuji the Heartless
- 110** Eliminator
- 116** Granstream Saga



- 82** Metal Gear Solid
- 98** Pro 18 - World Tour Golf
- 102** Rally Cross 2
- 112** Retro Force
- 94** Rollcage
- 106** Running Wild



Die **offizielle**
PlayStation
Magazin-CD
3/99
M Ä R Z



Metal Gear Solid



A Bug's Life



Rival Schools



Cool Boarders 3



Max Power Racing (C3)

Metal Gear Solid

Endlich ist es soweit! Schlüpfen Sie in die Rolle des Top-Agenten Solid Snake und machen sich selbst ein Bild von Konamis Top-Titel!

A Bug's Life

Pünktlich zum Kinostart von "Das große Krabbeln" präsentiert SCEE und Disney Interactive das Jump'n Run zum Film. Hüpfen Sie mit!

Rival Schools

Capcom meldet sich im Genre Beat'em-Up zurück. Ein nicht ganz typischer Japano-Prügler erwartet Sie mit witzigen Charakteren und vielen Combos.

Cool Boarders 3

Der Winter ist noch lange nicht vorbei: Schappen Sie sich ein Brett und ab geht die Lucie mit dem dritten Teil von Sonys Boarderspektakel.

Max Power Racing (C3)

Lizenzierte Autos, exzellentes Streckendesign und außergewöhnliches Gameplay sind essentielle Bestandteile einer guten Simulation.

**CD-Cover zum
Raustrennen auf Seite 53**

UPDATE

Runde Zwei

V-Rallye 2

nach dem großen Erfolg des ersten Teils nimmt nun endlich der lang erwartete Nachfolger des Infogrames Hits *V-Rallye* Formen an.

Bei *V-Rallye 2* dürfen Sie in 20 offiziellen Autos plus Bonus-Wagen Platz nehmen, die alle deutlich sichtbar von der Umwelt beeinflusst werden. Wenn Sie also keine Schlammputze auf der Strecke auslassen, wird Ihr Fahrzeug nach dem Rennen auch nicht mehr aussehen wie frisch aus der Reinigung. Auch werden Sie wesentlich mehr Details an den Autos ausmachen wie z.B. die animierten Fahrer im Innern. Von außen glänzen die Boliden im wahrsten Sinne des Wortes durch schöne Lichteffekte auf der Oberfläche. Die ganze 3D-Engine wurde komplett neu geschrieben, und das sieht man auch, wenn man einen Blick auf die Screenshots wirft. Neben voller Dual-Shock-Unterstützung, hochwertigen Replays, neuen Modi und zahlreichen verschiedenen Kameraeinstellungen bietet das Spiel noch etwas ganz besonderes. Laut Infogrames soll es Erweiterungen wie neue Wagen und Tracks akzeptieren! Genaues hierzu steht noch nicht fest, doch die Entwick-

ler wollen möglicherweise eine Zusatz-CD nachliefern, die man im Spiel einlegt, um Zugriff auf weitere Autos oder Strecken zu erlangen. Klingt auf jeden Fall sehr interessant, auch wenn es wohl noch etwas dauern wird. Von der Idee her kann man es mit der geplanten Mission-Disc zu *Grand Theft Auto* von Take2 vergleichen (siehe Meldung).

Lassen wir uns überraschen.

Momentan ist der Release für Ende Juni angesetzt. Wir hoffen, bald eine spielbare Version in den Händen zu halten



Die Lizenz zum Genremix

Bugs Bunny auf Zeitreise

nach *Lucky Luke* und *Asterix* hat sich Infogrames wieder eine Comic-Lizenz gesichert. *Bugs Bunny auf Zeitreise* soll eine echte 3D-Umgebung mit 360°-Kamerarotation bieten. In 24 Levels verteilt auf fünf Zeitzonen trifft der smarte Hase auf zwölf unterschiedliche Warner-Bros.-Charakter, die in der englischen Version alle mit den Stimmen der originalen Sprecher versehen wurden. Uns ist noch nicht bekannt, ob Infogrames auch in der deutschen Version die Synchronsprecher verpflichtet, doch wäre es wünschenswert.

Auf ein bestimmtes Genre läßt sich *Bugs Bunny auf Zeitreise* wieder mal überhaupt nicht festlegen. Zu Ihren Aufgaben zählen nämlich

ebenso das Knacken von Puzzles und die Suche nach Extras und Secrets wie ein Minenwagenrennen, ein Ritt auf dem Hexenbesen oder ein Autorennen durch die Straßen Chicago's in den 30er Jahren.

Der Release steht im Moment auf Juni, in einer der nächsten Ausgaben erfahren Sie also Näheres.



Alles für den MGS-Fan

Soundtrack, Lösungsbuch, T-Shirt...

alle, die bei *Metal Gear Solid* an einer besonders schwierigen Stelle hängen, oder einfach nur alles besitzen müssen, was auch nur im entferntesten mit Konamis Toptitel zu tun hat, dürfen sich auf den 26. Februar freuen. Denn ab diesem Tag steht das Offizielle *Metal Gear Solid* Lösungsbuch in den Läden. Für etwa 25 Mark bekommen Sie auf 148 Farbseiten alle Infos, die Sie sich wünschen. Über 70 Karten sämtlicher Abschnitte und hochauflösende Bildschirmfotos zeigen Ihnen die Lage aller Waffen, Fallen und Überwachungskameras und helfen bei Ihrer schwierigen Mission. Außerdem können Sie sich in ausführlichen Dossiers über Freunde und Feinde informieren. Laut Konami enthält dieser Führer alle Tips und Secrets. Als Goodie erfahren Sie alles über die *Metal Gear Solid*-Trilogie.

Für alle MGS-Fans ist nun auch das streng limitierte *Metal Gear Solid*-Premium-Pack erhältlich. Für etwa 170 Mark finden Sie darin neben dem Spiel selber (deutsch) und einer Demo zu *Silent Hill* auch ein T-Shirt, den kompletten Soundtrack (einzeln 20 Mark), eine "Hundemarke" als Schlüsselanhänger, ein Postkarten-Set und Memory-Card-Aufkleber.

Informationen können ab sofort auch auf der *Metal Gear Solid*-Homepage im Internet abgerufen werden: www.metalgear.de



In der Pipeline bei Electronic Arts

Sports Car GT

Zahlreiche große Lizenzen hat sich EA für ihre neue Rennsport-Simulation gesichert. Wenn Sie schon immer einmal im Cockpit des Porsche 911, eines BMW M3, des Mercedes CLK GTR oder eines Saleen Mustang Platz nehmen wollten, sind Sie bei *Sports Car GT* an der richtigen Adresse. Reicht Ihnen die Leistung dieser Kraftprotze noch nicht ganz, dürfen Sie

auch mit diversen Tuning- und Upgrade-Maßnahmen experimentieren. EA betont auch ganz besonders die hohe Künstliche Intelligenz der computergesteuerten Fahrer, sowie das präzise Handling und die realistische Fahrzeugdynamik. Wie *Sports Car GT* tatsächlich in der Kurve liegt, erfahren Sie voraussichtlich in der nächsten Ausgabe.



Big Air



Jetzt, da sich der Winter dem Ende nähert, bastelt Pitbull Syndicate für EA an einem neuen "Brettspiel" für die PlayStation. Die Entwickler von *Test Drive 5* stellen laut EA den bisher detailreichsten Snowboard-Titel überhaupt auf die Kufen. Die Fahrer wirbeln hinter sich Schnee auf, und die – übrigens voll lizenzierten – Kleidungsstücke flattern im Fahrtwind. Damit keine Langeweile aufkommt, dürfen Sie sich außer beim Racing, Half Pipe, Boardercross und – wie soll es anders sein – Big Air auch in einem neuartigen Thrash-Modus beweisen, was auch immer dort genau von Ihnen verlangt wird...

Big Air bietet zehn verschiedene Kurse mit diversen Abkürzungen und alternativen Routen, und weil es allein nur halb soviel Spaß macht, unterstützt das Game sowohl Splitscreen als auch Linkkabel.

Brett vorm Hirn

Tony Hawk's Pro Skater

Wie am 14. Januar bekannt wurde, wird die Skateboardlegende Tony Hawk höchstpersönlich mit Activision zusammenarbeiten, um ein Skateboard-Game zu entwickeln, das auch eingefleischte Fans begeistern soll. Tony Hawk, der bereits seit 1981 auf dem Brett steht, meint hierzu: "Ich habe schon immer mal an einem Videospiel mitarbeiten wollen, das die Spannung des professionellen Skatens lebensnah 'rüberbringt. Activision gab mir die Gelegenheit, diesen Traum wahr zu machen".

In *Tony Hawk's Pro Skater* dürfen Sie Einkaufszentren, Autobahnen und sogar Grundschulen und überfüllte Innenstädte unsicher machen. Neben diversen anderen Spielmodi bietet der Titel auch einen "Career Mode", bei dem Sie sich vom unbekannten Skateboard-Freak bist zum gesponsorten Superstar hochkämpfen müssen. Außerdem können Sie Ihre Fähigkeiten via Splitscreen auch mit einem Freund messen.

Aliens vs. Predator

Ego-Shooter in Sicht

1aut Fox Interactive wird der First-Person-Shooter *Alien vs. Predator* auch für die PlayStation erscheinen. Allerdings haben sie die Arbeiten an der Konsolenversion gestoppt, um mit voller Kraft an der Fertigstellung der PC-Version zu arbeiten. Ob dieser Titel auch den Weg nach Deutschland finden wird, ist uns noch nicht bekannt. Dieses Genre wird von einem bestimmten deutschen Amt ist ja immer ein wenig kritisch beäugt...

Noch schneller!?

Psygnosis kündigt das nächste wipEout an

Weil die Fangemeinde der *wipEout*-Reihe schier unendlich lange auf eine Fortsetzung zu ihrem Speed-Favoriten warten mußte, baut Psygnosis nun offenbar doch wieder auf Bewährtes – endlich.

Noch trägt das Spiel keinen Namen, doch da die wohlklingende Bezeichnung "*wipEout 2000*" chronologisch 97 Jahre vor dem letzten Teil stattfinden müßte, ist unser Tip ein simples *wipEout 3*.

In jedem Fall wird das Game mit dem lang erwarteten Zweispieler-Splitscreen-Modus aufwarten. Ob das bedeutet, daß wir auf die hervorragende Link-Option verzichten müssen, steht noch nicht fest.

Acht Kurse und ihre spiegelverkehrten Ausgaben können wir auf jeden Fall erwarten. Außerdem warten voraussichtlich drei völlig neue Teams auf sie, wobei die alten fünf wohl wieder eingebaut werden. Zu Single Race, Time Trial und Competition wird sich ein zusätzlicher Turnier-Modus gesellen, bei dem mehrere Spieler Punkte sammeln müssen. Der Sieger darf dann eine Trophäe in die Lüfte stemmen.

Des weiteren baut Psygnosis zahlreiche neue Waffen ein. Und auf einen Hochklasse-Soundtrack müssen Sie natürlich auch diesmal nicht verzichten.

Psygnosis will mit *wipEout 3* wieder die grafischen Grenzen der PlayStation ausbeulen. Auch der Dual-Shock wird in einem Titel wie diesem mit Sicherheit Verwendung finden.

Mehr Infos zu diesem heißen Titel lesen Sie demnächst bei uns.





Ihre Helden zum Anfassen

Neue Spiele-Figuren von Maro



Maro bietet eine neue Reihe von Spielfiguren zu PlayStation-Titeln an. Neben *Tekken 3* – und *Crash Bandicoot 3*-Charakteren können Sie sich auch ein außerirdisches Monster aus

Alien Resurrection auf den Kaminsims stellen. Außerdem werden Sie bald auch Darsteller aus *Metal Gear Solid* im Sortiment finden.

Die Figuren kosten etwa 40 Mark, nähere Infos gibt's bei MARO: Tel.: 07151/95646-46; www.maro-gmbh.com



Eidos wagt sich auf die Rennstrecke

F-1 World Grand Prix für die PlayStation



Eidos hat mit Video System einen 3-Jahresvertrag abgeschlossen und wird sich für diese Zeit um den Vertrieb der Formel 1-Titel des japanischen Herstellers kümmern.

F-1 World Grand Prix ist in den USA bereits für das Nintendo 64 erschienen und wird nun auch für die PlayStation umgesetzt. Der Titel basiert auf den Daten der 98er-Saison und bietet eine offizielle FIA-Lizenz.

Dank einer brandneuen Engine von Lankhor sollen die 16 Rennstrecken bis ins kleinste Detail dargestellt werden. Neben den üblichen Perspektiven soll das Spiel laut Eidos außerdem sogenannte "intelligente" Kameras enthalten. Die Einstellungen hierfür wurden entsprechend der echten Positionen an den realen Rennstrecken übernommen. Der PlayStation-Release ist im Moment für Sommer 99 angesetzt – warten wir's ab, ob die Entwickler den Zeitrahmen einhalten können.

Neuer Vertrag zwischen Eidos und Mucky Foot

Urban Chaos 2 bereits in der Entwicklung



Während für den vielversprechenden Titel *Urban Chaos* (In der Mache in Ausgabe 12/98) noch nicht mal ein Release-Termin feststeht, schließt Eidos bereits einen neuen Vertrag mit dem englischen Entwickler Mucky

Foot. Der Nachfolger zu *Urban Chaos* hat noch keinen Namen, doch laut einer aktuellen Pressemeldung von Eidos befindet sich das Spiel bereits seit 16 Monaten in Entwicklung.

Genauere Informationen zu diesem Produkt haben wir leider noch nicht, doch selbst die erste Zusammenarbeit zwischen Mucky Foot und Eidos wird wohl noch ein Weilchen auf sich warten lassen. Also warten wir's ab – wir halten Sie auf dem Laufenden.

+++ kurzmeldungen +++ kurzmeldungen +++

F-ü-n-f-z-i-g

Laut einer aktuellen Pressemitteilung von SCED konnte die PlayStation am 21.12.98 die beeindruckende Grenze von 50 Millionen Einheiten weltweit hinter sich lassen! Die Aufteilung sieht dabei folgendermaßen aus:

- USA 19,35 Mio. Einheiten (Markteinführung: 9.9.95)
- Europa 16,40 Mio. Einheiten (Markteinführung: 29.9.95)
- Japan 14,25 Mio. Einheiten (Markteinführung: 3.12.94)

Verbesserungen in der Wild Arms-Verkaufsversion

Unsere Version des hervorragenden Rollenspiels *Wild Arms* (Note 1,7) wies zum Test in Ausgabe 7/98 noch einige Schwächen auf. Insbesondere bei der Übersetzung ins Deutsche hatte sich SCED ein paar grobe Schnitzer geleistet. Da sich die Entwickler mit dem Release noch recht viel Zeit genommen haben, nahmen wir erwartungsvoll die nun endlich verfügbare Verkaufsversion unter die Lupe und waren sehr erleichtert. Die Übersetzung ist zwar an manchen Stellen immer noch holprig, doch zumindest fehlen z.B. nicht mehr ganze Zeilen. Diese Nachlässigkeit wurde also mehr oder weniger ausgeglichen und trübt nicht mehr den durchwegs positiven Gesamteindruck.

Trekkies aufgepaßt!

Interplay meldete uns kurz vor Redaktionsschluß, daß *Star Trek New Worlds* für die PlayStation erscheinen wird. Leider haben wir noch keine weiteren Informationen zu diesem Titel, also seien Sie gespannt wie wir.

Xploder Pro



Die neue Version des Schummelmoduls von Blaze ist fertig und wird produziert. Mit dem Xploder Pro können Sie ohne die Unterstützung eines PCs auf Cheat-Suche gehen und die gefundenen dann direkt in das Modul einbinden.

Die erste "Mission-Disc" für die PSX

Take 2 Interactive wird die erste "Mission-Disc" für ein PlayStation-Spiel auf den Markt bringen! Es handelt sich um die Stadt London zum Toptitel *Grand Theft Auto*. Wie genau Take2 das anstellen will (Memory Card? CD?) lesen Sie in einer der nächsten Ausgaben.

Tai-Fu verschoben

Der Release von Activisions *Tai-Fu* hat sich schon wieder verschoben, im März soll es dann aber soweit sein. DreamWorks hat inzwischen aber sichtlich an dem Titel gefeilt, wie aktuelle Screenshots zeigen. Den Test lesen Sie in der nächsten Ausgabe.



SWING

TOTAL MINDCONTROL

Auch wenn Ihre Oma SWING spielen kann, sollten Sie noch nicht einmal im Traum daran denken, dieses außergewöhnliche Knobel-spiel zu den Akten zu legen. Ganz im Gegenteil: Wenn Sie erst einmal von den kleinen böartigen Kugeln verhext wurden, werden Sie Stunde um Stunde mit SWING verbringen.

– DEMNÄCHST IM HANDEL –

FEATURES

- Unterstützung des Dual Shock Systems
- Spezieller Single-Player Missions Modus
- Multiplayer "Competition"- und "Arcade"-Modi für zwei Spieler
- Visuelle Effekte (Licht Effekte, Screen Shaking, etc.)
- Erweitertes Playstation Startmenü
- Hilfemodus zur Erklärung aller Extras
- Viele verschiedene Kugelsätze
- Persönliche Konfiguration der Joypads
- Regelmäßig neue Kugelsätze und Missionen als Add-Ons
- Speichermöglichkeit im Missions Modus



SOFTWARE 2000



SOFTWARE 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline: 01 90 - 57 20 00 (12,1 Pf/ 6 Sek) Mo – Do von 14 bis 19 Uhr, Fr von 10 bis 14 Uhr • Internet: <http://www.software2000.de>

EXKLUSIV VERTRIEB ÜBER FLASHPOINT • Flashpoint • Lily-Braun-Straße 40 • 23843 Bad Oldesloe • Tel.: 0 45 31 - 88 00-0 • Fax.: 0 45 31 - 88 00-88 • Internet: <http://www.FLASHPOINT.CC> • eMail: SALES@FLASHPOINT.CC

Frauen-Power!

Das PlayStation-Team landet auf dem dritten Platz der Rallye Paris-Dakar



lirrende Hitze, überall Sand und mörderisches Tempo. Nicht viele Rennveranstaltungen vereinen diese drei Punkte unter einem Hut. Anders die Rallye Paris-Dakar: Die wohl bekannteste Rallye-Veranstaltung der Welt zieht immer wieder die besten Fahrer an, um ein knallhartes Duell gegen Zeit, Umwelteinflüsse und die Konkurrenz zu bestehen. Immerhin sind von den 88 an den Start gegangenen Teams ganze 40 im Ziel angekommen.



Glücklich angekommen: Die Fahrerinnen des PlayStation-Pajero im Ziel. Eines der 40 "überlebenden" Teams.

Der PlayStation-Pajero
Motor: 6G74 V6
DOHC 24-Ventil
MIVEC
Hubraum:
3496 ccm
Drehmoment:
34m/kg
bei 3000 U/min
Leistung: 250 PS bei
6500 U/min
Getriebe: 5-Gang,
manuell



Die letzte Ausgabe dieser Langstrecken-Tortur ging in die Geschichte ein. Zum ersten Mal konnte ein reines Frauen-Team einen Platz auf dem Siebertreppchen belegen. Die Deutsche Jutta Kleinschmidt und ihre schwedische Copilotin Tina Thörner fuhren mit ihrem 265 PS starken Mitsubishi Pajero auf den dritten Rang der härtesten Rallye der Welt. Das motorisierte Monster ist etwa eine Million Mark wert und erreicht eine Maximalgeschwindigkeit von 210 km/h.

Nach der Adrenalin-Tour '98 ist dies ein weiterer Meilenstein der Zusammenarbeit zwischen Mitsubishi (MMC Auto Deutschland) und der Sony PlayStation. Damit die rasanten Damen auch stets gut im Bilde (und vor allem immer informiert) sind, versorgte sie Sony mit den nötigen Kleinigkeiten wie Kameras und Computern.



Die Support-Trucks müssen immer vor den Fahrern am Ziel sein, um das Lager aufzubauen.



**Kompetente Hilfe in allen Fragen
rund um die PlayStation:**

Powerline: 0190/578 578*
Montag bis Freitag 10:00 – 20:00 Uhr

Fax Powerline: 0190/585 255*
365 Tage/Jahr 24 Std.

Technische Hilfe: 01805/766 977
Montag bis Freitag 10:00 – 20:00 Uhr
(*1,21 DM/min.)

■ Schweiz

Powerline: 0900 / 552 055 (1 Sfr / Min.)
Montag bis Freitag 9:00 – 12:00 Uhr und 13:20 – 17:00 Uhr

Fax-Anmelde-Powerline: 0522 / 451819

■ Österreich

Infone: 0900 / 970 111 (41 Groschen / Sek.)
Montag bis Sonntag 10:00 – 24:00 Uhr

Wenn Sie die Ansage abbrechen wollen, drücken Sie die 0 und wählen danach aus folgendem Menü: 1-Sport und Racing; 2-Action, Adventure, Rollenspiele; 3-Jump'n-Run, Geschicklichkeit; 4-Beat'em-Ups; 5-Zubehör, Technik; 6-Termine, Neuheiten, Informationen.

Magische Grenze gebrochen

Über 50 Millionen PlayStations weltweit



aß die PlayStation der Spitzenreiter unter den aktuellen Konsolen ist, dürfte sich inzwischen herumgesprochen haben. Daß sie sich jedoch zum absoluten All-Time-Favoriten entwickelt, war erst vor kurzem in Zahlen zu messen: Seit dem 21.12.1998 steht fest, daß weltweit mehr als 50 Millionen PlayStations verkauft wurden, davon allein 2,5 Millionen in Deutschland! Interessanterweise ist der Spitzenreiter nicht etwa Japan, sondern die USA gefolgt von Europa. Die asiatischen Zocker belegen nur Platz drei in der Liste.

AB 19.2. KRIBBELT'S IM CONTROLLER: A BUG'S LIFE.

Tauch ein in die faszinierende Welt von Disneys neuester Filmsensation und finde mit Flik, der Ameise, den Eingang zum Ameisenhügel. Überliste seine Gegner in der atemberaubenden Welt der Insekten und erlebe spannende Abenteuer in toller 3D-Animation.

PlayStation-Hotline:
01 90/57 85 78 (1.21 DM/Min.)
www.playstation-europe.com



Exklusiv für PlayStation!



Je kleiner der Held,
desto größer die Gefahren.



DUAL SHOCK™

© DISNEY/PIXAR



IT'S NOT A GAME



Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Sponsor der Frankfurt Lions. Hauptsponsor von The Dome.  and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  is a trademark of Sony Corporation.

Published by Sony Computer Entertainment Europe.



back

feed

beantwortet von Patricia Beischl

Dauerhafte Bindung



Sie wundern sich über das Bild? - Wir uns auch! Aber mal im Ernst: Lesen Sie selbst, warum in manchen Situationen - die zugegebenermaßen nicht alltäglich sind - ein Fön beim PlayStation-Spielen dringend nötig ist...

Unter anderem möchte ich erst mal was zum neuen Layout los werden: Ich finde es klasse, wie Ihr Euer Outfit geändert habt. Das einzige ist, daß die Kontraste bei den Wertungskästen nicht mehr so deutlich sind, aber die *Facts & Features*-Boxen sind klasse!

Allerdings habe ich auch noch ein kleines Problem: Ich habe den Aufkleber eines anderen Magazins (der Seitensprung sei mir verziehen!) auf meine Konsole geklebt. Als ich mich nach meiner einfachen grauen Kiste zurücksehnte, habe ich mit Spachtel und anderen Hilfsmitteln das Ding mühsam wieder abgelöst. Allerdings blieb die Klebeschicht zurück und jetzt ist meine PlayStation ganz pappig. Ich habe mittlerweile schon so ziemlich alles versucht, die Konsole wieder sauber zu kriegen - habt Ihr vielleicht noch eine Idee?

Ach ja, ein paar Fragen habe ich auch noch:

1. Gibt es - außer *KKND Krossfire* noch ein anderes Strategiespiel, das man zu zweit an einer PlayStation zocken kann?
2. Wie viele Strategiespiele erscheinen 1999 insgesamt?
3. Wäre *Total Annihilation* für die Konsole möglich?

Johannes F., ???

Danke für die Blumen! Wir nehmen Ihre Anregung mit den Kontrasten gerne auf und achten künftig darauf, daß wir nicht mehr unbedingt mit schwarzer Schrift auf dunkelblauem Hintergrund schreiben...

Was Ihr Klebstoff-Problem angeht: Vielleicht ist das ja die gerechte Strafe für den in der Tat unglaublichen und - fast schon - unverzeihlichen Seitensprung 😊? Aber wir haben in der Tat einen Tip (so Sie das nicht auch schon ausprobiert haben): Man nehme einen Föhn, halte ihn gezielt auf den Kleber und reibe das Ganze dann mit einem fusselfreien (!) Tuch ab. Und so arbeitet man sich Stück für Stück über die PlayStation.

Die häufigsten Fragen im Januar

In Ausgabe 11/98 war die Tekken-Story für die 12/98 angekündigt, in der zwölf dann für die eins, und da war dann auch nix drin. Was soll das?

Vor und während der Weihnachtszeit haben uns die Spielefirnen logischerweise mit Produkten überhäuft. Damit unsere Leser bestens über das turbulente Marktgeschehen informiert sind, haben wir zugunsten der Spiele-Flut das Special zu *Tekken* zweimal verschoben.

Wieso stand bei Ausgabe 1/99 plötzlich als Preis 14,80 DM auf dem Titel? Es war ein Aufkleber mit 12,80 DM drüber, aber deutet das Gedruckte darauf hin, daß das PSM demnächst mehr kostet?

Wieso machen sich Menschen die Mühe, Aufkleber abzurubbeln? Nun, wie dem auch sei - wir wollten Sie damit nicht auf eine anstehende Preiserhöhung vorbereiten, sondern es ist schlicht und ergreifend ein Fehler passiert, den wir unter Einsatz von Zeit und Geld mit einem kleinen Sticker korrigiert haben. Also keine Angst, wir planen absolut nicht, Ihnen künftig mehr Geld für unser Magazin abzunehmen.

Wo war die Demo von *Apocalypse*, die für die CD der Ausgabe 1/99 groß auf dem Titel angekündigt war?

Wie schon im Editorial der 2/99 berichtet, gab es da ein kleines Problem... Das Heft war fertig und lag - auf die CDs wartend - in der Druckerei. Die CDs kamen auch, aber aufgrund eines technischen Problems ohne das angekündigte *Apocalypse*-Demo. Tatsache ist, daß irgendwo bei SCE in England plötzlich ein massiver Bug auftrat - nach einer gewissen Spielzeit stürzte das Game immer ab. Und das wollte unseren Lesern dann wohl keiner zumuten...

Diese Vorgehensweise hat sich bereits bei Gläsern mit klebrigen Preisschildern und Bilderrahmen mit überdimensional und untrennbar aufgebrachten Etiketten in vielen Fällen hervorragend bewährt.

Zu Ihren Fragen:

1. Die Antwort lautet: nein. Zwar läßt sich *Command & Conquer* mit einem Spiel zu zweit zocken (weil zwei CDs zum Game gehören), aber

dennoch ist ein Linkkabel, eine zweite Konsole und ein zusätzlicher Fernseher nötig.

2. Wollen Sie eine ehrliche Antwort? – Die lautet: Das wissen wir ganz genau am 31.12.1999!

3. Grundsätzlich ja, aber bislang ist noch keine Umsetzung geplant.

Nachtrag

In Ausgabe 12/98 haben wir Special Editions von *Spyro the Dragon* verlost. Gewonnen haben:

Philipp Purucker, Thale

M. Siegler, Weimar

Christian Brauer, Muhr am See

Markus Rausch, Rosenfeld

Werner Hirmer, Pfungstadt

Airbrush-Konsole

Die *Crash Bandicoot*-PlayStation

aus Ausgabe 1/99 ging an

Janosh Philipp, Weimar

Nie krieg' ich was!

Warum bietet kein Händler mehr die PlayStation-Version von *Baphomet's Fluch 1* an?

Außerdem wüßte ich gerne, was aus Eurer Schwesterzeitschrift "N64 Magazin" geworden ist. Seit Ausgabe 3/98 habe ich nichts mehr davon gehört.

Sven K., Senden

Der erste Teil von *Baphomet's Fluch* hat schon ein paar Tage auf dem Buckel. In der Regel ist es so, daß – insbesondere kleine – Händler, den ohnehin knapp bemessenen Platz in den Regalen für aktuelle Titel frei räumen. Versuchen Sie es aber doch mal bei einem der Versandhändler – entsprechende Anzeigen finden Sie in unserem Magazin. Dort könnte es sein, daß in dem einen oder ande-

ren Archiv noch ein Ur-*Baphomet* schlummert. Das "N64 Magazin" erscheint nach wie vor. Da allerdings der Nachschub an N64-Spielen nach wie vor begrenzt ist, ist eine monatliche Erscheinungsweise nicht mehr realisierbar – oder wollen Sie gerne ein ca. zehnteitiges Heft? Aus diesem Grund haben wir uns entschieden, das Magazin unregelmäßig zu veröffentlichen, im Schnitt ca. viermal im Jahr. Die aktuelle Ausgabe (1/99) gibt's mittlerweile für 6,80 DM ohne Video am Kiosk zu kaufen.

Lara und die kleinen Jungs

Der jüngste uns bekannte Lara-Fan ist gerade mal acht Jahre alt und lebt in Niederrhein in der Schweiz. Er heißt Dominik und ist nicht nur Anhänger der PSX-Vorzeigedame, sondern – wie wir finden – auch äußerst begabt im Umgang mit Papier und Farben. Aber überzeugen Sie sich selbst!



TOMB
RAIDER
II

CIVILIZATION II™ JETZT FÜR DIE PLAYSTATION.



SCHREIBEN SIE DIE GESCHICHTE NEU.

(Bildvorlage: "Berliner Mauer" 1989)



Gute Zeiten, schlechte Zeiten...

...im Februar

REDAKTEUR / AUTOR	Michael Schmittner	Jan Binsmaier	Patricia Beischl	Moritz Menzel	Alex Folkers	Artur Hoffmann	M. Schmithäuser
							
LIEBLINGSSPIEL(E)	* Metal Gear Solid (deutsch) * Soul Reaver * Falcon 4.0 (PC)	* Metal Gear Solid * Ridge Racer Type 4 * Zelda (N64)	* Abe's Exoddus * Bust-A-Move 4	* Zelda 64 (N64)	macht Urlaub und kann folglich diesen Monat keine brillanten Statements abgeben.	* Ridge Racer Type 4 * Bust-A-Move 3 (N64) * FIFA '99 (PC)	* Rollcage * Pro 18 Golf * Dark Project (PC)
TOP	* der Trailer zum neuen Star Wars-Film Episode 1 - The Phantom Menace	* die Fantasy-Bücher der Bannsänger Serie * billige Benzinpreise * ein paar freie Tage mit Zeit zum Zocken	* Handwerker, die am 25.12. meine Spülmaschine reparieren * meine digitale Videokamera * DF 1 - was 'ne Auswahl!	* die Internet-Flattrate		* Jagertee * pünktliche Handwerker * Ruhe	* die Kult-Zeichentrickserie "South Park" * Silvester mit kubanischen Kanonenschlägen im Mülleimer (bumm!)
FLOP	* die Einführung des Euro - warum sind historische Momente manchmal so unspektakulär?	* der Alltag hat mich wieder ... lgitt! * Winterreifen, mit denen man langsamer fahren muß	* der Wechsel der Sachbearbeiter bei meiner Bank	* schon Silvester 98/99 über die Jahrtausendwende grübeln		* Kälte * unpünktliche Handwerker * Silvester 2000 in Las Vegas ausgebucht	* kubanische Kanonenschläge, die sich als Blindgänger erweisen (nix bumm!)
LUST	Die Aussicht auf kostenlose Ortsgespräche bei Zahlung eines monatlichen Pauschalbetrages. Das wird meine astronomisch hohe Telefonrechnung halbieren.	Da das Auto von Moritz den Geist aufgegeben hat, holen wir ihn jeden Morgen ab. Macht Spaß, den Menzel aus den Federn zu scheuchen...	Skiurlaub! Eine Woche Pulverschnee, viel Sonne und nette Menschen (hallo, Pitter & Co.!).	Feiertage: durchfeiern, ausschlafen, im Bademantel bis in die Nacht hinein zocken und dann weiterfeiern.		Endlich in meine neue Wohnung umziehen und dann genügend Platz haben.	* Liebe im Winter.
FRUST	Jeden Montag verabschiedet sich erst mal mein E-Mail-System. Liebe Kollegen von der EDV-Abteilung, könnt ihr mich hören? Zu Hüüülf!	Frust? ... Wie soll man nach einem gelungenen Zockerurlaub Frust schieben? 1999 - Du kannst kommen!	Jeden Tag beim Heimkommen gibt es etwas, was ich seit Jahresanfang schmerzlich vermisse: die täglichen Videoaufzeichnungen von den Uralt-Folgen der Lindenstraße im WDR! Sang- und klanglos eingestellt!	Nachdem sich in meinem betagten fahrbaren Untersatz jetzt sogar Wasser im Fußraum sammelt - praktisch, bei Temperaturen unter Null - muß ich mich jetzt wohl doch von ihm trennen.		Nach dem x-ten Besuch in Möbelhäusern kann ich keine Lampen mehr sehen.	Ein BMW, der auseinanderfällt, und sich die Hände reibende Auto-mechaniker mit Dollar-Zeichen in den leuchtenden Augen. Merke: BMW bedeutet "Bring mich Werkstatt"...

Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Wir freuen uns...

Zeugnis

Vergeben an: Die Redaktion des PlayStation Magazins

Vergeben von: Daniel Flieg

Fach	Note
Layout	1
Textberichte	1
Leserbriefe	1
Berichte	2
Tips & Tricks	2
Editorial	2
Preise und Gewinnspiele	1+
Demo-CD	1+

Gesamtnote: 1 +

Ausgestellt von Daniel Flieg's Offizielles PlayStation-Magazin Fan Club

Ausgestellt von: Daniel Flieg

Angenommen von: (Name des Zuständigen Redaktions)

...immer, über Ihre zahlreichen Anregungen, Ihre konstruktive Kritik und Ihren immerwährenden Zuspruch, was die Gestaltung "Ihres" offiziellen PlayStation-Magazins angeht. Was wir jetzt auf den Tisch bekamen, gab's aber noch nie: Daniel Flieg und sein OPSM-Fanclub haben uns ein Zeugnis ausgestellt! Was lernen wir daraus: Nur am Editorial müssen wir noch ein bißchen arbeiten - die Cheats haben ja bereits eine Generalüberholung hinter sich...

Star Wars

Seit gut drei Monaten bin ich dem PlayStation-Fieber verfallen. Da bleiben einige Fragen nicht aus: Wird es das Spiel *Shadow of the Empire* in absehbarer Zeit für die PSX geben? Haben Sie Informationen zu einer eventuellen Fortsetzung des indizierten Grusel-Schockers? Welche Ausgaben Ihres Magazins kann man nachbestellen?

Außerdem fände ich eine Aufstellung aller bislang erschienenen *Star Wars*-Spiele schön - ich bin nämlich ein großer Fan.

Noch eine letzte Frage: Ich spiele mit dem Gedanken Ihr Magazin zu abonnieren. Allerdings behandelt die Post andere Zeitschriften, die ich zugeschickt bekomme, nicht sehr pfleglich, so daß ich mir Sorgen um die CD mache. Kann man diese umtauschen, falls sie kaputt ankommt?

Olaf B., Hannover

Arbeiten wir uns langsam von oben nach unten durch diesen Fragen-Katalog: Nein, in absehbarer Zeit (wir meinen damit das nächste halbe bis drei Viertel Jahr) wird es wohl keine PSX-Umsetzung von *Shadow of the Empire* geben. Eine Fortsetzung des von Ihnen angesprochenen Games mag es geben - aller Voraussicht nach aber nicht für die breite Öffentlichkeit, da Nachfolgetitel indizierter Spiele ebenfalls sofort auf den Index gesetzt werden.

Nachbestellungen unserer Zeitschrift steht nichts im Wege. Im Impressum fin-

den Sie die Anschrift unserer Versandfirma unter dem Stichwort "Einzelheftbestellung". Vorausgesetzt, Ihre Wunschausgabe ist nicht vergriffen, erhalten Sie alle bisher erschienenen Magazine seit 8/96. Die Auflistung der *Star Wars*-Spiele ist einfach: ein indiziertes und *Rebel Assault II* - das war's.

Sollte unsere Demo-CD auf dem Postweg beschädigt werden, dürfen Sie sie selbstverständlich umtauschen. Schicken Sie einfach das defekte Exemplar an unseren Leserservice (die Anschrift ist die gleiche wie bei "Einzelheftbestellung"), und Sie erhalten umgehend Ersatz.

Hieroglyphen

In den Ausgaben 7 und 8/98 habt Ihr zu allen *Tekken*-Kämpfern die wichtigsten Moves aufgezählt. Tolle Idee - aber ich versteh' bloß Bahnhof! Was bedeutet *lp*, *rk* usw.?

Mein zweites Problem habt Ihr in umgekehrter Form bei Eurem Hotline-Special beantwortet: Ich habe zwar keine amerikanische PSX, die in Deutschland laufen soll, sondern ich will mit meinem Europa-Modell nach USA. Eine Multinorm-Konsole und ein RGB-Kabel besitze ich, aber woher bekomme ich einen Umwandler, der aus 110 mal eben 220 Volt macht? Was kostet sowas?

Dejan S., Hamm

Und schon lüften wir das Geheimnis (von dem wir - ehrlich gesagt - nicht dachten, daß es eines ist): Das *l* steht für *left*

Leute, die das
beim Nasebohren
Gefundene unter den
XPLODER kleben,
sind krank.



XPLODER
die ultimative
Cheat Cartridge
DM 99.95*

XPLODER Pro
Funktionsumfang
wie XPLODER
LCD Display mit
Steuer- und Funktions-
tasten für Cheatsuche
ohne PC Verbindung

DM 149.95*



**4MB PSX
MEMORY
CARD**
ohne Kompression
DM 39.95*



**CYBER
SHOCK
CONTROLLER**
analog/digital
Controller für PSX
Motoren für
Vibrationseffekt
DM 59.95*



**Original PSX
SCORPION
LIGHT GUN**
inkl. GunCon™
AV-Adapter
bekannt als James
Bond Waffe
DM 79.95*

BLAZE

Internet: <http://www.blaze.de>

e-mail: service@blaze.de



Leser Top Ten

1. Tomb Raider 3	174
2. Gran Turismo	169
3. Tekken 3	134
4. FIFA '99	75
5. Tomb Raider 2	73
6. Formel 1 '98	65
7. MediEvil	56
8. Colin McRae Rally	53
9. Crash Bandicoot 3	49
10. indiziert	47

Das Abo hat diesen Monat
Pascal Raugust, Laufen gewonnen!

Media Control Charts

1. (1) Tomb Raider 3
2. (3) FIFA Soccer '99
3. (2) Formel 1 '98
4. (-) Crash Bandicoot 3
5. (-) Oddworld: Abe's Exoddus
6. (5) Tomb Raider (Platinum)
7. (6) Tekken 3
8. (-) TOCA 2 Touring Car...
9. (10) Hercules (Platinum)
10. (-) Lemmings & Oh no!

In Klammern steht die Platzierung
des Vormonats.

(links), das *r* für *right* (rechts), *p* für *Punch* (Schlag), *k* für *Kick* (Tritt). Alles klar?

Einen Umwandler für 110/220 Volt bekommen Sie im Elektrofachgeschäft. Allerdings sind die Dinger nicht ganz billig: Zwischen 50 und 100 Mark müssen Sie schon berappen, um Ihre Konsole auch in den USA zur Zusammenarbeit zu überreden.

Lob und Tadel

Gerade wollte ich mich noch über so viele Dinge beschweren, da bekomme ich die neue Ausgabe in die Hände, und mir vergeht die Lust am Meckern. Ihr habt mir den Grund genommen! Fast alle Mankos, die ich ansprechen wollte, habt Ihr auf einen Schlag ausgemerzt. Könnt Ihr Gedanken lesen? Eine Sache habe ich dann aber doch noch gefunden, und zwar mangelt es dem neuen Layout meiner Meinung nach an Übersichtlichkeit.

Natürlich habe ich auch noch ein paar Fragen. Warum bekommt man z.B. bei manchen Spielen ein "Angespielt" präsentiert, es folgt aber nie ein Test? So geschehen unter anderem bei *Motorhead*.

Was sind Pop-Ups und Clipping-Fehler?

Wo ist *Mental Kombat* geblieben?

Zum Schluß noch eine Anregung: Warum bringt Ihr nicht in jeder Ausgabe eine Liste mit allen bis-



lang getesteten
Spielen inklusive
kurzer Beschreibung
und der Wertung?

Florian K.,
Frankfurt

Danke, danke, danke!
Wir erröten schamhaft
und freuen uns über so
viel Lob. Schade, daß

Sie nicht genauer spezifiziert haben, wo es Ihnen an Übersichtlichkeit mangelt, so läßt sich das für uns schwer nachvollziehen. Denn eine klare Struktur war das Hauptanliegen beim Konzipieren des neuen Layouts. Vielleicht haben Sie Lust, uns nochmal einen Brief zu schreiben, in dem Sie uns genau mitteilen, wo das "neue" Magazin an Deutlichkeit zu wünschen übrig läßt.

Warum gibt es manchmal nur ein "Angespielt"? Gute Frage. Bei manchen Titeln ist es so, daß sie bei den Herstellerfirmen "unter den Tisch fallen", sprich, nie in die Läden kommen und folglich auch nie ein Test-Stadium erreichen. Es passiert allerdings auch, daß Produkte uns nicht vorab zugesandt werden und wir dann auch erst die Verkaufsversion erhalten. Das soll bei dem einen oder anderen nicht ganz so prickelnden Spiel schon mal vorgekommen sein... Tritt so ein Fall kurz vor Weihnachten ein, also zu einer Zeit, in der wir mit genialen neuen Games ohne Ende versorgt werden, vergeben wir den Platz im Heft schon mal zugunsten der brandneuen Titel. Allerdings finden Sie die vernachlässigten Genre-Vertreter in der Regel in unseren Themen-Sonderheften.

Als Pop-Ups bezeichnet man plötzlich vorhandene Hintergrundobjekte in einem Spiel. Bei einem Racing-Game können das z.B. Tribünen sein, die scheinbar aus dem Nichts in voller Größe auftauchen und genauso als ganzer Block wieder verschwinden. Von Clipping-Fehlern spricht man immer dann, wenn Sie z.B. vor einer Mauer stehen und im Vordergrund des Bildschirms den Raum dahinter sehen können.

Mental Kombat haben wir im Rahmen der Neukonzeptionierung des Heftes vorübergehend gestrichen. Sollte es die Mehrzahl unserer Leser vermissen, lassen wir diese Rubrik selbstverständlich wieder auflieben.

Ihre Anregung ist von der Idee nicht schlecht – aber wo sollen wir dann die aktuellen Tests und *Angespielts* platzieren? Es gibt mittlerweile allein in Deutschland weit über 440 Games, von denen wir fast alle getestet haben. Das ergibt in sich schon ein ganzes Magazin. Und genau das machen wir auch daraus. Jedes Jahr erscheint im Dezember respektive Januar ein Sonderheft, in dem alle nicht indizierten Titel in Wort und Bild inklusive der OPSM-Wertung vorgestellt werden. Die neueste Ausgabe liegt seit 4. Januar 1999 am Kiosk.



Hall of Fame (Ausgabe 1/99)

Sie sind ermittelt – die Bestzeiten
bei *Gran Turismo*.

REKORDE DEEFOREST		
Gesamtzeit	BLANCO Ever IV GSR	2:18:757
Rundenzeit	BLANCO Ever IV GSR	1:02:720

Ein Spiel nach Wahl hat René Potzel aus Eschweiler gewonnen,

REKORDE DEEFOREST		
Gesamtzeit	CARSTEN W.	2:20:015
Rundenzeit	Olvi Deist	1:07:253

die Überraschungspakete für Platz zwei und drei gingen an Oliver Deist aus Körle (samt seinen Freunden) und Werner Kaufmann aus Leipzig.

SCHÖN WIE KINO

Geheimagenten und Spione aller Länder, geht in Deckung! Da ist einer im Anrollen, der Euch alle das Fürchten lehren wird: **Gex is back!** Alexander Folkers

er ist cooler als James Bond, gewitzter als das A-Team und hat deutlich mehr Sex-Appeal als alle anderen Kaltblüter dieser Erde: Gex, der digitale Gecko, geht nun in die dritte PlayStation-Runde. In *Gex: Deep Cover Gecko* spielt unser Held die Rolle eines international tätigen Geheimagenten. Seine Aufgabe ist urtypisch für das Genre – mutiger Agent rettet Schönheit vor Bösewicht. Agentin Xtra, ihres Zeichens Geheimdienst-Kollegin von Gex, wird von Rez entführt, der nun wiederum der bekannte Erzfeind von Gex ist.



Einmal mehr hat Crystal Dynamics in die Vollen gegriffen, um den Spielern etwas wirklich Besonderes zu bieten. In diesem Fall handelt es sich unter anderem um Marliece Andrada, die die Agentin Xtra verkörpert. Wem dabei kein Licht aufgeht: Die Dame spielt in Baywatch mit und war „Miss März 1998“ im Hochglanz-Herrenmagazin Playboy. Inwieweit Madame im virtuellen Leben mit ihren Reizen arbeitet, ist noch unklar – lediglich auf einem Poster ist sie bisher zu finden. Auf jeden Fall wird sie mit Gex über eine Bond-mäßige Video-Armbanduhr in Verbindung stehen.

Richtiges 3D ist hip, Gex ist hip, daher muß Gex richtiges 3D bieten. Dem ist auch so – ein verbessertes Kamerasystem inbegriffen. Nicht nur die Landschaft und die Charaktere werden durch Poly-



gone in Szene gesetzt, auch die zusätzlich verfügbaren Fahrzeuge (Panzer, Snowboard) und Reittiere (Esel, Krokodil) sind alles andere als flach. In einigen Szenen (z. B. dem alten Rom) scheint sich der Kaltblüter in eine schuppige Version von Lara C. zu verwandeln – eine Motorboot-Fahrt in Venedig und einige Schwimm-Einlagen fordern dem Agenten einiges ab.

Eine spielbare Version war Eidos bislang noch nicht abzurufen – es gibt nämlich noch keine. Alle Gex-Fans müssen sich noch ein paar Tage gedulden: Im April soll das gute Stück in die Läden kommen ... und dann ist für Jump'n-Run-Freaks sowie so kein Halten mehr. ms



[1] Keine Ente - Gex im Robo-Kostüm

[2] Da isser wieder: Der coolste Gecko der PlayStation schlägt wieder zu.



[1] Lara läßt grüßen: Gex im feuchten Element.

[2] Mit dieser Technik hätte Alice auch keine Probleme im Wunderland mehr.



GEX...

- **HERSTELLER:** Eidos
- **ENTWICKLER:** Crystal Dynamics
- **VERFÜGBAR AB:** April
- **HERKUNFTSLAND:** USA
- **GENRE:** 3D-Jump'n-Run
- **ANZAHL DER SPIELER:** 1

KAMPF DER PS-GIGANTEN

600 PS unter der Haube, **320 Stundenkilometer** auf dem Tacho und in vier Sekunden von 0 auf 100: **Im 24-Stunden-Rennen** von Le Mans treten die stärksten Boliden der Motorsportszene **zum ultimativen Dauertest** an – bald auch auf der PlayStation.

Michael Schmithäuser



aszination Le Mans: Alle Jahre wieder zieht das berühmte 24-Stunden-Rennen

scharnweise Besucher an. Kein Wunder bei den atemberaubenden Wettkämpfen, die sich die erfahrenen Langstrecken-Piloten in ihren hochgezüchteten PS-Monstern liefern. Eutechnyx, die Macher von *Total Driving* und *C3 Racing*, entwickeln gerade einen realistischen Racer rund um dieses schillernde Rennsport-Ereignis. Anhand einer

frühen Vorab-Version konnten wir uns schon mal von den Qualitäten des vielversprechenden Titels überzeugen.

Schöne Autos, tolle Strecken

In der Fahrzeugauswahl von *Die 24 Stunden von Le Mans* erwarten Sie einige der stärksten Rennfahrzeuge der Welt. Sie wollten schon immer mal eine Runde im 1,5 Millionen Mark teuren Porsche GT1 drehen? Oder einen beherzten Druck aufs Gaspedal eines Mercedes CLK in der 550 PS starken GTR-Version wagen? Dann sind Sie bei *Die 24 Stunden von Le Mans* genau richtig.



[1] Das Wahrzeichen von Le Mans darf natürlich nicht fehlen.

[2] Mit viel Fingerspitzengefühl können Sie die Boliden rasant durch die Kurven driften lassen.

Schon in der frühen Betaversion sehen die Polygon-Flitzer so gut aus, daß sich ein Vergleich mit *Gran Turismo* aufdrängt. Spiegeln der Lack, korrekt angebrachte Werbesignets und sehr realistisch wirkende Fahrwerksanimationen machen die virtuellen Boliden zu einer wahren Augenweide.

Auch die Streckengrafiken können sich sehen lassen: Berge und



[1] Unangenehme Dreher nach Verbremsern oder zu schnell angegangenen Kurven gehören zum Alltag in Le Mans. [2] Schon in der frühen Beta-Version sehen die Autos sehr vielversprechend aus. [3] Die Boxenmonitore halten Sie stets über die aktuellen Plazierungen und den Fortgang der Reparaturarbeiten auf dem laufenden.



1



2



[1] Mercedes contra Porsche: riskantes Überholmanöver mit 300 km/h.

[2] Unschöne Rempeler bleiben im harten Rennbetrieb nicht aus.

Wälder sind mit superfeinen Texturen überzogen, und die detaillierten Gebäude und Werbeschilder am Streckenrand machen Appetit auf mehr. Bislang wurden leider nur zwei Kurse in das Spiel integriert. Neben der bis ins kleinste Detail exakt nachgebildeten Rennstrecke von Le Mans findet sich in der Betaversion auch eine knifflige Gebirgsstraße. Im finalen Produkt sollen dem Spieler zehn abwechslungsreiche Strecken geboten werden.

Am Fahrverhalten der superstarken Renner wird zwar im Moment von Entwicklerseite noch kräftig herumgefeilt, doch im Ansatz läßt sich schon erahnen, wie sich *Die 24 Stunden von Le Mans* spielen wird: wie eine gewagte Mischung aus *Ridge Racer* und *Gran Turismo*. Aufgrund der im Überfluß vorhandenen Pferdestärken neigen die flotten Kisten dazu, blitzschnell mit dem Heck auszubrechen. Die Folge sind spektakuläre Dreher wie in *Gran Turismo*. Wer allerdings die Uргewalten an der Hinterachse geschickt zu bändigen weiß, kann seinen Renner mit Karacho durch die engste Haarnadelkurve driften lassen – *Ridge Racer* läßt grüßen.

Um dem hohen Anspruch einer Rennsport-

Simulation gerecht zu werden, bietet *Die 24 Stunden von Le Mans* realistische Boxenstops mit Statistiken und Videoeinblendungen sowie umfangreiche Tuning-Möglichkeiten. Neben Standards wie Spoilerabtrieb und Fahrwerkseinstellungen haben Sie die freie Auswahl unter nicht weniger als sechs unterschiedlichen Reifenmarken – von Bridgestone über Michelin bis hin zu Yokohama.

Leider soll der *Realo-Racer* erst Ende Mai in den Handel kommen. Doch das Warten dürfte sich lohnen, denn *Die 24 Stunden von Le Mans* verfügt über alle Anlagen zu einem absoluten Rennspiel-Highlight.

mom



DIE 24 STUNDEN...

- **HERSTELLER:**
Infogrames
- **ENTWICKLER:**
Eutechnyx
- **VERFÜGBAR AB:**
Mai
- **HERKUNFTSLAND:**
Frankreich
- **GENRE:**
Rennsport-Simulation
- **ANZAHL DER SPIELER:**
1-2

“DEIN LEBEN FÜR DEIN SCHICKSAL”



“EIN WUNDERVOLL ANIMIERTES, EINFALLSREICHES UND
AUFWENDIGES ROLLENSPIEL DER TOSHINDEN-SCHÖPFER”

GAMERS' REPUBLIC



Mach Dich auf eine phantastische
Rollenspiel-Reise durch eine
beeindruckende Welt im Anime-Stil.



Begegne einem wandlungsfähigen Baby.
Erziehe es zu Deinem Verbündeten.
Weist Du es zurück, wird es Dein Feind.

GUARDIAN'S CRUSADE™

MANCHMAL FOLGT DEINE BESTIMMUNG DIR!



www.activision.de

Wenn Sie an regelmäßigen Informationen zu den neuesten Produkten
unserer Firmengruppe interessiert sind, wenden Sie sich an: info@activision.de

© 1998 Tamsoft Corporation. Veröffentlichung und Vertrieb unter Lizenz durch Activision. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen und Guardian's Crusade ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America für die Verwendung auf der PlayStation. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

EIN SEHR GEWAGTER VERSUCH

Ein Spiel, das indiziert ist, darf nach einer **Überarbeitung** erneut zur Überprüfung vorgelegt werden. Was bei der PSX-Version von **Panzer General** funktionierte, soll nun auch **Carmageddon** den Weg freimachen. *Artur Hoffmann*



die PC-Version von *Carmageddon* sorgte vor über einem Jahr für viel Aufregung und wurde aufgrund der übertriebenen Gewaltdarstellung rasch indiziert. Doch auch in eher toleranteren Ländern wie Großbritannien und den Vereinigten Staaten schlugen Wogen der Empörung hoch. Das alles scheint den Publisher nicht zu stören, da die von Grund

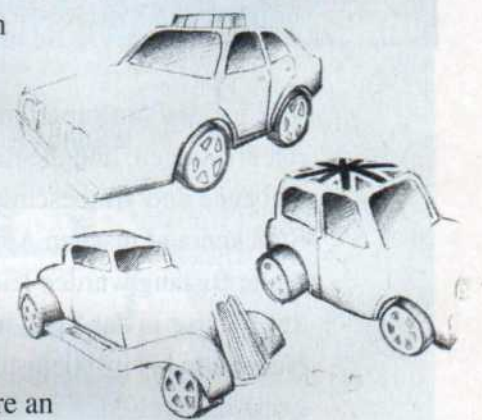
auf neu programmierte PlayStation-Version im Frühsommer auf den Markt kommen soll.

Crah Test Dummies

Bei *Carmageddon* handelt es sich um einen Racer, bei dem in bester *Twisted Metal*-Tradition die Fetzen fliegen. Ihre Hauptaufgabe besteht darin, die gegnerischen Fahrzeuge durch Einsatz Ihrer Waffen zu vernichten, um am Ende als Sieger dazustehen. Bei der Zusammenstellung der insgesamt 30 Fahrzeuge griffen die Entwickler auf Bewährtes zurück: Die besten und coolsten fahrbaren Untersätze des indizierten Vorbildes und eine Missions-CD des kürzlich fertiggestellten Nachfolgers *Carmageddon II* –

Carpocalypse Now wurden in die PlayStation-Version übernommen. Somit stehen Ihnen nicht nur schwerbewaffnete Fun-Cars (Jeep, Dragster, Straßenkreuzer, etc.), sondern auch einige "echte" Modelle wie ein Mini oder ein Citroen 2CV zur Verfügung. Das Besondere an diesen Vehikeln ist die Tatsache, daß Sie upgegradet werden können. Das gilt sowohl für die Bewaffnung als auch für den Motor und die Panzerung. Das dazu nötige Kleingeld verdienen Sie sich während der Rennen. Außerdem stellen Sie vor jedem Rennen Parameter wie Lenkempfindlichkeit, Bremskraft und Beschleunigungsverhalten ein.

Ein Kapitel für sich sind die unglaublich skurrilen Fahrer, die aussehen, als wären sie direkt aus der Nervenheilanstalt entsprungen. Ob Agro Man oder Don Dumpster, Ed Hunter oder Omar Sheriff, Otis P. Jivefunk oder Yoga Hurt – in keinem zweiten Game treffen derart abgefahrene Gestalten aufeinander.

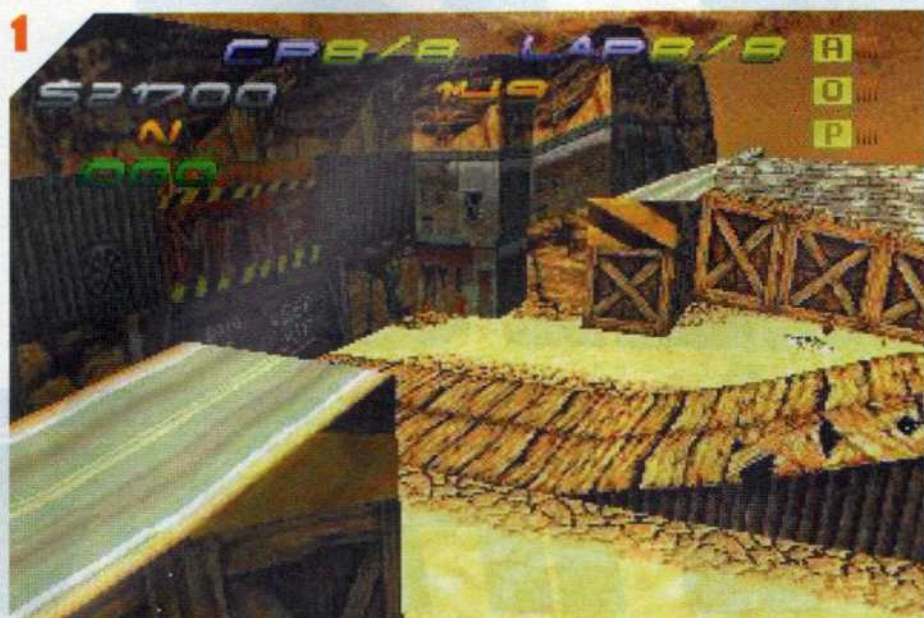


[1] Max, das Maskottchen ist ständig präsent.

[2] Hier dürfen sich alle Stuntfahrer austoben.

[3] Der Looping erinnert irgendwie an die alten Dardadrom-Rennbahnen.





[1] Die Streckengrafik sieht beeindruckend aus...

[2] ...schade nur, daß es sich um unbefahrene Pisten handelt.



Ganz anders sieht es bei den Strecken aus. Nicht genug damit, daß alle 3D-Kurse neu programmiert wurden, nein, die Entwickler bauten auch zusätzliche Spielmodi wie z.B. Checkpoint Racing, Terminal Tag, Fox 'n' Hounds und einen Trainingsmodus ein. Um den Solospieler noch länger an den Bildschirm zu fesseln, wurden auch einige themenbezogene Strecken wie z.B. ein Flipper designt. Außerdem feilen die Coder gerade an einem Zwei-Spieler-Modus, der via Split-Screen realisiert wird.

Wie es sich für ein Spiel dieses Genres gehört, müssen Sie während der Rennen nicht nur auf Ihre Konkurrenten achten, sondern auch einen Blick auf eventuelle Abkürzungen und gut versteckte Bonuslevel werfen.

Über die Gewaltdarstellungen können wir angesichts einer fehlenden spielbaren Version nur spekulieren: Einerseits sehen die uns vorlie-

genden Screenshots recht zivilisiert aus (kein Wunder, es sind auch keine Autos unterwegs), andererseits spricht ein Entwickler frank und frei darüber, daß "die herumlaufenden Zombies allesamt aus Polygonen bestehen und nur die Beine zweidimensionaler Natur sind". Was das im Klartext bedeutet, brauchen wir Ihnen wohl nicht näher zu erläutern...

pat



CRAZY LAP

■ **HERSTELLER:**
SCI

■ **ENTWICKLER:**
SCI

■ **VERFÜGBAR AB:**
Mai

■ **HERKUNFTSLAND:**
England

■ **GENRE:**
Crash'em-Up

■ **ANZAHL DER SPIELER:**
1-2

Game It!

① 0180/522 5300
0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: <http://www.gameit.de>
④ email: info@gameit.com
⑤ T-Online: ★Gameit#
⑥ Game It! - D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung verschickt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durch Verschieben verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht. Keine Gewähr für Preisniveau und Schreibfehler.

- Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
- Nachnahmeversand: DM 9,99 + 3,- Postgebühr, ab DM 180,- frei
- Vorkasse / Scheck DM 4,99, ab DM 180,- frei

Preise Stand 8.1.99

* = noch nicht verfügbar am 8.1.

N = Neu!

P = Preisänderung

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch

Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:

Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372

Versand erfolgt mit österreichischer Post

SONY PSX

360° 89,99

5th Element 89,99

Abe's Oddysee 42,99

Blaze & Blade 79,99

Actua Golf 3 79,99

Actua Pool 79,99

Actua NHL Hockey 99 79,99

Actua Soccer 3 79,99

Air Combat Plat. 44,99

Alien Trilogy 42,99

All Star Tennis 99 79,99

Alundra 84,99

American Football 99 84,99

Apocalypse 79,99

Asterix 89,99

Atlantis 84,99

Azure Dreams 89,99

B-Movie 79,99

Baby Universe 69,99

Baphomet's Fluch 289,99

Batman & Robin 84,99

Beast Wars 79,99

Big Air 89,99

Blaze & Blade 79,99

Bloody Roar 74,99

Bombberman 79,99

Box Champions 89,99

Breath of Fire 3 87,99

dto. Special Ed. 104,99

Bugby 79,99

Bust a Groove 89,99

Bust a Move 2 42,99

Bust a Move 3 59,99

Bust a Move 4* 59,99

C3 Racing 79,99

Car Combat Game 79,99

Cardinal Syn 77,99

Castlevania 79,99

Caesar's Palace 44,99

Caesar's World 2* 79,99

Cart World Series* 89,99

Centipede* 24,99

Cheatbuch 39,99

C & C 1 Platinum 79,99

C & C 2 79,99

C & C Gegenschlag 69,99

Ab sofort:

Vorkasse nur noch DM 4,90

alle Versandarten frei

ab DM 180,-

Colin McRae Rally 84,99

Colony Wars: Veng. 84,99

Constructor 74,99

Cool Boarders 3 89,99

Crash Bandicoot 1 44,99

Crash Bandicoot 3 89,99

Crash Bandicoot 3 89,99

Dead r Alive 89,99

Deathtrap Dungeon 89,99

Deer Stalker 79,99

Destruction Derby 2 39,99

Diablo 89,99

Discworld 2 87,99

Dogmed Arena 79,99

Dreams 84,99

Dungeon Keeper 2* 79,99

Earthworm Jim 3D* 79,99

Extreme Snowbreak 79,99

Fifa 99 89,99

Final Fantasy 7 99,99

Firetrap 84,99

Flottenmanöver 79,99

Fluid siehe Pulse!

Football 99 79,99

Formel 1 Platinum 39,99

Formel 1 98 89,99

Forsaken 39,99

Frezy 89,99

Ghost in the Shell 89,99

Global Domination 87,99

Glover 72,99

Gran Turismo 89,99

Grand Theft Auto 42,99

Hardball 6 89,99

Heart of Darkness 87,99

Hercules 44,99

Hugo 1 84,99

I.S.S. Pro Platinum 39,99

I.S.S. Pro 98 84,99

International 39,99

Track & Field 39,99

John Madden NFL 99 89,99

KKND* 79,99

Klonoa 89,99

Kula World 89,99

Legend 89,99

Lemmings 39,99

Liberio Grande 89,99

Lost World Platinum 42,99

Lucky Luke 89,99

Match Day 3* 89,99

MDK 79,99

Medieval 89,99

Megaman 8 79,99

Megaman Legends* 69,99

Megaman X4* 79,99

Metal gear Solid* a.A.

Mickey's World 44,99

Micro Machines V3 39,99

Monopoly 79,99

Moto Racer 2 79,99

Music 87,99

Myst 77,99

Nascar 99 89,99

Neue Öffnungszeiten

Montag-Freitag 7-20 Uhr

Samstag 9-16 Uhr

NBA Live 99 89,99

Need 4 Speed 3 89,99

Newman Haas Racing 89,99

NFL Blitz 74,99

NHL Hockey 99 89,99

Nightmare Creatures 79,99

Ninja 89,99

O.D.T. 87,99

Pandemonium 44,99

Panzer General 2 49,99

Perihellon 79,99

Phat Air Snowball 84,99

Player Manager 84,99

Pitfall 3D-Beyond 84,99

Pocket Fighter* 79,99

Point Blank 89,99

Pool Shark 84,99

Populous 89,99

Porsche Challenge 44,99

Pro 18 Golf 87,99

Pro Pinball 89,99

- Big Race USA 89,99

- Timeshock 89,99

Psybadek 79,99

Pulse (Depth) 79,99

Puma Street Soccer* 79,99

Premier Manager 99* 79,99

R-Type 79,99

Racing Simul. 2 79,99

Rage Racer 84,99

Rayman 39,99

RC Stunt Copter* 79,99

Rebel Assault 2 84,99

Resident Evil

Directors Cut 79,99

Teil 1 Platinum 39,99

Ridge Racer Revolution 44,99

Risiko 79,99

Rival School 69,99

Riven 79,99

Road Rash 44,99

Road Rash 3D 89,99

Rushdown 79,99

Sensible Soccer 2000 69,99

Sentinel 2 77,99

Small Soldiers 89,99

Soul Blade 39,99

Soviet Strike 39,99

Spyro the Dragon 89,99

Streak 79,99

Street Fighter Coll. 79,99

Street Fighter EX Plus 74,99

Supercross 98 79,99

Super Pang Coll. 89,99

Super Pocket Fight 79,99

Tai Fu 79,99

TBR 3 29,99

Tekken 2 Platinum 44,99

Tekken 3 99,99

Tenchu 79,99

Test Drive 4 89,99

Test Drive 5 89,99

Test Drive 4 x 4 79,99

The unholly War* 89,99

Theme Hospital 89,99

Tiger Woods 99* 89,99

TOCA Platinum 42,99

TOCA 2* 84,99

Tomb Raider 1 39,99

Tomb Raider 2 89,99

Tomb Raider 3 84,99

Tombi 89,99

Tommy Makinen 79,99

Treasures of the Deep 89,99

Tunguska* 84,99

Ubik 84,99

V 2000 79,99

V-Rallye 39,99

Vergessene Welt* 44,99

Victory Boxing 2 79,99

Vigilante 8 84,99

Virtual Baseball 99 79,99

Virus* 79,99

Vs. 89,99

War Games 89,99

Warhammer 2 (Dark O) 89,99

Wild 9's 79,99

Wing Over 2* 79,99

Wipeout 2097 39,99

World League Soccer 98 84,99

Worms Platinum 44,99

WWF Warzone 74,99

Zero Devide 2* 79,99

Adapter Gameboy

PSX HARDWARE

(Power F.) 89,99

Analog Shock Pads 39,99

CD Case 24,99

Controller Sony 29,99

Dual Shock Sony 49,99

Controller 19,99

VÖLLIG ABGEFAHREN

Lust auf eine **wilde Verfolgungsjagd** mit heulenden Sirenen, quietschenden Reifen und **heftigen Blebschäden**? Das britische Softwarehaus **Reflections** arbeitet gerade am ersten reinrassigen **Räuber-und-Gendarm-Simulator** der PlayStation-Geschichte.

Michael Schmithäuser



REFLECTIONS
INTERACTIVE

der riesige Chevy mit der geschmackvollen orangefarbenen Lackierung biegt langsam um die Ecke. Der Acht-Zylinder-Bigblock unter der Motorhaube gibt ein tiefes Grollen von sich. Der Fahrer läßt seinen Blick langsam über die Uferpromenade schweifen – keine Polizei, die Luft ist rein. In Schrittempo rollt der schwere Benzinschlucker die Hafenstraße entlang. Plötzlich verfinstert sich die Miene des Fahrers – im Rückspiegel blitzen die rot-blauen Signalleuchten eines Poli-

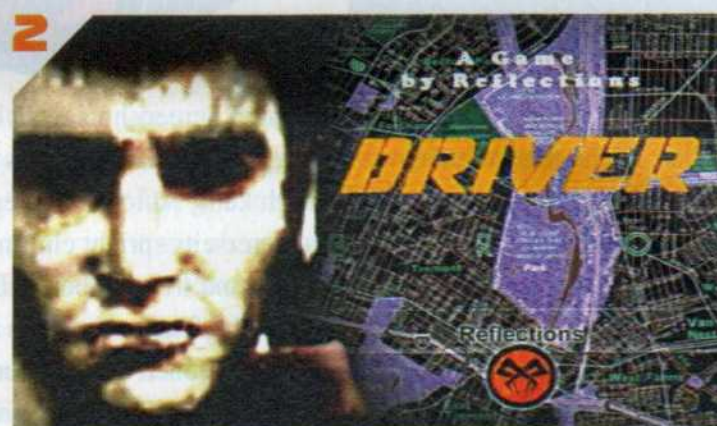


Verfolgungsjagd in der Tiefgarage – mit diesem klassischen Thema stimmt uns das Intro auf die nachfolgende Action ein.

zeiwagens auf. Die Ordnungshüter kommen schnell näher und setzen sich direkt neben den Chevy. Doch bevor der Polizist einen Blick auf den Fahrer werfen kann, drückt dieser das Gaspedal bis zum Boden durch. Mit qualmenden Hinterreifen und eine zentimeterdicke Gummischicht auf dem Asphalt zurücklassend, macht sich der Verdächtige aus dem Staub. Jetzt kann's losgehen – der Startschuß für eine atemberaubende Verfolgungsjagd durch Los Angeles ist gefallen.

Furiöse Gangster-Hatz

Klingt wie eine Szene aus einem typischen Action-Film der 70er-Jahre? So soll es auch sein, denn mit ihrem neuesten Action-Racer *Driver* will die englische Softwarewerkstatt Reflections den Geist jener Kino-Knüller auf der PlayStation wieder aufleben lassen. Firmengründer Martin Edmunson und sein 40 Mann starkes Team sind erklärte Fans jener "Crashploit-



[1] Mit Vollgas durch die Absperrung – da kommt wahre Freude auf!

[2] Würden Sie von diesem Mann einen Gebrauchtwagen kaufen? Ob Sie's glauben oder nicht: Jener finstere Geselle ist ein Mitglied des Programmiererteams...

[3] Huch, was ist denn das? Quietschende Reifen stören die Stadtbewohner beim Nachmittags-Kaffee.

tation"-Streifen im Stil von *Star-sky&Hutch*, *Driver* und *Bullitt*. Mit ihrem Topseller *Destruction Derby* konnten die Programmiergenies aus dem rauhen Norden Englands schon ausreichend Erfahrungen mit spektakulären Unfällen, brennenden Motoren und übel verformten Blechteilen sammeln. Kurz nach der Vollendung des zweiten Teils von *Destruction Derby* kam Martin auf die Idee, Straßenkreuzungen in einen actionorientierten Racer einzubauen. Aus der fixen Idee wurde schnell ein konkretes Projekt: Ein Gangster-Fahrsimulator in einem realen Umfeld – inklusive Gegenverkehr, Ampeln, Passanten und natürlich auch Polizisten. Daß sich derart hohe Anforderungen an ein PlayStation-Spiel nicht mit einem Fingerschnipp erfüllen lassen, ist klar – und so werkelt Reflections seit mittlerweile zwei Jahren an der Realisierung von *Driver* herum.

Let's Crash again

Da es sich bei der neuesten Reflections-Produktion nicht um ein "Renn-", sondern laut Edmunson um ein "Fahrspiel" handelt, geht es ausnahmsweise mal nicht um das Erzielen von Bestzeiten und das

Einfahren von Siegen. Der Spieler muß hinter dem Lenkrad eine Reihe von anspruchsvollen Missionen bewältigen, um weiterzukommen. Das können sowohl klassische

garantieren, waren Reflections-Mitarbeiter in den Straßen von Los Angeles, San Francisco, Miami und New York unterwegs, um die Lage und das Aussehen von Häuserblöcken, Straßenzügen und Kreuzungen auf Video zu bannen. Das Ergebnis der aufwendigen Vorarbeiten sind je 30 Kilometer Straßenzüge und mehr als 150.000 Gebäude pro Stadt.

Die Einwohner dieser virtuellen Metropolen gehen ganz normal ihrem Tagesrhythmus nach – Passanten säumen die Gehwege und überqueren vorsichtig die Straßen, Autofahrer halten sich an Geschwindigkeitsbeschränkungen und stoppen an roten Ampeln. Innerhalb dieser superrealistischen Umgebung dürfen Sie sich am Steuer von zehn PS-starken Straßenkreuzern so richtig schön austoben. Wer auf der Flucht vor der Polizei mit

80 Sachen über eine rote Ampel braust, riskiert ein unangenehmes Rendezvous mit dem dahinfließenden Querverkehr. Wenn's in *Driver* mal kracht, dann aber richtig: Reifen quietschen, Rauchwölkchen steigen auf, Glassplitter fliegen durch die Luft und kilometerweise Blech wird zusammengeschieben. Die realistische Fahr- und Crash-Physik kann bereits in der frühen Alpha-Version auf ganzer Linie überzeugen.

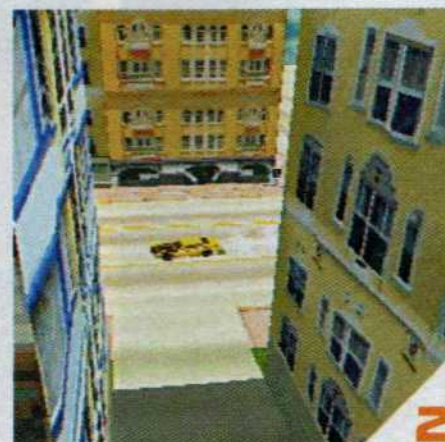
Auch die detaillierte Darstellung der mächtigen Straßenkreuzer ist eine wahre Augenweide – selten zuvor haben wir derart "echt" wir-

kende Fahrwerksanimationen auf der PlayStation bewundern dürfen. Starke Lichteffekte und feinste Texturen an Fahrzeugen und Gebäuden runden die Optik von *Driver* ab.

Das innovativste Feature können Sie allerdings erst nach den packenden Verfolgungsjagden genießen: Ihre Fahrten werden vom Programm aufgezeichnet und lassen sich anschließend zu einer ansehnlichen Videosequenz zusammenschneiden. Dabei steht es Ihnen völlig frei, wo Sie die Kameras plazieren und wie dramaturgische Elemente wie ungewöhnliche Perspektiven, wilde Schwenks und spektakuläre Nahaufnahmen zum Einsatz kommen. Der fertige Action-Reißer läßt sich nach der Produktion auf Memory-Card verewigen.

Momentan arbeitet das Reflections-Team mit Hochdruck am Feinschliff des vielversprechenden Titels, um den angepeilten Veröffentlichungstermin Ende März einzuhalten. Hoffentlich werden die Jungs rechtzeitig fertig – denn dann steht uns ein echtes Frühjahrs-Highlight ins Haus.

pat



[1] Tja, das war's dann wohl: Der Fluchtfahrer sitzt mit brennendem Motor in der Falle. [2] Ungewöhnliche Kameraeinstellungen sorgen für dramatische Replay-Sequenzen.

DRIVER

■ **HERSTELLER:**
GT Interactive

■ **ENTWICKLER:**
Reflections

■ **VERFÜGBAR AB:**
März

■ **HERKUNFTSLAND:**
England

■ **GENRE:**
Fahrsimulator

■ **ANZAHL DER SPIELER:**
1



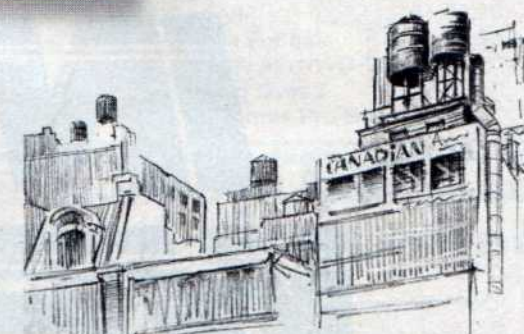
[1] Die weichen Fahrwerke der 70er-Boliden wurden perfekt simuliert, wie diese Aufnahme nach einem Sprung deutlich zeigt.

[2] Sie können sich in den Städten vollkommen frei bewegen – auch mitten durch den Vorgarten des werten Nachbarn, wenn's sein muß.

[3] Ein Fall für die Vollkasko-Versicherung: Bei einem Crash verformen sich die Karosserien und es wirbeln Blechteile und Glasscherben durch die Luft.



Fluchtfahrten nach einem Banküberfall als auch Spezialaufträge wie das Dingfestmachen eines lästigen Konkurrenten sein. Dabei können Sie sich vollkommen frei auf den realistisch nachgebildeten Straßen von vier US-Metropolen bewegen. Um höchstmöglichen Realismus zu



[1] Auch die allgegenwärtigen Passanten wurden höchst aufwendig animiert.

[2] Viel Rauch um Nichts: Kavaliersstart mit angezogener Handbremse.

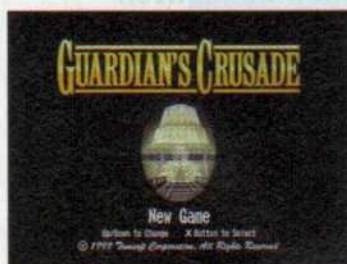


[1] Ein äußerst gefährlicher Pilz bedrängt uns - nicht mehr lange ...
[2] Die Höhlenwesen zeichnen sich als Meister der antiken Baukunst aus. [3] Sollte es einmal zum Kampf kommen, wählen Sie aus diesem niedlichen Menü Ihre Aktionen aus.



MONSTERLEIN, GING ALLEIN, IN DIE WEITE WELT HINEIN...

Geben Sie es doch zu: Sie wollten schon immer mal **Ziehvater für ein verloren gegangenes Monster** spielen, oder? Verhüllt im Mantel eines fast **reinrassigen Rollenspiels** mit leichtem Zuckerstangen-Touch dürfen Sie diesem **heroischen Trieb** nun endlich nachgehen. *Philipp Schneider*



S

ie erinnern sich bestimmt noch an diese uralte Geschichte mit dem Storch, der die kleinen Racker bringt. Nun gut, heute sind wir fast alle erwachsen und wissen, daß diese Fortpflanzungstheorie nicht ganz der Wahrheit entspricht. Talonsoft hält jedoch wacker an den alten Bräuchen fest und läßt auch in dem Rollen-

spiel *Guardians Crusade* einen niedlichen Quälgeist vom Himmel plumpsen – unabsichtlich, versteht sich. Durch einen heiklen Blitzschlag ließ der tolpatschige Storch seine wertvolle Fracht fallen. In dem Beutel ist jedoch nicht wie gewohnt ein süßes Menschlein, sondern ein freundlich gesinntes Monster. Als Sie eines Tages auf die "Luftpost" stoßen, verpflichten Sie

sich, Verantwortung für die kleine Monstrosität zu übernehmen. Um das Knuddel-Wesen auch sicher nach Hause zu geleiten, durchstößern Sie zahlreiche Städte, Verliese und weitläufige Landschaften, bis Sie den Gottesturm auf der anderen Seite der Welt erreicht haben.

Des Ritters Kreuz

Nach dem mehr als zuckersüß gerenderten Intro steigen Sie in die Welt von *Guardians Crusade* ein. Mit der lustigen Musikuntermalung im Hintergrund stößt man durch das kleine Städtchen, sucht den Bürgermeister auf und erhält somit den ersten Auftrag. Ausgenommen von Kampfsequenzen betrachten Sie Ihren Charakter aus einer isometrischen, frei drehbaren Perspektive. Schöne Licht- und Schatteneffekte, sanfte Höhenunterschiede





[1] Wie bei allen Rollenspielen ist ein Stufenanstieg immer willkommen und bringt auch allerlei Schmankerl mit sich. [2] In diesem furchteinflößenden Totenschädel versteckt sich eine Schatztruhe. [3] Noch ahnt der tapfere Recke nichts von seiner beschwerlichen Reise.

primäre Ziel Ihr kleiner Advokat. Das rosa Monster begegnet dem Spieler innerhalb der ersten halben Stunde und weicht von dann (fast) nicht mehr von dessen Seite. Besondere Aufmerksamkeit gilt also der liebevollen Aufzucht und Pflege. Selbstverständlich ist *Guardians Crusade* kein weiteres Tamagotchi, dennoch trägt Ihr Umgang mit dem Balg entscheidend zu dessen Charakter bei. Je nachdem wie Sie sich verhalten, entwickelt sich das Monsterbaby in einen von 14 unterschiedlichen Charakteren mit verschiedenen Kampfeigenschaften.

Insgesamt ist *Guardians Cru-*



und nette Details wie fliegende Schmetterlinge zeichnen die hübsche Grafik aus.

Die präzise Steuerung, welche sowohl digital als auch analog ausgeführt werden kann, wird in den Gefechten zurückgestellt. Ähnlich *Final Fantasy VII* wird in Runden gekämpft. In einem Menü wählen Sie unter verschiedenen Punkten wie Angriff, Magie, Inventar und Flucht. Je weiter Sie im Spiel fortschreiten, desto mehr Waffen, Rüstungen und Zaubersprüche stehen zur Verfügung. Um selbst den übelsten Monstern beizukommen, wählen Sie zwischen 50 Waffen, 100 verschiedenen Rüstungen, 50 magischen Gegenständen und 70 Zaubersprüchen.

Während aber nun das kriegerische Dasein nur zwecks Sammlung von Erfahrungspunkten nötig ist, welche Sie ab einer gewissen Anzahl in eine neue Stufe aufsteigen lassen, ist das

sade ein sehr vielversprechender Titel, welcher nicht nur durch die feine Grafik, sondern auch durch die netten Ideen hervorsteht. Einzig die etwas kindlich-süße Aufmachung wird Hardcore-Rollenspielern sauer aufstoßen. Einsteiger und Freunde des "einfachen" RPGs dürfen sich aber auf den Release-monat März freuen. mom



GUARDIANS CRUSADE

- **HERSTELLER:** Activision
- **ENTWICKLER:** Talonsoft
- **VERFÜGBAR AB:** März
- **HERKUNFTSLAND:** Japan
- **GENRE:** Rollenspiel
- **ANZAHL DER SPIELER:** 1



GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst!

Zubehör ohne Ende

ab 200,- DM
1 x 1Meg. Memory Card
kostenlos (N64/PSX)
bei Software

Lösungsbücher
ab 9,85 DM

MASTER SERVICE
Bestellungen bis 18:00 Uhr
werden am selben Tag versandt
und sollten am nächsten Tag
bei Euch sein !!!

Super Service. Gelle Preise und jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50 DM !!!



Videos

Neuheiten

Sound-Tracks

Dreamcast

Konsole	999,95
Joypad Original	89,95
Joystick Arcade	159,95
Memory Card VMS	79,95
Godzilla Generations	159,95
Incoming	159,95
Pen Pen Triathlon	159,95
Sega Rally 2	159,95
Senngoku Turb	169,95
Seventh Cross	159,95
Sonic Adventure	154,95
Tetris 4 D	144,95
Virtua Fighter 3tb	159,95

PlayStation

Equalizer	89,95
Gamebuster	89,95
Adaptor Guncon	19,95
INTERACTOR	54,95
Multiplayer Tap	64,95
Powerflash GB-PSX	89,95
Xploder	89,95
Case (Tasche)	44,95
Case Bundle Tasche	64,95
Case für CD's	29,95
Gun G-Con 45 Namco	79,95
Gun Predator 2	79,95
Gun Real Arcade	99,95
Gun SCORPION	69,95
Joy. Anal. DS Games.	44,95
Joy. Anal. DS M.CATS	44,95

Joy. Anal. DS JOYT.	49,95
Joy. Anal. DS ORIG.	54,95
Joy. Anal. DS TM	64,95
Joypad Digital Plus	19,95
Joypad Glove	104,95
Lenkrad GAMESTER	134,95
Lenk. JORDAN GP V2	134,95
Lenk. Race Pro TM	164,95
Lenk. Top Drive PLUS	149,95
Memory C. 1 M JOY	19,95
Memory C. 4 M JOY	44,95
Memory C. 8 M JOY	59,95
Memory C. 24 M	69,95
Memory C. 48 M	89,95
Mouse	54,85
A Bug's Life	89,95
Actua NHL Hockey 99	89,95
Actua Pool Shark	89,95
Akuji - The Heartless	99,95
Big Air	*
Blood Lines	*
Bust-a-Move 4	69,95
Civilization 2	*
Diver's Dream	*
Dreams	89,95
Eliminator	*
F1 Racing Simul. 2	89,95
Global Domination	89,95
G-Police Platinum	*
Granstream Saga	*
Kensei Sacred Fist	*
Kingsley	*
KKND 2 Krossfire	*
MageSlayer	89,95

Master of Monsters	89,95
Megaman Legends	89,95
Megaman X4	89,95
Metal Gear Solid	*
Monkey Hero	*
NBA Jam 99	*
NBA Pro 99	*
Need for Speed 4	89,95
NFL Blitz	79,95
NFL Extreme	89,95
NHL Pro 99	*
Populous-Beginning	89,95
Poy Poy 2	*
Premier Manager 99	89,95
Pro 18 World T. Golf	89,95
RC Stunt Copter	89,95
Retro Force	*
Rollcage	*
Rugrats	*
Shaolin	*
Soul Blade	49,85
Soul Reaver	*
Sports Car GT	*
Street Skater	*
Swing	*
Tiger Woods 99	89,95
Trap Gunner	*
Tunguska	*
Ubik	89,95
Virus	89,95
Viva Fußball	89,95
WCW vs. NWO-Thun.	*
Wing Over 2	*
X Games Pro Boarder	*

VERSANDKOSTENFREI ab 50 DM !!!

F. Zelda & R. Evil
Figuren ab 19,95 DM

Top 20 - Extreme

1. Fifa 99	89,95
2. Crash Bandicoot 3 - Warped	89,95
3. Tomb Raider 3	99,95
4. Wild Arms	79,95
5. Box Champions	89,95
7. Music	89,95
8. Breath of Fire 3	99,95
9. Gran Turismo	89,95
10. Cool Boarders 3	89,95

11. Devil Dice	79,95
12. Medi Evil	89,95
13. NBA Live 99	89,95
14. TOCA 2	89,95
15. C&C 2 - Gegenschlag	89,95
16. Colony Wars 2 - Vengeance	89,95
17. Formel 1 '98	99,95
18. Spyro - The Dragon	89,95
19. Tekken 3	89,95
20. NHL 99	89,95

Angebote

Spielerberater zu den meisten Games, ab 9,85 DM

PlayStation

Robo Pit	39,85
Bug Riders	39,85
Slamscap	39,85
Alien Trilogy	44,85
Worms	44,85
Gex 2 - Enter Gecko	44,95
Rock & Roll Racing 2	44,95
Fifa Soccer 97	44,95
Grand Theft Auto	44,95
Discworld 2	44,95
Destruction Derby 2	44,95
Micro Machines V3	44,95

Micro Machines V3	44,95
Stadt der verl. Kinder	44,95
Croc: Legend Gobb.	44,95
Hercules	44,95
Mickey's Wild Advent.	44,95
Jurassic Park - L.W.	44,95
Test Drive 4	44,95
Lemmings	44,95
Discworld 1	44,95
Formel 1 95	44,95
Tomb Raider 1	44,95
Wipeout	44,95
Rayman	44,95
Overboard!	44,95

C&C 1: Tiberiumk.	44,95
Wipeout 2097	44,95
Lost Vikings 2	44,95
X-Men: Childr. Atom	44,95
V-Rally	44,95
TOCA Tour. Car Cha.	44,95
Motor Mash	49,85
Crash Bandicoot 1	49,85
Tekken 2	49,85
Oddworld-Oddysee	49,95
Resident Evil 1	49,95
Warhawk	49,95
Forsaken	49,95
Frankreich 98 - WM	54,95

Preisliste für alle Systeme gegen 3,- DM Rückporto - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Alle Preisangaben in DM.

Ladenpreise variieren

Karlsruhe (ca. 300m²)
ZENTRALE
Kriegsstr. 27 - 29
76133 Karlsruhe

Oberhausen (ca. 200m²)
Havensteinstr. 46 - 48
46045 Oberhausen
0208 - 20518 - 33/44

MARS, JUPITER, ...
DEMNÄCHST
AUCH IN IHRER
NÄHE.

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen? Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Verschiedene Partnerschafts - bzw.
Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

Telefax: 0721-93357 28



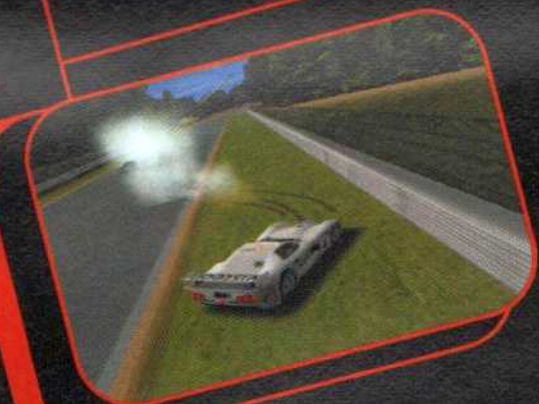
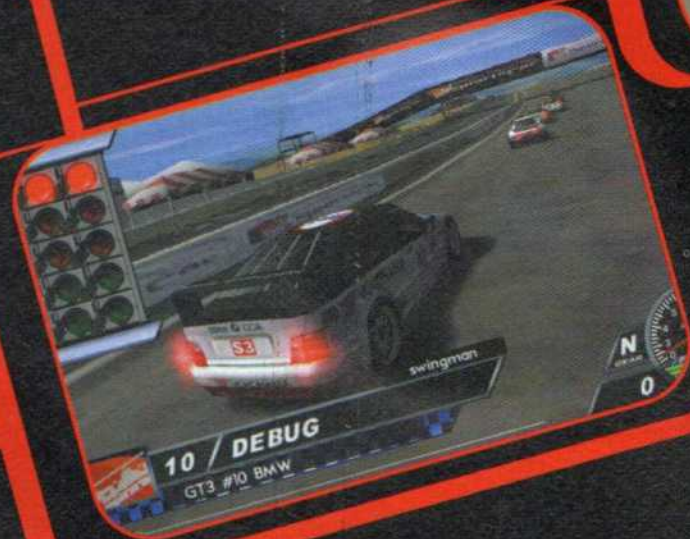
**MIT POWER AN
DIE SPITZE**



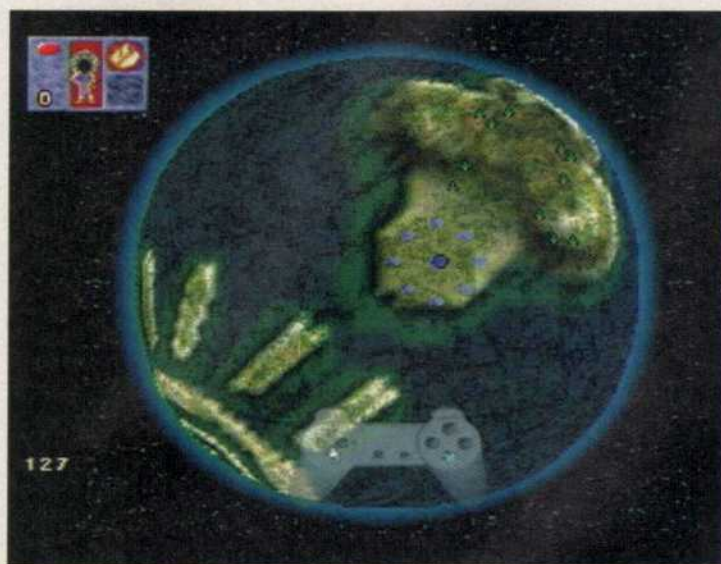
Die heißesten Tourenwagen der Welt
inklusive des BMW M3, Porsche 911 und
Mercedes CLK GTR. Verbessern Sie die
Leistung Ihres Wagens mit zahlreichen zur
Verfügung stehenden Upgrades und
Tuning-Optionen.
PC-Multiplayer-Spiel über TCP/IP- oder
IPX- Netzwerk.



Original-Screenshots aus dem Spiel.



Software und Dokumentation © 1999 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten. Sports Car GT, Electronic Arts und das Electronic-Arts-Logo sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. BMW und das BMW-Logo sind eingetragene Warenzeichen und werden mit Erlaubnis verwendet. PlayStation und  sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc.



Das bislang noch etwas unausgereifte Tutorial zeigt alle Tastenkombinationen und weist Sie in die grundlegende Denk- und Vorgehensweise von *Populous* ein.



ALLMACHT-PHANTASIEN

Macht, Magie, Mythen.

Wenn Ihnen der Sinn nach **okkulten Zeremonien**, diktatorischem Herumkommandieren, **zaubern** und kämpfen steht, sollten Sie einen Titel in den kommenden Monaten im Auge behalten: **Populous - The Beginning**. Justin Smart

dies ist die Geschichte eines Stammes in einer fernen Welt der Mythen. Eine junge Frau des Stammes wurde auserwählt. Sie hatte das zweite Gesicht und wurde so zur Schamanin, der geistigen Führerin. Sie ist einerseits die unumschränkte Priesterin der Gemeinschaft, andererseits ist sie jedoch auch die weltliche Herrscherin. So befiehlt sie ihren Untertanen, wo sie das Lager zu erbauen haben und in welcher Weise sie sich weiterentwickeln. Was sie über alle anderen erhebt, ist ihre Fähigkeit zu zaubern. Diese fließt ihr aus

dem Mana zu, das wiederum von Ihren Untertanen produziert wird. Aber neben der Fähigkeit zu zaubern, hat das Mana noch eine zweite Auswirkung auf die Schamanin: So erfährt sie in Visionen, daß ihr Stamm nicht der einzige in ihrer Welt ist ... greift zum nächstliegenden Problemlösungsansatz und proklamiert, daß nun alle Gegner zu vernichten seien und die lange Zeit des Friedens jetzt ein Ende habe. Sie selbst hat eine klare Vorstellung, was den Ausgang dieses Weltenkrieges betrifft: "Ich werde allmächtig".

... und Action

An dieser Stelle betreten Sie die Bühne der Geschichte. Denn an Ihnen ist es, die Schamanin und ihre Anhänger durch 25 Level zu führen. Ähnlich wie bei *Command & Conquer* sind die ersten Missionen recht einfach. Hier geht es lediglich darum, die verschiedenen Elemente und Prinzipien des Spiels kennenzulernen. Doch bereits nach wenigen Erfolgen wird es plötzlich ziemlich knifflig, und die Hoffnung, an einem Wochenende zur

Allmacht zu gelangen, verfliegt recht schnell.

Am Anfang jeder Mission erklärt Ihnen ein Sprecher, was zu tun ist. Sie sehen zur Visualisierung die Weltkugel, auf der Ihr Leben spielt. Der Kommentator schwenkt zu allen markanten Punkten und liefert dazu seine Hinweise. Hören Sie ihm gut zu. Er erklärt Ihnen, wo es einen Zau-



[1] Ihre Dorfgemeinschaft könnte so idyllisch leben, **[2]** wenn bloß die bösen Nachbarn nicht wären.

ber oder sonstiges Wissen zu holen gibt und was de facto Ihr Endziel ist.

Jede Runde beginnt in einem Kreis, der aussieht, wie die Steine von Stonehenge. Dieses Areal wird die "Reinkarnationsarena" genannt. Hier erscheinen Sie – die Schamanin – zu Beginn und immer dann, wenn Ihnen ein Gegner das Lebenslicht ausgeblasen hat. Vorausgesetzt, es existieren noch Anhänger, die Sie anbeten. Davon erhalten Sie zu Anfang eine gute Handvoll, die züchtig im steinernen Kreis um Sie herumsitzen und Sie anbeten. Aber auch wenn dies das Ego streichelt, ist es doch angesagt, Ihre Mannen ein wenig in Gang zu bringen.

Seid fruchtbar und mehret Euch

Als erstes heißt es, die Bevölkerung zu vergrößern. Dazu müssen Sie Hütten bauen. Also markieren Sie ein Geländeareal und weisen einige der Arbeiter an, mit dem Bau zu beginnen. Diese holzen

zunächst anliegende Bäume ab, begründen das Land und ziehen anfänglich ein kleines Häuschen hoch. Schicken Sie dann Arbeiter in die Hütte, beginnen diese mit der Mana-Produktion. Je mehr Ihrer Untertanen eine Hütte bevölkern, desto größer der Ertrag. Zudem kündigt Babygeschrei an, daß sich Ihre Bevölkerung wieder um einen Bürger vergrößert hat. Diese Minigebäude werden Ihren Familien jedoch mit der Zeit zu klein, so daß sie sich an die Erweiterung machen und diese zu recht stattlichen Luxustipis für bis zu fünf Personen umbauen.

Je mehr Gebäude Sie besitzen, desto schneller wächst Ihre Bevölkerung. Allerdings können Sie nur in der direkten Umgebung anderer Bauwerke neues Terrain zuweisen. Es sei denn, Sie besitzen die Konstruktionszeichnung eines Wachturms. Dann nämlich haben Sie erstmals die Gelegenheit, eine Kolonie Ihres Stammes an einem beliebigen anderen Platz zu gründen.



[1] Mit ihrem Zauber bekehrt die Schamanin auch Wilde zu treuen Anhängern. **[2]** Von der Luft aus kann die Schamanin ungefährdet ihre Gegner ins Nirwana schicken. **[3]** Nach erfolgreich bestandem Level erhalten Sie eine Statistik Ihrer Arbeit.

Wie aber kommt man an solches Ingenieurwissen heran? Um eines vorweg zu nehmen: Es gibt keine Universitäten. Dafür stehen massenhaft Obelisk, steinerne Köpfe, die wie Heckfenster-Waldis

CE

good vibrations ...

Das offizielle „Tekken 3“-Buch
Auf 200 farbigen Seiten erfährst Du alles über Namcos grandioses PlayStation-Spiel.
Nur 24,95 DM



Colony Wars Vengeance

Das offizielle Lösungsbuch zum Spiel von Psygnosis: 130 Seiten, 4-farbig, DIN A4-Format, DIN A1 Poster. Alle Missionen, Raumschiffe und Waffen werden ausführlich beschrieben.
Nur 24,95 DM

Dual Force™ PSX-Lenkrad

Für kraftvolle Vibrationseffekte bei allen Spielen mit „Dual-Shock™“-Unterstützung. 8 Aktionstasten, digitale Fingertip-Rennschaltung, Gas- und Bremspedal, programmierbare Lenkempfindlichkeit, Negcon-Modus, inkl. Netzadapter und ausführlicher Anleitung. Für max. Realitätsnähe. Auch für alle Rennspiele ohne „Dual Shock“-Feature.
Unverb. Preisempf. 159,95 DM



Dual-Analog Joypad mit Rumble-Technik

Mit Auto- und Turbofeuer-Funktion. Zwei analoge Mini-Joysticks und X-tra starkem Rumble-Effekt. Umschaltbar auf Digitalmodus. Für jedes PSX-Spiel verwendbar.

Unverb. Preisempf. 49,95 DM



The Glove

Fühle Dein Spiel! Analoges und digitales Steuern direkt mit Deiner Hand. Für PlayStation!
Unverb. Preisempf. 129,95 DM



Jetzt im gut sortierten Fachhandel!

Vidis Electronic Vertriebs GmbH • Borsteler Chaussee 85-99 • 22453 Hamburg • Tel. 040 - 514 840-48



1 mit dem Kopf wackeln, und Totempfähle herum. Und da wir uns in einer Welt der Magie und Mythen befinden, bergen diese die verschiedensten Geheimnisse. Diese geben sie preis, wenn man (oder Frau) sie anbetet. So erhält



2 die Schamanin zusätzliche Zaubersprüche oder eben Konstruktionszeichnungen für neue Gebäude.



3 Arbeiter werden geboren. Sie stellen sozusagen die unterste Stufe der Populousianischen Evolution dar. Dennoch sind sie unentbehrlich, sind sie doch die einzigen, die neue Gebäude konstruieren sowie Mana und



4 Nachwuchs (er-)zeugen. Wollen Sie jedoch fremde Stämme angreifen, benötigen Sie schon andere Kaliber. Denn eines können Ihre Arbeiter nicht: kämpfen.



5 Dafür bauen sie nach Plan die "Kriegerhütte". Schickt man ein paar Arbeiter zum Studium in dieses Etablissement, kehren sie als ausgewachsene Kämpfer zurück. Aber wehe,



6 wenn sie im gegnerischen Lager auf einen Priester treffen. Denn ebenso wie Politiker in unserer Welt verstehen die Priester der Stämme es, Gegner mit Worten einzulullen



7 und ihnen einzureden, sie müßten ihnen folgen. Und ehe Sie sich versehen, sind alle Ihre kampflüsternden Mannen plötzlich Ihre Gegner. So lohnt es sich, mehrere Krieger um die Schamanin zu scharen und ihnen den Befehl zu geben, sie zu bewachen. Denn die Schamanin verfügt über verschiedene Zaubersprüche, wie z.B. den Feuerball. Und selbst wenn ein gegnerischer Pfaffe versucht, Ihre Recken abzuwerben, bringt ein gezieltes

[1] Erinnert dieser Recke mit Triefaugen nicht ein wenig an Sylvester Stallone? **[2]** Das Intro erzählt die Geschichte der Welt, **[3-4]** das Erscheinen des Mana und **[5-6]** den Aufbruch der Schamanin zu ihrem **[7]** heiligen Krieg.



Schöne Grafiken als Ladebildschirme verkürzen das Warten.



anderen Stämme auf dem Kriegspfad.

feuriges Argument ihn für immer zum Schweigen.

Deshalb ist es gut, daß auch Ihnen eine Priesterhütte zur Verfügung steht und ein zum Prediger ausgebildeter Arbeiter mit Ihren Gegnern dasselbe tut. Schlau ist es also, immer einen Priester mit den Kriegern mitzuschicken, da dieser Ihre Jungs gleich wieder umdreht und zudem bei den Seelen der Gegner seinerseits ein wenig hausieren geht...

Apropos Seelen! Außer bei *Crash Bandicoot 3* wurde dieses Thema noch in keinem PSX-Game derart nett auf den Bildschirm gebracht. Denn nach einem gewonnenen Angriff bleibt die leblose Hülle des Verlierers zunächst auf dem Schlachtfeld liegen, um dann in christlicher Form gen Himmel zu schweben.

Weiterhin erhalten Sie von Level zu Level neue Gebäudepläne, um z.B. Schiffs- und Ballonwerften zu konstruieren und die gefürchteten Feuerkrieger auszubilden. Zudem geben immer neue Zaubersprüche Ihrer Schamanin neue Fähigkeiten und Einsatzgebiete, um das Mana sinnvoll für ihre Allmachtphantasien einzusetzen.

Zweifrontenkrieg

Wer jetzt denkt, es reiche aus, Nachwuchs zu zeugen und auszubilden, um danach mit einem Totalschlag den Gegner zu überrollen, ist leider kein guter Populous-Stratege. Denn natürlich sind auch die

Die? Jop! Denn zuweilen haben Sie auch zwei oder noch mehr Gegner, die Ihnen nach Leben und Macht trachten. Und zwangsläufig bleiben diese nicht wie Lämmer auf der Schlachtbank brav in ihren Dörfern, um Ihren Angriff abzuwarten, sondern führen Guerillakriege gegen Ihre Außenposten oder auch mal eine Großoffensive auf Ihr Hauptlager durch. Und besonders wenn Sie sich gerade nur um die Dependence gekümmert haben, kehren Sie völlig überrascht in Ihr total verwüstetes Hauptlager zurück.

Alles, was bislang bei *Populous - The Beginning* zu sehen war, wirkt ausgereift, solide und durchdacht, so daß sich alle Strategiefans auf ein spannendes Spiel freuen dürfen. pat



POPULOUS

- **HERSTELLER:**
Electronic Arts
- **ENTWICKLER:**
Bullfrog
- **VERFÜGBAR AB:**
März
- **HERKUNFTSLAND:**
England
- **GENRE:**
Strategie-/Aufbauspiel
- **ANZAHL DER SPIELER:**
1

DER LETZTE KONKURRENT?

Mit enormer Verspätung stellt nun auch **Sony** die aktualisierte Version des Dauerbrenners **NHL Face Off 99** vor. Und der erste Eindruck verspricht eine grandiose Umsetzung des **eiskalten Sports**. **Artur Hoffmann**

t

ummelten sich in den letzten Jahren noch zahlreiche Eishockeysimulationen auf dem PlayStation-Markt, sieht es momentan recht düster aus. Gerade mal ein einziges aktuelles Game – EA Sports hochklassiges



[1] Der Torhüter braucht Nerven wie Drahtseile, um in seinem Job zu bestehen. **[2]** Auch wenn die Grafik noch nicht berauscht, Gesichter haben die Spieler auf jeden Fall schon.

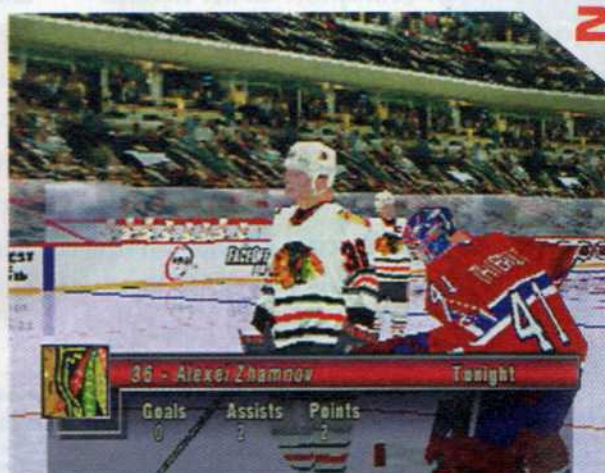
NHL '99 – steht hierzulande im Regal. Was ist aus all den Powerplays, Breakaways, Gretzkys und Co. geworden? Haben die Entwickler angesichts der EA-Marktdominanz kalte Füße bekommen, oder interessiert sich hierzulande niemand mehr für den Kufensport? Lediglich ein Häuflein von Aufrechten scheint

sich gegen den übermächtigen kanadischen Gegner aufzulehnen ...

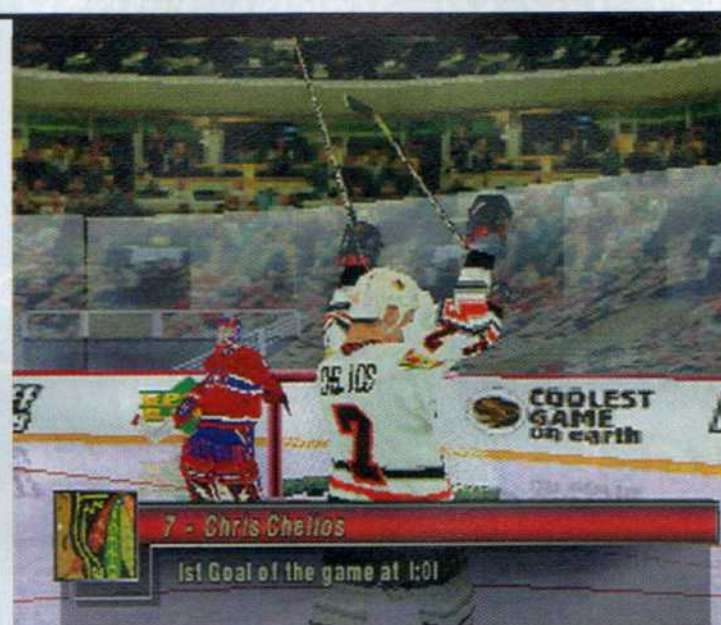
Wie gehabt

Sonys Neuauflage des beliebten Klassikers wurde auch diesmal wieder vom bewährten Team aus den "989 Studios" programmiert. Allein dieser Umstand bürgt im allgemeinen für hohe Produktqualität, gepaart mit eingängigem Gameplay.

Wie bei allen anderen Genre-Vertretern stehen die Spielmodi Freundschaft, Saison und Play-Off zur Auswahl. Ganz Schnelle entscheiden sich für ein "Quick Start"-Match, bei dem es ohne lange Vorrede zur Sache geht. Auch in Sachen Teams warten keine großen Überraschungen auf Sie: Neben dem Einsatz in allen 27 US-amerikanischen NHL-Vereinen dürfen Sie den Schläger auch in einer von acht Nationalmannschaften (darunter auch Deutschland) sowie in einem All-Star Team (NHL-Profis bzw. Weltauswahl) schwingen.



Auch alle anderen zur Grundausrüstung eines Sportspiels gehörenden Management-Features wie Spielereitor, Tausch- bzw. Release-Option sind selbstverständlich vertreten. Taktiker freuen sich zudem über den Linenmanager, mit



Chris Kello freut sich sehr, am "coolest game on earth" teilnehmen zu dürfen.

dessen Hilfe Sie sich für jede erdenkliche Ausgangslage die passenden Blocks zusammenstellen. Übersteigt der rasante Spielablauf Ihr Reaktionsvermögen, senken Sie kurzerhand die Geschwindigkeit.

Grafisch hinterläßt die NTSC-Preview-Version einen guten Eindruck, da die großen Spieler gut animiert über die spiegelglatte Eisfläche gleiten und auch das Stadiondesign überzeugt.

Kommentiert wird das Geschehen durch ein US-amerikanisches Sprecherteam, das recht treffende Floskeln wiedergibt. Hoffentlich erreicht auch die lokalisierte Ausgabe diesen hohen Standard.

Wie sich der einsame Konkurrent gegen die Genrereferenz NHL '99 schlägt, erfahren Sie hoffentlich schon in der nächsten Ausgabe.

af



NHL FACE...

- **HERSTELLER:** SCED
- **ENTWICKLER:** 989 Studios
- **VERFÜGBAR AB:** März
- **HERKUNFTSLAND:** USA
- **GENRE:** Eishockeysimulation
- **ANZAHL DER SPIELER:** 1-8



[1] Die Auswahlbildschirme präsentieren sich in *Gran-Turismo*-Manier sehr schlicht und plakativ. [2] Nach einem Etappensieg werden Sie mit neuen, leistungsstärkeren Autos belohnt. [3] Was wäre ein *Ridge Racer*-Spiel ohne endlos lange Tunnel-systeme? [4] Zählt man auch alle Fahrzeug-Variationen, lassen sich nach und nach über 300 Wagen freischalten!



ALLER GUTEN DINGE SIND VIER

Der vierte Teil der kultigsten Rennspiel-Serie für die PlayStation nähert sich mit Riesenschritten seiner Vollendung. Wir haben für Sie schon mal einen Blick auf die japanische Version des heiß ersehnten Arcade-Racers geworfen. *Michael Schmithäuser*

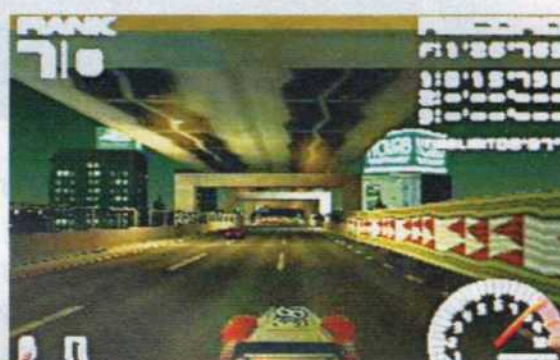


irgendwo im japanischen Bergland, kurz nach 16:00 Uhr: Eine sanfte Brise streicht über die Hügelandschaft, die Luft ist klar, und bis auf des Zwitschern der Vögel ist es vollkommen still in dieser Idylle. Plötzlich durchbricht ohrenbetäubender Motorenlärm die Ruhe: Acht total verspoilerte und knallbunte PS-Monster tauchen hinter einer Kuppe auf und landen nach meterweiten Sprüngen krachend auf dem Asphalt. Mit mörderischer Geschwindigkeit heizen die Renner über die kurze Gerade, um mit quietschenden Reifen um die nachfolgende 90-Grad-Kurve zu driften. Bei den acht vermeintlichen Verkehrsrowdies handelt es

sich um Teilnehmer an der Rennserie "Real Racing Roots '99", dem Herzstück von *Ridge Racer Type 4*.

Schöner, besser, schneller

In wenigen Wochen erscheint mit *Ridge Racer Type 4* die PAL-Version eines der heißersehntesten



Die Nachtfahrten sind ein echter optischer Leckerbissen.

Rennspiele der letzten Zeit. Die PlayStation-Zocker im Land des Lächelns dürfen sich schon seit Weihnachten mit dem neuesten Namco-Racer vergnügen. Anhand der japanischen NTSC-Version haben wir schon mal vorab gecheckt, ob er sich genauso gut spielt, wie er aussieht.

Wie man es von Namco nicht anders erwartet, gibt sich auch der vierte Teil der legendären Rennspiel-Serie höchst actionlastig. Zwar wurde die Fahrphysik-Engine aufwendig überarbeitet, um nicht mehr ganz so unrealistische Drifts wie in den vorangegangenen Teilen zu produzieren. Doch im Vergleich zu ausgesprochenen Simulationen wie *Gran Turismo* oder *TOCA 2*, spielt sich *Ridge Racer Type 4* höchst unkompliziert – getreu der Devise "Ich will Spaß, ich geb' Gas". Auf den langen Geraden wird auf Teufel komm raus beschleunigt, durch die engen Haarnadelkurven gedriftet, was das Zeug hält. Fans der





[1] Gastaste loslassen, kurz anbremsen und wieder voll beschleunigen: In solchen Kurven müssen Sie die Technik des Driftens voll beherrschen. **[2]** In den dynamischen Replay-Sequenzen können Sie das Rennen nochmal Revue passieren lassen.



Vorgängerversionen und alle, die unkomplizierte Rennspiele mögen, werden das Fahrzeughandling lieben.

Neben der eingängigen Steuerung können auch die sechs abwechslungsreichen Rennstrecken auf ganzer Linie überzeugen. Man braust durch Ridge Racer-typische Straßenschluchten, über idyllische Bergstraßen hinweg oder an den Kränen und Containern einer Hafenanlage vorbei. Besonders gelungen sind die Nachtstrecken: Wunderschöne Licht- und Schatteneffekte sorgen für einen Augenschmaus, der auf der PlayStation seinesgleichen sucht. Die pfeilschnelle 3D-Engine produziert unglaublich geschmeidige Animationen ohne störende Blitzer oder häßliche Pop-Ups.

Was die Spielvarianten betrifft, glänzt Ridge Racer Type 4 mit einem herausfordernden Grand-Prix-Modus, einem Time-Trial und einem Zwei-Spieler-Duell mit Split-Screen-Darstellung (mit Multitap sogar vier Spieler). Der Grand Prix mit der eingängigen Bezeichnung "Real Racing Roots '99" besteht aus insgesamt neun Läufen. Die ersten beiden Rennen müssen Sie mindestens auf Platz drei landen, während bei den nachfol-

genden drei Läufen eine Zweitplatzierung fürs Weiterkommen nötig ist. In den vier Endrunden müssen Sie unbedingt gewinnen, wenn Sie die Saison als Gesamtsieger abschließen wollen. Anschließend kämpfen Sie in den Special Stages um die Freischaltung neuer, sehr interessanter Fahrzeuge.

Der Schwierigkeitsgrad wurde insgesamt recht niedrig angesetzt, so daß auch Einsteiger keine Mühe haben werden, den einen oder anderen Sieg zu erringen.

Unterm Strich ist die Japan-Version von Ridge Racer Type 4 ein technisch perfektes Rennspiel mit wegweisender Grafik, Spitzensound und famosem Fahrzeughandling. Lediglich der niedrige Schwierigkeitsgrad bietet Anlaß zur Kritik – mal sehen, ob die deutsche Version, die wir in einer unserer nächsten Ausgabe einem gründlichen Test unterziehen werden, von Namco ein wenig komplizierter gestaltet wird.

pat



RIDGE RACER

- **HERSTELLER:**
SCE
- **ENTWICKLER:**
Namco
- **VERFÜGBAR AB:**
März
- **HERKUNFTSLAND:**
Japan
- **GENRE:**
Arcade-Racer
- **ANZAHL DER SPIELER:**
1-4

Boot-Chip

(für jap und us)

★ 6,99 DM ★

Memorycard 1MB	16,99	DM
Memorycard 2MB	24,99	DM
Memorycard 8MB	29,99	DM
Memorycard 24MB	49,99	DM
RGB Kabel	9,99	DM
RGB Kabel & Audio	17,99	DM
Link Kabel	9,99	DM
Padverlängerung	9,99	DM
Pad (bunt)	16,99	DM
Infrarot Pad	59,99	DM
TwinShock Pad	35,99	DM
Sony DualShock	55,99	DM
LightGun (G-Con komp.)	45,99	DM
LightGun + Pointer	79,99	DM
Scorpion Gun	65,99	DM
Lenkrad	139,99	DM
PSX-Maus	29,99	DM
PalBooster	49,99	DM
X-Ploder	75,99	DM

Playstation **249,99 DM**

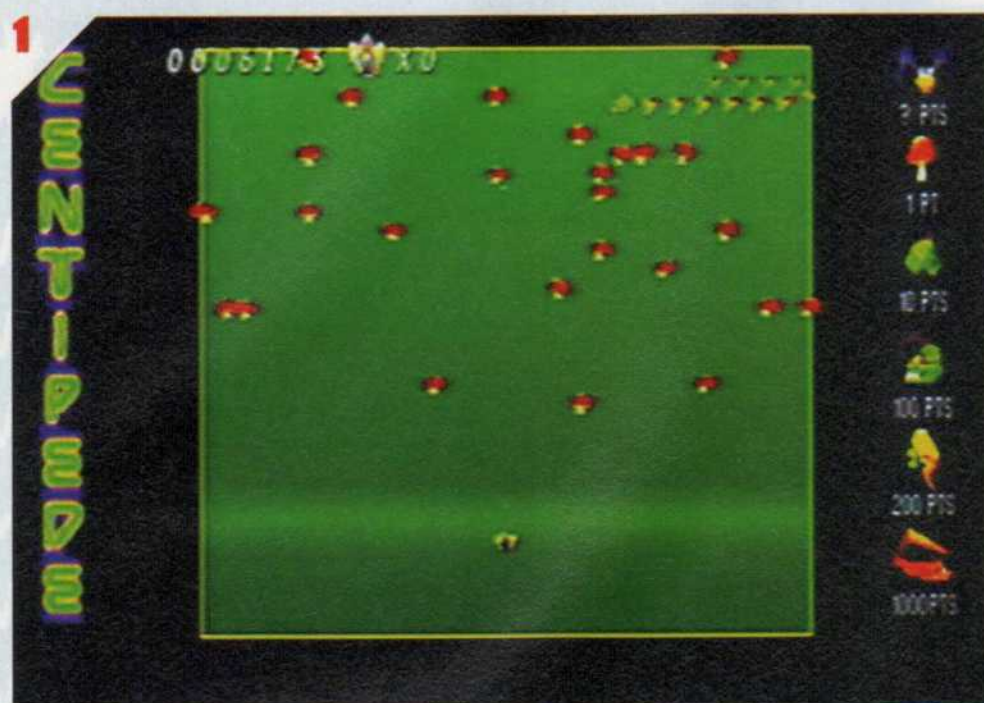
(inkl. Umbau und Dual Shock)

Playstation Umbau **35,99 DM**

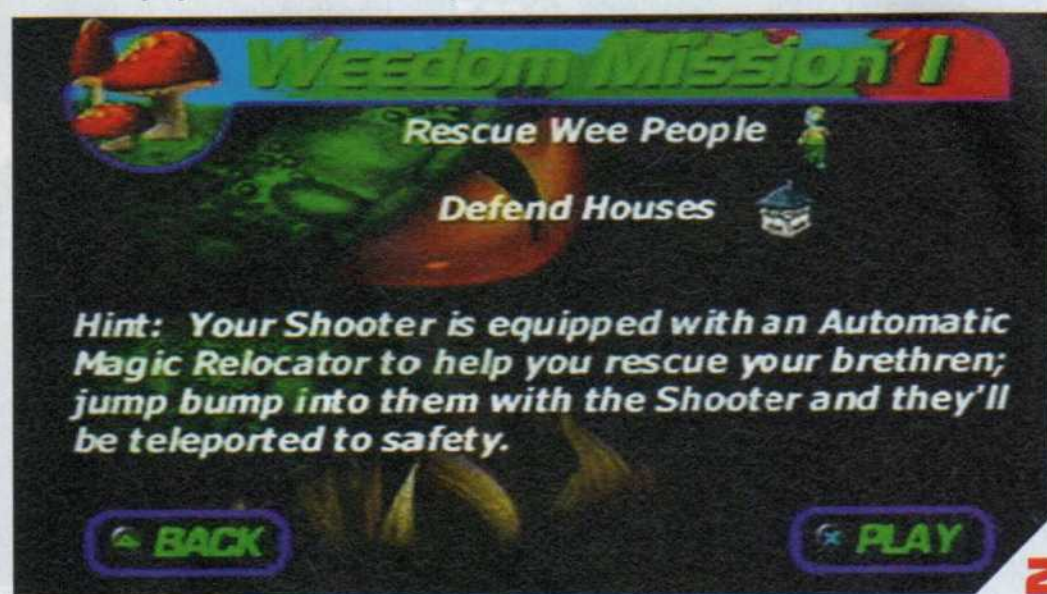
05331-99590

BauConTec
Lindener Str. 15
38300 Wolfenbüttel

<http://www.baucontec.de>
FAX 05331-995928
Händleranfragen erwünscht!



[1] Nostalgie pur: der Arcade-Mode entspricht 1:1 dem Spielhallenklassiker der frühen 80er Jahre. [2] Im Adventure-Modus gilt es, eine vorgegebene Heldenaufgabe zu erfüllen.



ARACHNOPHOBIE

Sie haben Angst vor **Spinnen und Käfern**? Beim Gedanken an einen Wurm, der Ihnen das Hosenbein hochkriecht, stehen Ihnen die **Nackenhaare zu Berge**? Dann ist **Centipede** genau die richtige Medizin, um Sie von Ihrer **Neurose** zu befreien.

Justin Smart



Vor einem knappen Jahrhundert – zumindest in Computerzeitaltern gerechnet – gab es einen Spielautomaten, in dem sich ein Wurm von oben nach unten schlängelte. Und wie Würmer nun mal so sind, war er aus lauter kleinen Gelenkstücken zusammengesetzt. Nun weiß ja jedes Kind, daß bei einem Wurm, wenn man ihn zerteilt, beide Teile weiterleben (bitte nicht ausprobieren!). Genau das war die Aufgabe beim Arcadeknüller *Centipede*. Während sich der aus Kugelgliedern zusammengesetzte Wurm mit zunehmender Geschwindigkeit von oben nach unten schlängelte, saß der Spieler am Joystick und steuerte eine kleine Kanone, die sich im untersten Viertel des Feldes frei bewegen ließ. Immer wenn er das sich nähernde Insekt mit einem Feuerstoß traf, zerplatzte das ge-

troffene Gelenk und die beiden anderen Teile setzten eigenständig ihren Weg fort. Womit sich der Spielhallenheld plötzlich zwei Gegnern gegenüber sah. Ein weiterer Schuß teilte den Kriecher nochmal, was die Anzahl der Gegner wieder erhöhte. Da sich das Gewürm nun schon recht nahe am unteren Bildschirmrand befand, mußte der digitale Shooter aufpassen, daß er nicht mit einem der wuselnden Gelenke zusammenstieß, was nach dreimaligem Patzer zu einem *Game Over* führte.

Damit das Ganze etwas spannender wurde, gab es noch zwei weitere Zutaten, die dem tapferen Münzspender in der Spielhöhle das Leben schwer machten und ihm die Markstücke aus der Tasche zogen: Zum einen gab es Springspinnen und Krabbelkäfer, die in hektischen Bewegungen das Spielfeld überquerten. Auch hier galt: Zusam-

menstoß = Exodus. Das letzte Element waren die Hindernisse. Denn jedes zerballerte Wurmteil verwandelte sich in einen Pilz. Dieser wiederum stellt sich dem herabwindenden Kriechtier in den Weg, wodurch es wendete und so schneller nach unten schlängelt.

Aus alt mach neu

Allen Nostalgikern und jenen, die es werden wollen, eine gute Nachricht: *Centipede 3D* enthält eins zu eins den Automatenklassiker – wahlweise für einen oder auch für zwei Spieler. Während das Original sich in einer flachen 2D-Draufsicht präsentierte, zeigt sich die PSX-Version zunächst einmal in einer perspektivischen Darstellung. Mit

[1] Theorie und [2] Praxis: Ein Hauptdarsteller auf dem Zeichent Brett und im Introvideo.





Centipede im neuen 3D-Gewand

einem Klick auf den Kameraknopf ist jedoch die Erinnerung an damals wieder vollends hergestellt. Fast schon rührend wirkt die zerfahrene Grafik, die zuckelnden Käfer und wuselnden Spinnen, die nur aus einer Handvoll Pixeln bestehen.

Auf zu neuen Ufern

Wer noch nicht mindestens die Drei als erste Ziffer seines Alters nennt oder wer ganz einfach nichts von Retrospielen hält, findet vielleicht Gefallen am Adventure-Modus. Dieser ist eine Mischung aus "Adventure-Light" und einer 3D-Vari-

ante von Pac-Man. Denn ähnlich wie bei der Urversion, finden Sie sich auch hier in einem Wald voller Pilze wieder. Aus unterschiedlichen Kameraperspektiven betrachten Sie sich das Terrain und sehen so die schleichend-krabbelnde Gefahr. Einerseits kommt diese von vorne – wie damals in Form eines aus Kugenelementen zusammengesetzten Tausendfüßlers. Aber auch die Arachnophoben dürfen sich freuen. Denn hier wird der Alptraum jedes Spinnenhassers wahr: Plötzlich und unvermittelt stößt eines dieser langbeinigen Tierchen von oben herab und hat nur eines in seinen facettengekrümmten Augen: Sie als Nahrung. Immer wenn Sie drei komplette Würmer ins Nirwana geschickt haben, geht es über eine Verbindungsstraße in die nächste Welt. Hier erwartet Sie wieder eine Wurm-Trilogie und natürlich weitere Spinnen und Käfer.

Von Zeit zu Zeit liegt eine Spezialwaffe herum. Das kann eine

Strahlenkanone sein, oder auch ein Gewehr mit dreifachem Lauf, so daß Sie eine erheblich größere Reichweite und durch die Streuung eine größere Treffsicherheit besitzen. Und da ein echter Held natürlich nicht nur tötet, sondern sein primäres Ziel sein sollte, als Retter zu glänzen, gibt es zu Beginn jedes Levels auch noch ein kurzes Missionsbriefing. In der Regel lautet die oberste Direktive "Schütze die menschlichen Siedlungen und rette soviel Homo Sapiens wie möglich!" So gilt es, kleine herumwieselnde Artgenossen mit an Bord zu nehmen und sie so vor dem sicheren Spinnen-Käfer-Wurmertod zu retten. pat



CENTIPEDE 3D

- **HERSTELLER:**
Hasbro
- **ENTWICKLER:**
Atari
- **VERFÜGBAR AB:**
Juni
- **HERKUNFTSLAND:**
Japan
- **GENRE:**
Adventure-Shooter
- **ANZAHL DER SPIELER:**
1-2

Kleiner Auszug aus unserem Programm.

Playstation + Dualshock	245,00
Dualshock Pad	65,00
Nintendo 64 + Mario	245,00
Passport Adapter (IN64)	80,00
Equalizer Gamebuster Deluxe	79,90
Expansion Pack (IN64)	75,00
A Bug's Life (PSK)	100,00
All Star Tennis '99 (IN64/PSK)	125/100,00
Akuji (PSK)	105,00
Apocalypse (PSK)	105,00
Banjo-Kazooie (IN64)	95,00
Bio-Freaks (IN64/PSK)	110/90,00
Blaze & Blade (PSK)	100,00
Box Champions (PSK)	100,00
Brave Fencer	130,00
Breath of Fire III (PSK)	100,00
C&C: Gegenschlag (PSK)	100,00
C3 (PSK)	100,00
Cool Boarders 3 (PSK)	95,00
Colin McRae Rally (PSK)	100,00
Crash Bandicoot 3 (PSK)	100,00
Dream (PSK)	100,00
F-1 World Grand Prix (IN64)	95,00
F-1 '98 (PSK)	100,00
FI-Racing Simulation 2 (IN64/PSK)	120/100,00
FLFA Soccer '99 (PSK)	95,00
F-Zero X (IN64)	100,00
Grandstream Saga (PSK)	100,00
Gran Turismo (PSK)	90,00
Heart of Darkness (PSK)	100,00
Hugo (PSK)	100,00
International Soccer '98 (IN64/PSK)	100,00
KAMU-Crossfire (PSK)	100,00
Lunar the Silver Star (PSK)	130,00
Mario's Party (IN64)	100,00
Master of Monsters (PSK)	105,00
MediEvil (PSK)	100,00
Mission Impossible (IN64)	110,00
Motor Racer 2 (PSK)	100,00
Musik (PSK)	100,00
Nascar '99 (IN64/PSK)	120/100,00
NBA Jam '99 (IN64)	100,00
NBA Live '99 (IN64/PSK)	115/100,00
Need for Speed 3	100,00
NHL '99 (IN64/PSK)	115/95,00
Nightmare Creatures (IN64)	150,00
Ninja Tengu (PSK)	105,00
Odd World 2 (PSK)	100,00
Parasite Eve	120,00
Rayman 2 (IN64/PSK)	125/100,00

Neue Preisliste! Kostenlos anfordern.



GAME BOY COLOR

150,00

A Bug's Life
Schlumpfe
Star Wars

75,00
75,00
75,00

Turok 2
Mario Land 2
V-Rally
Zelda

75,00
75,00
75,00
75,00



Dreamcast

Sega Dreamcast
incl. Spannungswandler
RGB-Kabel
Memory Card UMS

799,00
50,00
90,00

Blue Stinger
House of Death
Incoming
July
Monaco Grand Prix
Pen Pen Triason
Power Store
Sega Rally 2
Seven Cross
Sonic Adventure
Tetris 4D
Virtua Fighter 3

155,00
155,00
155,00
155,00
155,00
155,00
155,00
155,00
155,00
155,00
155,00

ORDER IN TIME

VIDEO & PC GAMES

Täglich Neuheiten aus:



Metal Gear Solid 100,00
Premium Pack 200,00

Rival School (PSK)	100,00
Saga Frontier (PSK)	110,00
Snowboard Kids 2 (IN64)	100,00
Soulblade Platinum (PSK)	50,00
Soul Reaver (PSK)	105,00
Spyro the Dragon (PSK)	100,00
Star Wars Rogue Squadron (IN64)	120,00
1080° Snowboarding (IN64)	100,00
Tai Fu (PSK)	105,00
Tales of Destiny (PSK)	130,00
Tekken 3 (PSK)	100,00
Tomb Raider 3 (PSK)	110,00
Toca Touring Car Tell 2 (PSK)	100,00
Turok 2 (IN64)	125/100,00
Vergessene Welt Platinum (PSK)	50,00
WCW vs. HW Thunder (IN64)	120,00
Wild Arms (PSK)	100,00
Wipe Out (IN64)	100,00
Xenogears (PSK)	130,00
X-Ploder Pro (PSK)	135,00
Zelda (IN64)	115,00

MEGASTORE • Die Spielmaschine in der Stuttgarter City auf über 300m² Ladenfläche

Alle Sendungen versandkostenfrei!

Produktangebot auch erhältlich bei G A M E S T O R E
Rüttenscheider Str. 181 • 45131 Essen • Tel 0201-777235
Kölner Str. 25-40 • 40211 Düsseldorf

Gutschein
10,-
nur im
Megastore,
Stuttgart
einzulösen.

Telefon 07 11 - 22 29 10-30/50

Theodor-Heuss-Strasse 15 • 70174 Stuttgart (Stadtmittel)
DIT-Heilbronn • Kilian Str. 7 • (Kilian Passage) • 74072 Heilbronn (kein Versand)

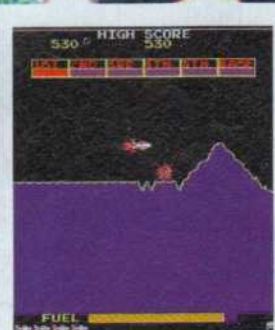
LADEN	Mo-Fr: 10.00-18.30
	Sa: 10.00-16.00
VERSAND	Mo-Fr: 10.00-18.00

GROSSHANDEL	nur für Händler!
Telefon	07 11 - 22 29 10 - 10 07 11 - 22 29 10 - 20

Lieferbedingungen: + 3,50 DM Nachnahme. Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellungen mit Kreditkarte möglich. Annahmeverweigerung von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Irrtümer vorbehalten.



[1] Im ersten Level fighten Sie in einer Metropole.
[2] Aufgrund der unzähligen Gegnertypen kommt keine Langeweile auf.



URALTES SPIELPRINZIP IN NEUEM GEWAND

PlayStation-Besitzer der ersten Stunde werden sich mit Sicherheit noch an den furiosen Side-Scroller **R-Type** erinnern, der vor etlicher Zeit viele **Space-Shooter-Fans** an den Bildschirm bannte. Wir werfen einen Blick auf den offiziellen Nachfolger **R-Type Delta**. Artur Hoffmann



Wie bei nahezu allen Space-Shootern ist die Hintergrundstory in der fernen Zukunft angesiedelt, in der Sie sich mit einem schwerbewaffneten Raumschiff auf die Jagd nach den bösen Aliens machen. Dies alles geschieht in einer – zumeist – seitwärts scrollenden Umgebung, die durch einige grafische und programmiertechnische Tricks ein leichtes 3D-Flair besitzt. Das ändert aber nichts an der Tatsache, daß sich Ihr Bewegungsspielraum

auf die zweidimensionale Ebene beschränkt. Stippvisiten in die Tiefe sind ebenso unmöglich wie ein Wenden des Raumgleiters.

Auch am Spielziel hat sich seit den längst vergangenen *Scramble*-Tagen nichts geändert: Sie ballern sich Level um Level weiter, um am Ende hoffentlich den Superfiesling zu erledigen...

Einzelkämpfer

Bevor Sie sich Hals über Kopf in den Kampf stürzen, müssen Sie sich für eines von drei Raumschif-

fen (ein viertes müssen Sie sich erst verdienen) entscheiden. Um hier eine hohe Langzeitmotivation zu gewährleisten, sind die drei Schiffe selbstverständlich mit unterschiedlichen Waffensystemen (primär und sekundär plus Delta-Waffe) bestückt, die sich erweitern lassen. Dazu müssen Sie lediglich die auffällig dargestellten Drohnen abschießen und das hinterlassene Goodie einsammeln. Damit dies nicht zu einfach ist, wimmelt es von wild um sich ballenden Gegnern. Als ob das nicht ausreichen würde, um Ihnen das Leben schwer zu machen, müssen Sie auch auf herabfallende Gegenstände achten, die Ihren Raumgleiter zerstören könnten. Mit ein wenig Übung – und der Inanspruchnahme der Continues – werden Sie aber bald für Ruhe und Ordnung sorgen und die Feinde pulverisieren. Selbst zunächst unbezwingbar erscheinende Level-





bosse lassen sich mit etwas Geduld, einem permanenten Schußreigen und der richtigen Taktik bezwingen. Falls Sie trotzdem an der Vielzahl der Gegner scheitern, sollten Sie den dreistufigen Schwierigkeitsgrad Ihrer Tagesform anpassen.

Die Grafik lebt vor allem durch die überproportional häufig vorkommenden Explosionen, die allesamt eine wahre Augenweide sind. Das gleiche gilt auch für das Design der unzähligen Sub- und Endbosse, die sich teilweise über mehrere Bildschirme erstrecken und aus allen Rohren feuern.

Je nach Geschmack steuern Sie analog oder digital, eine Dual-Shock-Unterstützung ist auch mit von der Partie. Das einzig wirklich Störende ist das Fehlen eines Zwei-Spieler-Modus. Gerade einem solchen Game würde diese Form der Geselligkeit gut zu Gesicht stehen.

Obwohl die uns vorliegende Version nahezu keine Macken aufweist, heben wir uns etwaige

- [1] Die Darstellung der Explosionen gehört zu den grafischen Schmankerln.
- [2] Des öfteren müssen Sie auch auf herabfallende Trümmer achten.
- [3] Die Endgegner sind nicht gerade als kleinwüchsiger zu bezeichnen.

Kommentare zum Gameplay und der Gegnerintelligenz für den endgültigen Test auf. Dieser wird aller Voraussicht nach auf der komplett deutschen Version basieren.

mom



R-TYPE DELTA

- **HERSTELLER:**
SCED
- **ENTWICKLER:**
Irem
- **VERFÜGBAR AB:**
April
- **HERKUNFTSLAND:**
Japan
- **GENRE:**
Action
- **ANZAHL DER SPIELER:**
1

S&S COMPUTER S&S COMPUTER S&S COMPUTER

S&S COMPUTER GMBH+CO.KG
WEBERSTR.79 - 45879 GELSENKIRCHEN
 (MO.-FR. VON 10-19 UHR / SA. VON 10-14 UHR)
BESTELLSHOTLINE 0209 / 179610 - FAXLINE 0209 / 1796199

CHIP für
ALLE Modelle
erhältlich!
 (nur für Importspele)

...auch 1999'
haben wir alles
für Ihre Playstation !!!

Händleranfragen erwünscht.

S&S COMPUTER S&S COMPUTER S&S COMPUTER

JAM!!

- Supereinfach anzuschließen
- staunen Sie über hochauflösende Grafik
- Lautsprecher oder Kopfhörer anschliessbar
- Schalten Sie zwischen PC und Konsole einfach um ... es ist nur der Augenblick eines Klick...

Endlich können Sie
Sony® PlayStation™ oder
Nintendo™ oder
Sega® Dreamcast™
auf Ihrem
COMPUTERMONITOR spielen !

179,99 DM

IDEAL FÜR

- HighTech Freaks
- Leute mit uralten Fernsehern
- alle, denen ihre Augen lieb sind
- Abflippen im Büro
- ungestörtes Zocken im Arbeitszimmer
- eigentlich jeden Gamer

ACTIVATED

Tel. 030 - 399 918 - 0
 Fax 030 - 399 031 57
<http://www.infopool.com>



[1] Gestatten: Mein Name ist Kingsley. Ritter Kingsley. [2] Gespannt warten die jungen Märchenlandbewohner auf die Vorstellung des Kasperltheaters (Szene aus dem Intro). [3] Leider ist Kingsley nicht kräftig genug, um die Kurbel der Winde zu drehen.



FUCHS GEGEN PUDDING

Es war einmal das Märchenreich **Fruit Kingdom**, in dem sich Fuchs und Hase noch gute Nacht sagten. Doch **"Übler Pudding"** versetzte das Land in Angst und Schrecken. Da entschloß sich der Fuchs, ein **echter Ritter** zu werden, um den Bösewicht und seine Schergen zu erlegen. *Marcel Peters*



leißig haben die Entwickler von Psygnosis in den letzten Wochen an ihrem neuen Spiel *Kingsley* geschuftet. Ergebnis der geistigen und physischen Knochenarbeit ist eine spielbare Vorabversion des Märchenadventures. Tauchen Sie einen Moment ein in die Welt eines Königreiches, dessen Frieden durch Bad Custard (Übler Pudding) ernsthaft bedroht wird. Der Zauberer steht auf der finsternen Seite der Macht. Er war es, der die magischen Bücher aus der Bibliothek des Schlosses raubte und nun mit Hilfe der geheimnisvollen Niederschriften die Herrschaft über das Land an sich reißen will. Doch unerschrocken stellt

sich dem Bösewicht ein mutiger Held – ein listiger Fuchs – in den Weg, um dem König zu beweisen, daß sich unter seinem Pelz ein waschechter Ritter verbirgt. Das possierlich animierte Tierchen hört auf den Namen Kingsley, und in der Tat muß der Vierbeiner knifflige Prüfungen und Kämpfe bestehen, bis er zu Ritterwürden gelangt.

Fabelhaftes Märchenparadies

Spielwiese und Schauplatz der haarsträubenden Abenteuer ist ein grafisch prachtvoll inszeniertes und mit Liebe zum Detail ausgearbei-

tetes Königreich im 3D-Outfit. Sieben unterschiedliche Städte und prunkvolle Schlösser, mehr als vierzig voll möblierte Gebäude und zwölf unheimliche Burgverliese gilt es ebenso zu erkunden wie eine Landschaft in schillernden Farben und Formen. Geschmeidig bewegt sich Kingsley durch die Level, schlägt Saltos rückwärts, hüpft und kämpft sich mit seinem Schwert durch Heerscharen von Gegnern, wie z.B. Rex der Rücksichtslose oder Gustav

[1] Der Pelikan in seinem unvorteilhaft wirkenden Matrosenpullover beichtet Kingsley seine Sorgen. [2] Scheint in zu sein, dieses Hemd. Auch Daddy Smith leidet unter den Repressalien des Piraten Gallagher.



Daddy Smith: Yes, before that pirate Captain Gallagher came to Sea Town, I used to dive for oysters off Cutlass Isle. It's too dangerous now.

Playcom

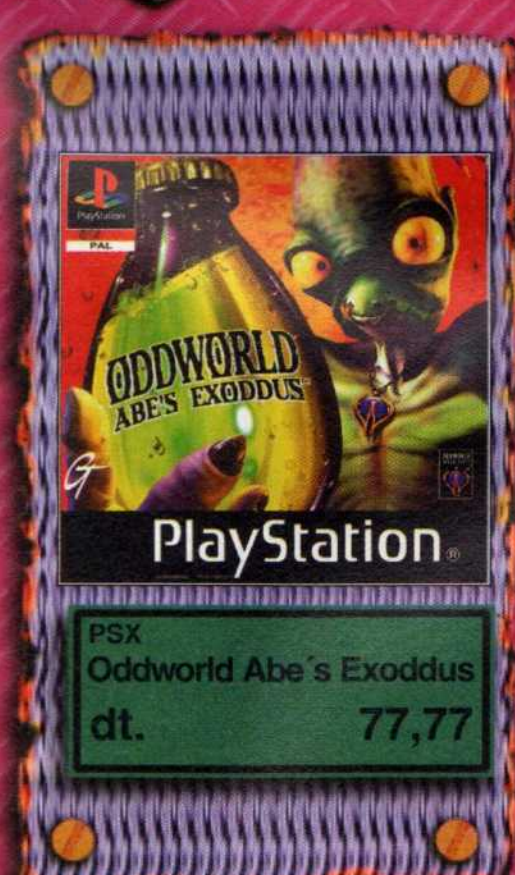
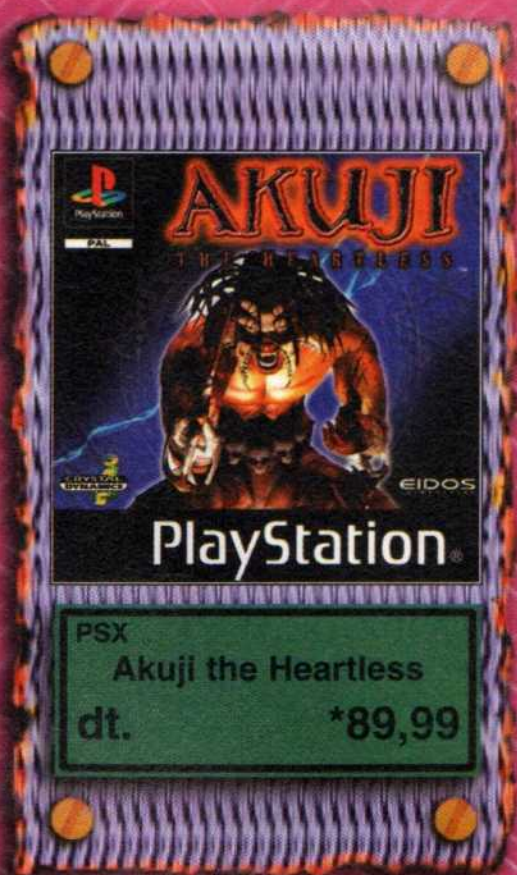
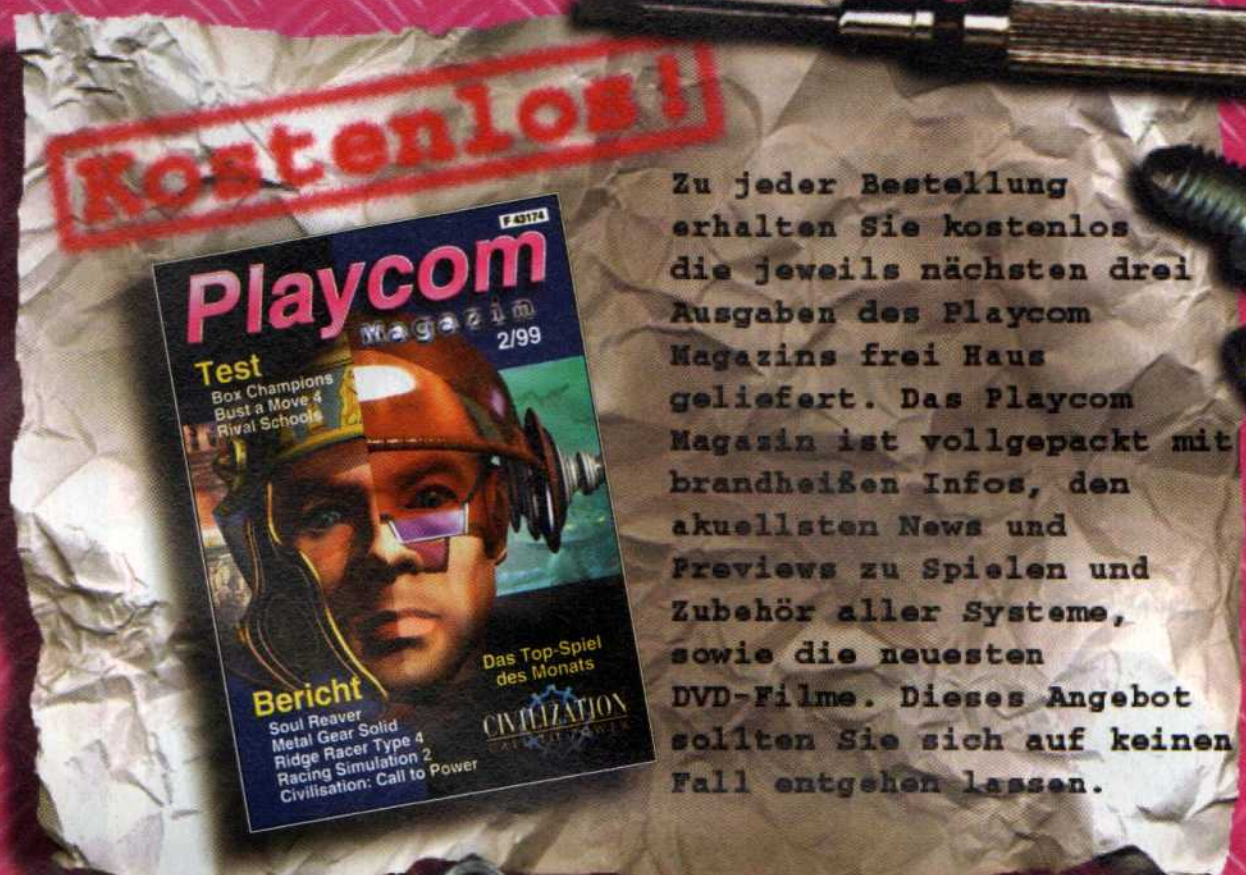
Internet-eMail
info@playcom.de



D Bestell ☎ 0361 - 49 29 300
Fax 0361 - 49 29 292

A Info ☎ 0662 - 44 01 44
Fax 0662 - 44 01 44 14

Österreich: Fa. Gamebusters, fordern Sie ihren kostenlosen Katalog an.



Weitere Artikel auf Anfrage, oder fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an.

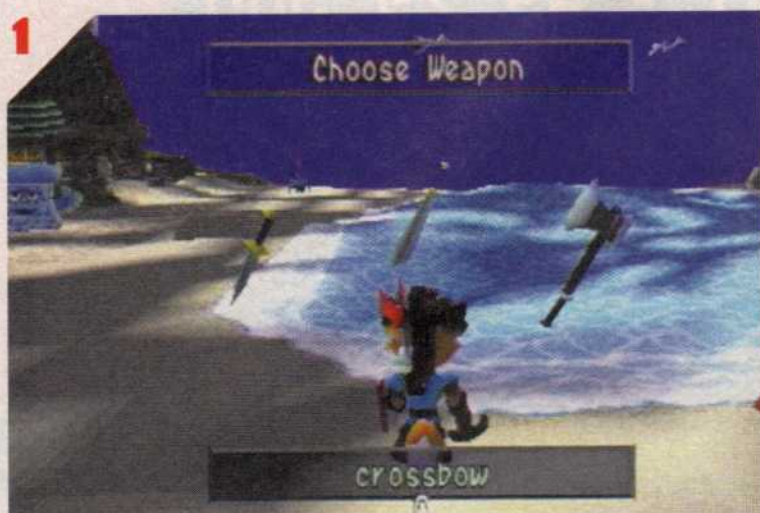
Handleranfragen erwünscht. Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Versand: Fa. PLAYCOM,
An der Flurscheide 9, D-99098 Erfurt, Tel. 0180 / 5 211 220

- Bestellannahme: Mo- Fr. 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-16.00 Uhr.
- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich.

Mit * gekennzeichnete Spiele sind beim Erscheinen der Anzeige voraussichtlich noch nicht lieferbar. Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr.

-Versandkosten per Post 7,- zzgl. Nachnahme, ab 250,- versandkostenfrei.
-Versandkosten per UPS 9,- zzgl. Nachnahme, ab 350,- versandkostenfrei.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 20,- Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



[1] Schwert, Dolch, Axt und Armbrust - Kingsleys Waffenarsenal ist nicht von schlechten Eltern. **[2]** Kingsley kann nicht schwimmen und säuft ab. Links unten die Energieanzeige in Form einer Karotte?! **[3]** Fischgerippe auf dem Boden lassen Schlimmes ahnen. **[4]** Der Mond hat eine blaue Bommelmütze auf. Für romantische Ausschwweifungen hat Kingsley allerdings wenig Zeit. Schließlich gilt es, "Übler Pudding" zu besiegen. **[5]** Schiff ahoi! Die Frage ist: Wie kommt Kingsley zum Schiff? **[6]** Weltuntergangsstimmung im Märchenland. **[7]** Gespräche, die in Textboxen ablaufen, sind für das weitere Vorkommen im Spiel entscheidend. Auch wenn diese Figur hier mit der Nase zu sprechen scheint.



der Gewaltige. Später greift der Hauptdarsteller auf Extrawaffen zurück oder spricht einen

Zauberspruch, um Feinde niederzuzwingen. Einzig und allein die Waffen sprechen zu lassen, wird aber auch einem noch so schlauen Fuchs nicht zu Ritterehren verhelfen, denn erst durch die Unterhaltung mit anderen Charakteren verbucht man im Spiel den Erfolg auf seiner Seite. Kingsley trifft im "fruchtbaren Königreich" auf über 100 unterschiedliche Figuren. Die

meisten sind zu einer Konversation bereit, der Rest tritt als "normale" Gegner und zwölf Oberbosse gegen Sie an.

Knifflig sind nicht nur die vielen Passagen, in denen eine ruhige Hand und schnelle Reaktion erforderlich sind, wenn es gilt, Sprünge über Plattformen richtig zu timen, um Hindernissen wie z.B. grollenden Kanonen lebend zu entkommen. Auch Schlüssel müssen gefunden werden, die Zugänge zu verschlossenen Räumen öffnen. Neben dem geschickten Umgang mit Waffen und einer zielsicheren Steuerung durch die mit Hinder-

nissen und Fallen gespickte Märchenwelt brauchen Sie bei *Kingsley* auch einen hellen Verstand.

Puzzles und Fallstricke

Alles in allem dürfen wir zurecht auf die endgültige Version von *Kingsley* gespannt sein, in der dann hoffentlich auch die ungeschönen Clipping-Fehler der Vergangenheit angehören werden.

Über Geschmack läßt sich bekanntlich streiten, auch darüber, ob *Kingsley* nun in die Schublade "Action-Adventure" einzuordnen oder doch eher ein märchenhaftes Rollenspiel ist. Eines ist sicher: Der zauberhafte Fuchs hat Potential und vereint Spannung, Spiel und Spaß ebenso wie hochauflösende Grafik, detaillierte Figurenanimationen und sehr weiträumige Landschaften. *mom*



KINGSLEY

- **HERSTELLER:**
Psygnosis
- **ENTWICKLER:**
Psygnosis
- **VERFÜGBAR AB:**
April
- **HERKUNFTSLAND:**
England
- **GENRE:**
Action-Adventure
- **ANZAHL DER SPIELER:**
1

...TOP SECRET...TOP SECRET...Cheats

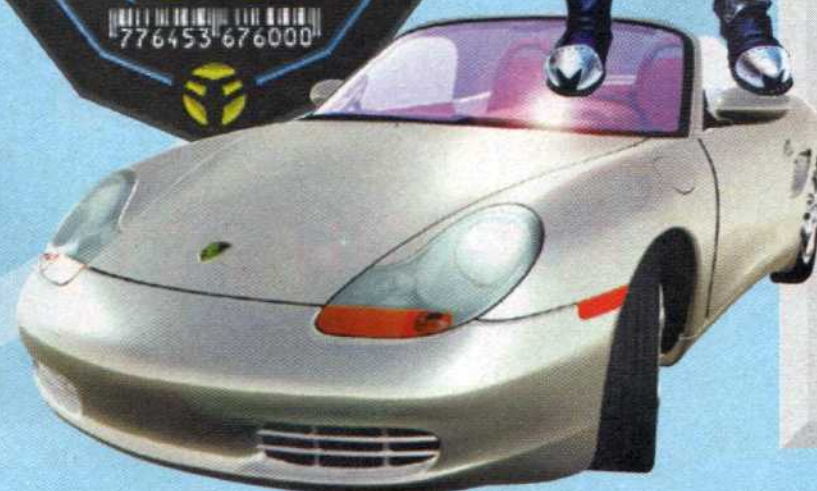
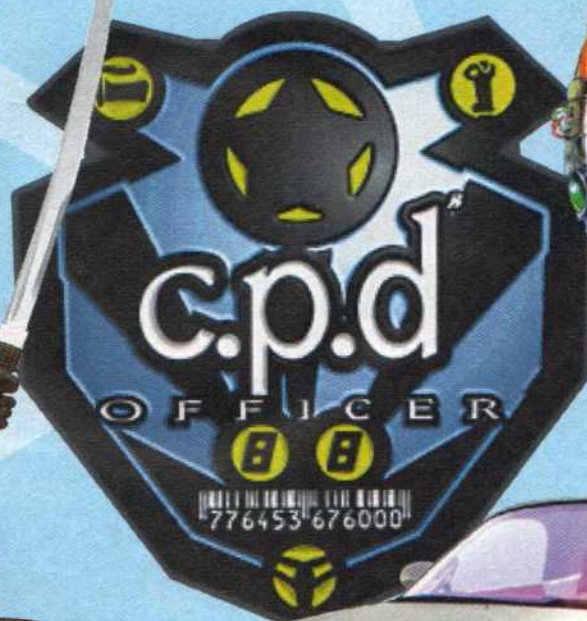
Powered by



TOP SECRET

Jeder bleibt irgendwann an einer Stelle in einem Spiel hängen. Verzagen Sie aber nicht! Unsere monatlichen Tips helfen Ihnen aus der Klemme. Ob aktuelles Spiel oder Oldie - mit unseren Cheats und Codes sind Sie auf der sicheren Seite. *Michael Schmithäuser*

TIPS & TRICKS



INHALT

Codes

Actua Soccer 3.....	48
adidas Power Soccer '98 ..	46
Apocalypse	52
Oddworld: Abe's Exoddus ..	56
Rally Cross 2	49
TOCA 2	56
Wild 9	51

Gamebuster/ Xploder- Codes

Backstreet Billards (US) ..	60
Bio Freaks	57
B Movie	58
Box Champions	57
Brave Fencer Musashiden (US).....	65
C3 Racing	57
Cool Boarders 3	58
Ehrgeiz (JAP)	61
FIFA '99.....	58
Grand Tour Racing (US).....	64
KO Kings (US).....	57
Psybadek	58
Rival Schools	60
Street Fighter Zero 3 (JAP).....	60
Unholy War (US).....	58

Oldie

Pitfall 3D.....	66
-----------------	----

⊗ Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET

Alle Cheats
100%
getestet

Der richtige Kniff

US
SOCCER

In dieser Rubrik finden Sie **Paßwörter, Level-codes und Tastenkombinationen** zu aktuellen und knallharten Spielen. Um **Mißverständnisse auszuschließen**, werden **US-amerikanische und japanische Games** gesondert ausgewiesen.



In der aktuellen Ausgabe verraten wir Ihnen alles Wissenswerte zu *adidas Power Soccer '98*, *Actua Soccer 3*, *Rally Cross 2*, *Wild 9* und *Oddworld: Abe's Exoddus* sowie brandneue Cheats zu *Apocalypse* und *TOCA 2*.

adidas Power Soccer '98

Auch wenn das Game nicht zu den brilliantesten Fußballsimulationen gehört, gibt es eine Menge Fans, die auf den unkomplizierten Kick abfahren. Diese freuen sich mit Sicherheit über die folgenden Cheats.



■ Cheat Modus

Um den Cheatmodus zu aktivieren, halten Sie während des Ladebildschirms die Tastenkombination **[L1] + [L2] + [R1] + [R2]** gedrückt. Im nächsten, blau hinterlegten Screen geben Sie dann eine der folgenden Tastencombos ein. Nach erfolgreicher Eingabe erscheint wieder der Startscreen.

■ Neues Stadion

Um Ihre Spiele in einem neuen Stadion auszutragen, geben Sie die Tastenkombination **⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙** ein. Dies schaltet das Stadion "The Difference" frei. Diese aus der adidas-Werbung bekannte futuristische Arena macht das Game zwar nicht besser, dafür kommt ein wenig Fun ins Spiel.



■ Neue Mannschaften

Obwohl Sie sich kaum über die Anzahl der vorhandenen Teams beklagen können, sollten Sie auch die versteckten Teams freischalten. Um dies zu bewerkstelligen, geben Sie im Cheatscreen die Tastenkombination **⊗, ⊙, ⊗, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙** und **⊙** ein. Um dann eines der Teams auszuwählen, klicken Sie im Mannschaftsauswahl-



MOGELN BIS DER ARZT KOMMT:



JETZT NEU AM KIOSK!

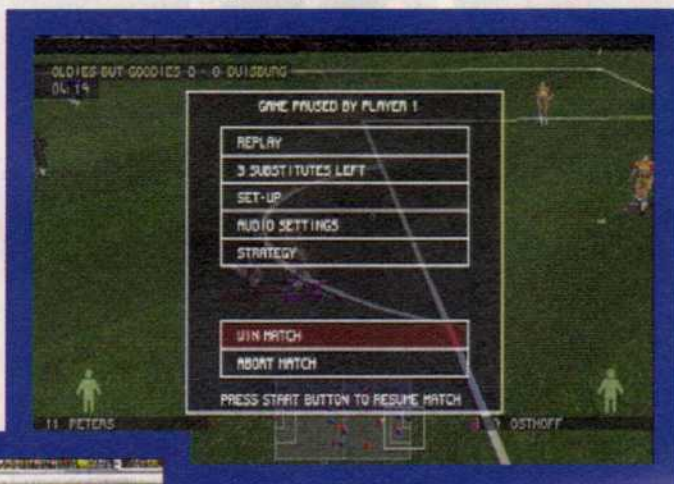
Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET

**Alle Cheats
100%
getestet**

bildschirm auf die leere Stelle unter der niederländischen Flagge und wählen ein Team (Adidas 1, Adidas 2, Rest of the World, All Stars, Oldies but Goodies, Concacaf Stars, England 1966, Frankreich 1984, Argentinien 1978, Brasilien 1970, Italien 1982, Shen und Psygnosis QA) aus.

■ Gewonnen!

Wollen Sie jedes Match zu jedem beliebigen Zeitpunkt gewinnen, geben Sie im Cheatscreen die Tastenkombination ⊗, ⊕, ⊕, ⊕, ⊗, ⊕, ⊕ und ⊕ ein. Um nun zu siegen, pausieren Sie das Spiel und



klicken auf den neuen Menüpunkt "Win Match".

■ Riesenköpfe

Falls Sie den Spielern riesige Köpfe verpassen wollen, geben Sie im Cheatmenü die Tastenkombination ⊕, ⊕, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗, ⊕, ⊕ ein.

■ Abspann

Wer schon immer mal wissen wollte, wer für diesen arcadelastigen Kick verantwortlich ist, sollte im Cheatscreen die Tastenkombination ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊗, ⊕, ⊕, ⊕ eingeben.

Actua Soccer 3

Um bei Gremlin's viertem Versuch neue Teams freizuschalten, begeben Sie sich in den Editor und geben einen der folgenden Codes als Mannschaftsnamen ein. Nach erfolgreicher Eingabe sollten Sie ein gesprochenes "Nah, you wouldn't be cheating, would you?" vernehmen – vorausgesetzt, Sie haben Robbie Williams' Gejaule deaktiviert. Anschließend verlassen Sie den Editor und wählen eines der neuen Teams aus.

■ Bonus-Teams

Um 24 britische Mannschaften freizuschalten, geben Sie als Teamnamen PREM CLUBS ein. Diese Teams verstecken sich im Mannschaftsauswahlbildschirm hinter

der Bezeichnung AS31.

5 Nations: Die besten Spieler aus England, Schottland, Wales, Irland und Nordirland.

Arsenal 70 - 90: Die besten Spieler des FC Arsenal London (Tony Adams, George Graham und Lee Dixon).

Busby Babes: Die Mannschaft von Manchester United, die mit dem Flugzeug verunglückte.

Blackburn 94/95: Die Meistermannschaft der Blackburn Rovers (Alan Shearer, Graeme Le Saux und David Batty).

Boro Stars: Die All-Star-Mannschaft des FC Middlesbrough (Graeme Souness, Dean Armstrong und Michael Smith).

Charlton Stars: Das All-Star-Team von Charlton Athletic.

Chelsea Stars: Das All-Star-Team des FC Chelsea London (Gianfranco Zola, Ed De Goey und Gianluca Vialli).

Classic Ipswich: Ipswich Town.

Coventry Stars: Das All-Star-Team von Coventry City (Dion Dublin, Paul McGrath und Gary McAllister).

Derby Stars: Das All-Star-Team von Derby County.

Dons Stars: Das All-Star-Team des FC Wimbledon.

Everton Stars: Das All-Star-Team des FC Everton (Andy Gray, Gary Sharp und Kevin Sheedy).

Forest Stars: Das All-Star-Team von Nottingham Forest (Peter Shilton, Tony Woodcock und Terry Francis).

Leeds Stars: Das All-Star-Team von Leeds United (Gordon Strachan, Jacky Charlton und Gary Speed).

Leicester Stars: Das All-Star-Team von Leicester City.

Liverpool 77 - 98: Die besten Spieler des FC Liverpool (John Barnes, Kevin Keegan und Michael Owen).

Newcastle Stars: Das All-Star-Team von Newcastle United (Andy Cole, Paul Gascoigne und Terry McDermot).

Shearer XXX: Alan Shearers All-Star-Team (Roberto Carlos, George Hagi und Pele).

Soton Stars: Das All-Star-Team des FC Southampton.

Spurs Stars: Das All-Star-Team der Tottenham Hotspurs (Darren Anderton, Jürgen Klinsmann und Glenn Hoddle).

Villa Stars: Das All-Star-Team von Aston Villa (Mark Bosnich, Dion Saunders und Steve Staunton).

Wednesday Stars: Das All-Star-Team von Sheffield Wednesday (Des Walker, Chris Waddle und Paolo Di Canio).



West Ham Stars: Das All-Star-Team von West Ham United (Rio Ferdinand, Ian Wright und John Hartson).

Wigan 79 - 98: Die besten Spieler von Wigan Athletic.

■ Skurrile Teams

Wer auf der Suche nach der etwas anderen Fußballmannschaft ist, sollte im Editor seinem Team den Namen TFF TEAMS verpassen. Dies schaltet 24 abgedrehte Mannschaften frei, die sich unter AS32 verstecken.

Actua Soccer Web: Die 30 Favoriten der Programmierer.



Arsenal Ladies: Unbekannt!

Boat Racers: Lieblingsgetränke der Programmierer.

Borecrust: Unbekannt!

Cyborg Rovers: Ein Team voller Androiden.

Dicks Pick'n'Mix: Unbekannt!

Doncaster Rovers: Wie es der Name verrät: Das Team der Doncaster Rovers.

Duds Spuds: Unbekannt!

FC Gremlin: Das Gremlin-Team.

Fighting Forth: Unbekannt!

Food Group: Die verballhornten Lieblingsgerichte der Programmierer (inklusive Patrick Berger).

Greenhouse Test: Unbekannt!

Gremlin Staff 1: Das komplette Gremlin-Team Teil 1.

Gremlin Staff 2: Das komplette Gremlin-Team Teil 2.



Heavenly HTFC: Unbekannt!

Ledbury FC: Unbekannt!

Madness Friday: Unbekannt!

Pattis Shandi Men: Unbekannt!



Rushden: Unbekannt!

Skellington United: Unbekannt!

The Hardmen: Die härtesten Fußballspieler aller Zeiten (Eric Cantona, Toni Schumacher und Vinnie Jones).

Top 50 Babes 1: 27 Lieblingsmiezies der Programmierer.

Top 50 Babes 2: Weitere 23 bekannte Damen aus dem Showbiz.

Virtual Blades: Unbekannt!



Rally Cross 2

Sony's Off-Road-Racer gehört trotz einiger Schwächen zu den besten Rallye-Simulationen. Warum? Lesen Sie einfach den Test in dieser Ausgabe.

■ Saisonmodus

Die folgenden Codes werden allesamt im Saisonmodus als Fahrernamen eingegeben.



Rookie

Auf den ersten Blick ändert sich nach Eingabe des Fahrernamens PREVET gar nichts. Es steht Ihnen nur der Rookiemodus zur Auswahl, die Anzahl der Autos beträgt drei. Der große Vorteil ist aber die Tatsache, daß Sie mit dem sechsten und letzten Rennen beginnen.

⊗ Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET.

**Alle Cheats
100%
getestet**



Veteran

Auch hier gilt das gleiche wie beim oben aufgeführten Rookie-Cheat. Nach Eingabe des Fahrernamens PREPRO stehen Ihnen zwei Schwierigkeitsgrade und sechs Autos zur Verfügung, und Sie beginnen mit dem neunten und letzten Rennen des Veteranmodus.

Pro

Bei der dritten Schwierigkeitsstufe gibt es keine Änderung. Geben Sie PREALL als Fahrernamen ein, um alle drei Rennserien und acht Automobile freizuschalten. Darüber hinaus beginnen Sie mit dem dreizehnten und letzten Rennen und liegen im Gesamtklassement uneinholbar vorne. Nach dem Sieg

der Pro-Serie werden auch die letzten beiden Autos (Vapor und Radia) freigeschaltet.

Alles

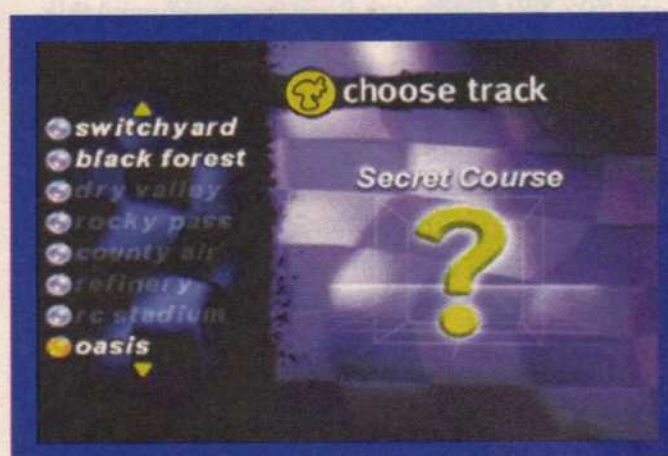
Wer es ein wenig schneller haben will, gibt das Paßwort MOOBMOOB ein. Dies schaltet drei Schwierigkeitsmodi sowie alle zehn Fahrzeuge frei.

Allerdings beginnen Sie die Rennserie mit dem ersten Rennen.

Kurse

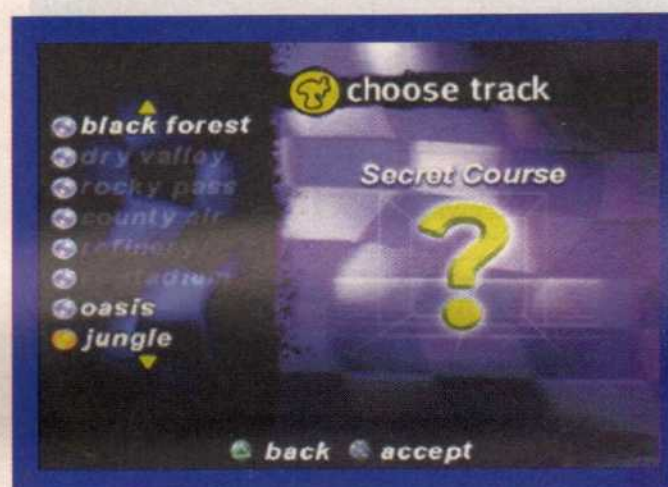
Die folgenden Codes schalten die versteckten Kurse des Einzelrennens frei. Um eine Strecke zu aktivieren, starten Sie eine neue Saison und ge-

ben den entsprechenden Code als Fahrernamen ein. Anschließend klicken Sie sich zurück und starten ein Einzelrennen.



Oasis

Um den anspruchsvollen Oasis-Kurs zu aktivieren, geben Sie als Fahrernamen SISAO ein.



Jungle

Nach Eingabe des Fahrernamens ELGNUJ wird der coole Jungle-Kurs freigeschaltet.

Little Woods

Wollen Sie den verschachtelten Kurs Little Woods unsicher machen, geben Sie als Fahrernamen FOSTER ein.

Frozen Trail

Den eisigen und somit eminent anspruchsvollen Kurs Frozen Trail schalten Sie frei, indem Sie den Fahrernamen NIVEK eingeben.

Dusty Road

Nach Eingabe des Fahrernamens MIT wird der versteckte Kurs Dusty Road aktiviert.



P-113 DUAL IMPACT GAMEPAD

- Dual-Analog-/ Dual-Shock-GamePad für Sony PlayStation™
- Zwei eingebaute Motoren für verschieden starke Erschütterungs-Reaktionen
- 16 Funktionstasten
- Drei Spielmodi
- Zwei Daumen-Kontroll-Sticks

unverbindl. Preisempfl.

DM 49,99



SV 1251 CONSOLE CARRYING BACKPACK

- Bequemer Multifunktions-Rucksack
- Geeignet für alle Spielkonsolen
- Mehrere Innen- und Außentaschen bieten ausreichend Platz für Zubehör, Spiele-Kontroller und Software
- Gepolsterte Rückenauflage ermöglicht stundenlangen Tragekomfort
- Spritzwasserfestes Material schützt elektronische Komponenten sicher vor Regen und Staub

unverbindl. Preisempfl.

DM 69,99

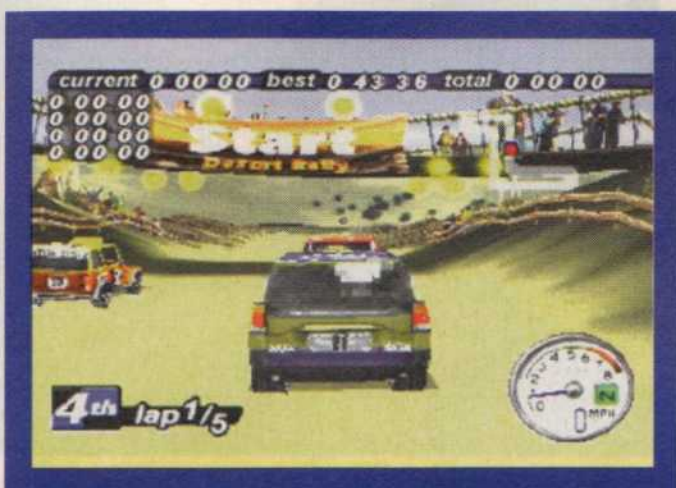


Überzeugen Sie sich von unserem umfangreichen Angebot und bestellen Sie noch heute unseren kostenlosen Farbprospekt. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers.



Rock Creek

Geben Sie KCIN als Fahrernamen ein, um den Kurs Rock Creek freizuschalten.

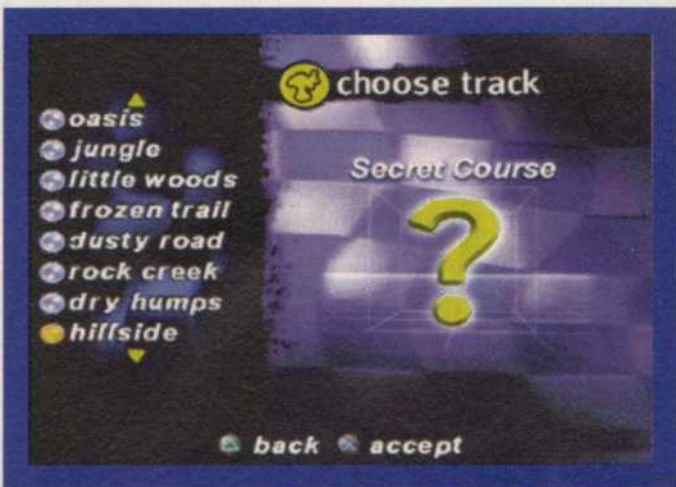


Dry Humps

Die Strecke Dry Humps schalten Sie frei, indem Sie den Fahrernamen CIRE eingeben.

Hillside

Den letzten Kurs Hillside schalten Sie frei, indem Sie den Fahrernamen BSIRHC eingeben.



Fun

Auch die Aktivierung der folgenden Fun-Cheats erfolgt auf die herkömmliche Art und Weise: Start einer neuen Saison, Eingabe des entsprechenden Fahrernamens, und los geht's!

Wenig Schwerkraft

Wollen Sie mit Ihrem Off-Road-Vehikel haarsträubende Sprünge hinlegen, geben Sie AIRFILLED als Fahrernamen ein. Dies bewirkt eine Verringerung der Gravitationskräfte und macht somit abartige Jumps möglich.

Altes Feeling

Besitzer der Vorversion sollten LEADSHOT als Fahrernamen eingeben, um die Fahrphysik der alten Variante zu aktivieren. Um die normalen Verhältnisse wiederherzustellen, geben Sie MOONEY ein.

Kein Crash

Um die Kollisionsabfrage zu unterdrücken, geben Sie den Fahrernamen INCORPOREAL ein. Von nun an dürfen Sie durch die gegnerischen Fahrzeuge hindurchfahren.



Wild 9

Es hat ja wirklich lange gedauert, bis uns ein Leser die folgenden Cheats zum nicht gerade einfachen Jump'n-Run zukommen ließ. Um eine der folgenden Mogeleyen zu aktivieren, pausieren Sie das Spiel und geben die entsprechende Tastenfolge ein.

SV-1110 MEGA MEMORY CARD PSX

- 4Mbit physikalischer Speicher
- Durch intelligente Kompression bis zu 24fache Kapazität der Standard Memory Card
- Bis zu 360 Speicherplätze
- Status-Informationen über LCD-Anzeige

unverbindl. Preisempf.

DM 79,99



P-112E MEMORY CARD 2X

- 30 Speicher-Blöcke auf zwei Speicher-Bänken, 256kb physikalischer Speicher ohne Kompression
- Einfaches Umschalten zwischen Speicher-Bänken per Tastendruck
- LED Leuchte informiert jederzeit über die angewählte Speicherbank
- Mit Jewel Case Verpackung, die Platz für zwei weitere Speicher-Karten bietet

unverbindl. Preisempf.

DM 29,99



Vertrieb nur über den Fachhandel
Interact Europe · Kreuzberg 2 · D - 27404 Weertzen
Tel. (0 42 87) 12 51-33 · Fax (0 42 87) 12 51-36
www.interact-europe.de



Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET.

Alle Cheats
100%
getestet



■ Level Select

Um die komfortable Levelanwahl zu aktivieren, geben Sie die Tastenkombination **△, ○, △, [R2], △, ○, △, ○** ein. Ein Schrei markiert die erfolgreiche Eingabe. Um aber in den Genuß der freien Auswahl zu kommen, müssen Sie zunächst das erste Level durchspielen. Mit den folgenden Cheats dürfte das aber kein Problem sein.



■ Volle Energie

Um die Lebensenergie des Protagonisten wieder auf das Maximum zu schrauben, geben Sie die Tastenfolge **[R1], △, [L1], ○, △, ○, △, ○** ein. Auch hier markiert ein Aufschrei die erfolgreiche Eingabe. Diesen Cheat dürfen Sie beliebig oft anwenden.

■ Der rote Strahl

Um Ihre Standardwaffe ein wenig aufzupeppen, geben Sie die Tastencombo **△, ○, △, ○, △, ○, △, ○** ein. Haben Sie alles richtig gemacht, ertönt ein Schrei und Sie kickten Ihre Gegner fortan mit einer besseren Waffe.



■ Zehn Raketen

Wir wissen es, und Sie wissen es auch: Die Raketen sind immer dann zu Ende, wenn besonders fiese Gegner vor der Türe stehen. Aus diesem Grund sollten Sie stets einen ausreichenden Vorrat von 99 Raketen mit sich rumschleppen. Dies erreichen Sie, indem Sie die Tastenkombination **△, ○, [R1], △, ○, △, ○** eingeben. Auch hier sollte ein Schrei ertönen. Um

nun auf 99 zu kommen, müssen Sie den Code insgesamt zehnmal eingeben und dann alle Raketen-Pick-Ups einsammeln.

■ Zehn Granaten

Auch hier gilt das Raketenprinzip: 99 sind besser als 13. Um hier auf die maximale Anzahl zu kommen, geben Sie die Tastenfolge **[R1], △, [R1], △, ○, △, ○** ein. Nach dem obligatorischen Schrei wiederholen Sie das ganze noch neunmal und sammeln dann alle Granaten-Pick-Ups ein.



■ So viele Leben

Obwohl es sich hierbei um keinen Cheat im herkömmlichen Sinne handelt, verraten wir Ihnen diesen Kniff, da Sie auf diese Art und Weise ziemlich viele Leben einsacken.

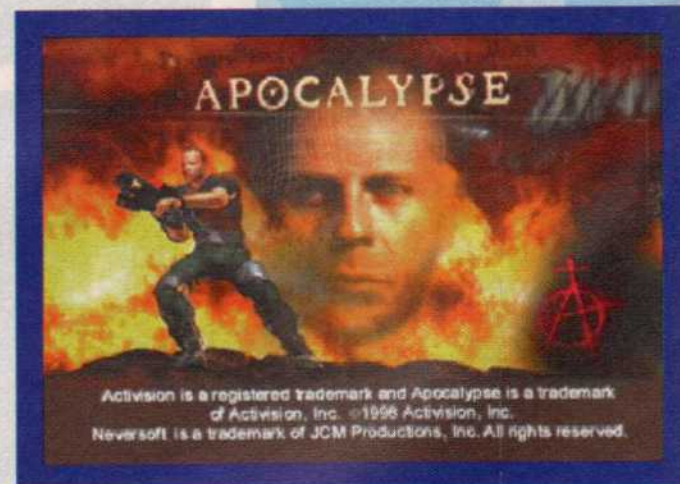
Nach dem Start geben Sie den Levelcheat ein und spielen die erste Stufe durch. Im folgenden Levelauswahlmenü entscheiden Sie sich für die vierte Aufgabe (Craterscape), beginnen das Game und begeben sich auf die Brücke. Hier ist ein Extraleben hinter der Säule versteckt. Nach einem beherzten Jump gehört es Ihnen. Nun verlassen Sie das Spiel (**START**, **SELECT** Abbrechen und Ja) zum Hauptmenü. Hier entscheiden Sie sich zunächst für die Option "Start" und wählen dann "Spiel fortführen". Nun sind Sie wieder im Craterscape-Level und holen sich das Extraleben. Dieses Spielchen wiederholen Sie, solange Sie wollen.

Apocalypse

Wer hätte das gedacht! Nachdem wir Ihnen in Ausgabe 01/99 die offiziellen Entwicklercheats vorgestellt haben, tauchten im Internet neue Codes auf. Hier sind sie:

■ Debug Anzeige

Nicht unbedingt sinnvoll, aber man will ja alles einmal ausprobieren. Pausieren Sie das Spiel, halten Sie **[L1]** gedrückt und geben Sie die Tastencombo **△, ○, △** ein, um die Debug-Anzeige aufzurufen. Haben Sie



PLAYSTATION PRESENTS
**CRASH BANDICOOT 3
TIME WARP TOUR**



START: 11.12.98 *VERY SPECIAL GUEST: COCO*
**470 V. CHR. ROM • 1536 LONDON • 201 V. CHR. CHINA
XX ATLANTIS • 1916 VERDUN • 2450 V. CHR. ÄGYPTEN**

GRÖSSTES COMEBACK ALLER ZEITEN • ACTION UND FUN DER SUPERLATIVE • GENIALE 3-D- UND LIGHT-EFFECTS
PLAYSTATION-HOTLINE: 0190/578 578 (1,21 DM/MIN.) • www.playstation-europe.com



IT'S NOT A GAME

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
 is a trademark of Sony Corporation. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Crash Bandicoot 3: WARPED TM & © 1998 Universal Interactive Studios, Inc.
All rights reserved. www.universalstudios.com. Developed by Naughty Dog Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

⊗ Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET.

Alle Cheats
100%
getestet

den Code richtig eingegeben, ertönt ein Nachladegeräusch.



■ Unendlich viele Leben

Um in den Genuß von unendlich vielen Leben zu gelangen, pausieren Sie das Spiel und geben bei gedrückter [L1]-Taste die Kombination △, ○, ⊗, ⊙ ein. Nach dem obligatorischen Geräusch zeigt Ihnen das ∞-Zeichen Ihre restlichen Leben an.



Oddworld: Abe's Exoddus

Auch der smarte Abe verblüfft durch die scheinbar vollkommene Cheat-Resistenz. Nun hat das Warten aber ein Ende.

■ Pfad-Skip

Um ohne Umschweife zum nächsten Pfad zu gelangen, geben Sie bei gedrückter [R1]-Taste die Kombination ○, ○, ⊗, ⊗, ⊙, ⊙ ein.

TOCA 2

Auch zu diesem in der letzten Ausgabe ausführlich abgehandelten Game flatterten uns noch einige Cheats ins Haus. Unser Dank geht an Angie Kühbandner von Codemasters Deutschland.

■ Ford rulez!

Wollen Sie die Fahrzeugauswahl auf den Ford Mondeo begrenzen, geben Sie als Fahrernamen



CMFORD ein. Nach erfolgreicher Eingabe ertönt "Cheatmodus aktiviert".

■ Konstante Framerate

Um für eine konstant hohe Framerate während des Qualifying zu sorgen, geben Sie als Fahrernamen TECH-LOCK ein. Auch hier meldet sich Hans-Joachim Stuck mit einem gesprochenen "Cheatmodus aktiviert" zu Wort.



■ Verschwommene Backgrounds

Um die Backgrounds ein wenig zu manipulieren, geben Sie im Einzelspielermodus den Fahrernamen TRIPPY ein. "Cheatmodus aktiviert" bürgt für die erfolgreiche Eingabe.

■ Gepolsterte Leitplanken

Um die Fahrbahnbegrenzungen ein wenig zu polstern und so für coole Abpraller zu sorgen, geben Sie im Einzelspielermodus den Fahrernamen PADDED ein. Striezel Stuck bedankt sich mit "Cheatmodus aktiviert".

In eigener Sache

Zuallererst möchten wir uns natürlich ganz herzlich für Ihre Zuschriften bedanken. Leider waren einige der Briefe, die in die Redaktion flatterten, wie immer nicht besonders leserlich. Aus diesem Grund möchten wir Sie bitten, Ihre Cheats entweder mit der Schreibmaschine oder mit Hilfe eines Computers zu verfassen. Falls Sie weder über das eine noch das andere Utensil verfügen, können Sie Ihre Tricks auch mittels **Druckschrift** zu Papier bringen.

Was uns nach wie vor ein wenig verwundert, ist die äußerst spärliche Zusendung von Komplettlösungen. Sind unsere Leser keine Adventure-Freunde oder einfach nur schreibfaul?

Nichts wie ran an Kugelschreiber, Schreibmaschine oder Computer und mit dem Ergebnis ab zur Post. Wir freuen uns nach wie vor über jeden kleinen Cheat, jedes Paßwort, jeden Trick sowie über jede Komplettlösung, die wir in die Finger bekommen.

Die richtige Kombination

Im Rahmen der beliebten Rubrik verraten wir Ihnen jeden Monat auf mindestens zwei Seiten die wichtigsten Gamebuster/Xplorer-Codes.

Nahezu alle PAL-Gamebuster/Xplorer-Codes stammen aus Stefan Redels Feder. Vielen Dank für die Mitarbeit! Falls Sie über einen Internetanschluß verfügen, können Sie sich unter der Adresse <http://www.ndh.com/home/redel/psxgb.html> selbst ein Bild von seiner ansehnlichen, nahezu täglich aktualisierten Liste machen.

C3 Racing

Arcade Modus

Alle Kurse anwählbar (Afrika): 8002 5538 0003
 Alle Kurse anwählbar (Monaco): 8002 5528 0003
 Alle Kurse anwählbar (Rom): 8002 5526 0003
 Alle Kurse anwählbar (Norwegen):
 8002 552A 0003
 Alle Kurse anwählbar (Großbritannien):
 8002 552C 0003
 Alle Kurse anwählbar (China): 8002 5530 0003
 Alle Kurse anwählbar (USA): 8002 5532 0003
 Alle Kurse anwählbar (Indonesien): 8002 5534 0003
 Alle Kurse anwählbar (Brasilien):
 8002 5536 0003
 Alle Kurse anwählbar (Peru): 8002 552E 0003

Box Champions

Spieler 1

Unendliche Ausdauer: 801D A716 0063
 801D A73E 0063
 Keine Ausdauer: 801D A716 0000
 801D A73E 0000
 Maximale Kraft: 801D A744 1500
 Keine Kraft: 801D A744 0000



Spieler 2

Unendliche Ausdauer: 801D B0D2 0063
 801D B0FA 0063
 Keine Ausdauer: 801D B0D2 0000
 801D B0FA 0000
 Maximale Kraft: 801D B100 1500
 Keine Kraft: 801D B100 0000

KO Kings (US)

Spieler 1

Unendlich viel Kondition: 801D A5DE 002D
 801D A606 002D
 Keinerlei Kondition: 801D A5DE 0000
 801D A606 0000
 Maximale Kraft: 801D A60C 0BB2
 Keinerlei Kraft: 801D A60C 0000

Spieler 2

Unendlich viel Kondition: 801D AF6A 002D
 801D AF92 002D
 Keinerlei Kondition: 801D AF6A 0000
 801D AF92 0000
 Maximale Kraft: 801D AF98 0BB2
 Keinerlei Kraft: 801D AF98 0000

Ringcodes

Hauptcode: 800A F790 000X

Anstelle des Platzhalters X geben Sie die gewünschte Zahl ein:

- 0: Madison Square Garden, New York
- 1: Top Rank Arena
- 2: Ring Magazine Arena
- 3: Great Western Forum
- 4: Grand Casinos, Biloxi
- 5: Caesar's Palace, Las Vegas
- 6: Shtanzes Cajun Corner

Bio Freaks

Spieler 1

Unendlich viel Energie: 8009 D570 6400



Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET.

Geringe Energie:	8009 D570 0100
Unendlich Shields:	8009 D574 6400
Schwache Shields:	8009 D574 0100
Unendlich Jet Pack:	8009 D578 3200
Kein Jet Pack:	8009 D578 0000
Shields immer aktiviert:	8009 D580 0022
Smoke Trail:	8009 D57E 0001
Kampf in der Luft:	8009 D59A 0001
Flashy Modus:	8009 D5A0 0001
Dauerfeuer:	8009 D628 0000

■ Spieler 2

Unendlich viel Energie:	8009 DBE4 6400
Geringe Energie:	8009 DBE4 0100
Unendlich Shields:	8009 DBE8 6400
Schwache Shields:	8009 DBE8 0100
Unendlich Jet Pack:	8009 DBEC 3200
Kein Jet Pack:	8009 DBEC 0000
Shields immer aktiviert:	8009 DBF4 0022
Smoke Trail:	8009 DBF2 0001
Kampf in der Luft:	8009 DC0E 0001
Flashy Modus:	8009 DC14 0001
Dauerfeuer:	8009 DC9C 0000

B Movie

■ Allgemeines

Unendlich Komponenten:	8008 558C 0066
	8008 5590 0066
	8008 5594 0066
Unendlich viele Forscher:	8008 5588 0066

Psybadek

■ Allgemeines

Unendlich viele Leben:	800A A648 6300
Sie besitzen 99 Sterne:	800B 0594 0063
Sie haben 60 Pinguine (Level 2):	8009 2080 003C

FIFA '99

■ Allgemeines

Anzahl der erzielten Tore (Spieler 1, 00 bis 63):	8003 4D40 00XX
Anzahl der erzielten Tore (Spieler 2, 00 bis 63):	8003 4D44 00XX

Cool Boarders 3

■ Allgemeines

Mega Points:	8009 AEE4 FFFF
Keine Zeitstrafe für ausgelassene Tore:	8009 AFFA 0000
Versteckte Charaktere (Anmerkung 1):	8006 90B0 0XXX

Anmerkung 1: Geben Sie anstatt der Platzhalter (XXX) den Code ein, um einen bestimmten Boarder freizuschalten.

10D – Eddie

10E – Mars
10F – Kimber
110 – Irving
111 – Bob
112 – Joshua
113 – Cool
114 – Burg

Unholy War (US)

■ Mayhem Modus (Spieler 1)

Unendlich viel Gesundheit – Quicksilver:	801A F610 0258
Unendlich viel Energie – Quicksilver:	801A F614 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Telsa:	801A FA48 0258
Unendlich viel Energie – Telsa:	801A FA4C 0640
Unendlich viel Gesundheit – Killcycle:	801A F9D0 01F4
Unendlich viel Energie – Killcycle:	801A F9D4 0258
Unendlich viel Gesundheit – Jaeger:	801A F710 03E8
Unendlich viel Energie – Jaeger:	801A F714 0640
Unendlich viel Gesundheit – Mantis:	801A F7A8 02EE
Unendlich viel Energie – Mantis:	801A F7AC 03E8



Unendlich viel Gesundheit – Razorfane:	801A F610 0320
Unendlich viel Energie – Razorfane:	801A F614 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Wasp:	801A F7B0 0190
Unendlich viel Energie – Wasp:	801A F7B4 0258
Unendlich viel Gesundheit – Ecton:	801A F938 01F4
Unendlich viel Energie – Ecton:	801A F93C 0640
Unendlich viel Gesundheit – Prana:	801A F688 0258
Unendlich viel Energie – Prana:	801A F68C 03E8
Unendlich viel Gesundheit – Magnus:	801A F7A8 03E8
Unendlich viel Energie – Magnus:	801A F7AC 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Brontu:	801A F540 03E8
Unendlich viel Energie – Brontu:	801A F544 05DC

Warum zahlen Sie Porto?

-> Lastschrift = Portofrei*

Dreamcast für Traumspieler

Jedes Spiel 159.-
Virtua Fighter 3,
Sega Rally 2, Blue
Stinger, 7th Cross,
Sengoku Turbo,
Sonic Adventure



PC, PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast

Internet

CROSS im WEB
<http://www.cross.de>
Termine+Preise

Alles zum downloaden
zu Ihrem Vergnügen!

CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
am Alpha-City-Center
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

Versand Dortmund

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Hardware

PlayStation-Gerät 245.-
Multi-PSX (JP/US) 299.-
Umbauchip (JP/US) 39.-
Umbau v. **CROSS** 69.-

Pad in
Farbe
19.-

Infrarot
Pads
59.-

Multi Tap
65.-

Mouse
+Pad
59.-

Memory 1 MBit 19.-
Memory 8 MBit 35.-
Memory 24 MBit 59.-
Memory 48 MBit 69.-

ASCII
Pad
55.-

G-Con 45
Pistole
79.-

Predator 2
Pistole
69.-

RGB Scart Kabel 19.-
Link-Kabel 15.-
Pad-Verlängerung 10.-
Dual Shock Verl. 19.-

PSX Software

Fun & Sport-Spiele

Allstar Tennis 99 89.-
Big Air 89.-
Box Champions 89.-
Cool Boarders 3 89.-
FIFA Soccer 99 89.-
ISS PRO 98 94.-
John Madden NFL 99 89.-
Libero Grande 89.-
NBA Live 99 89.-
NHL Hockey 99 89.-
Pro 18 World Tour Golf 89.-
Psybadek 89.-
Street Skater 89.-
Tiger Woods 99 89.-
Victory Boxing 2 84.-
X-Game Pro Boarders 89.-

Adventures & Rollenspiele

Atlantis 89.-
Blaze 'n' Blade 89.-
Breath of Fire 3 89.-
+ T-Shirt+Pin+ Drache 109.-
Dreams to Reality 84.-
Final Fantasy 7 99.-
Granstream Saga 79.-
Medi Evil 89.-
Wild Arms 79.-

Geschicklichkeitsspiele

Bust a Move 4 69.-
Devil Dice 79.-
Music 89.-
Pro Pinball Big Race 89.-
Spice World 49.-

Action-Games

5th Element 89.-
Akuji - The Heartless 94.-
Apocalypse 89.-
Eliminator 89.-
Metal Gear Solid 99.-
O.D.T. - Or Die Trying 89.-
Point Blank 84.-
Retro Force 89.-
Rogue Trip 84.-
Sentinel 2 89.-
Small Soldiers 89.-
Soul Reaver 94.-
Tenchu 89.-
Tomb Raider 3 85.-
Virus 89.-

PSX Hardware

Dual
Shock
59.-

neGcon
Pad
79.-

V3
Shock
129.-

Mad
Catz
129.-

XPLORDER 79.-
Antennenweiche 29.-
PSX-Tragetasche 69.-
+ Controller + Memory

Namco
Stick
99.-

ASCII
Stick
89.-

JogCon
Joypad
99.-

Dominator
Joystick
59.-

Analog
Stick
109.-

PSX Software

Racing-Games

C3 Racing 79.-
Colin McRae Rally 89.-
Formel 1 '98 99.-
Gran Turismo 89.-
Moto Racer 2 89.-
Nascar 99 89.-
Need for Speed 3 89.-
Racing Simulation 2 89.-
Ridge Racer 4 99.-
Rollcage 89.-
Running Wild 79.-
San Francisco Rush 2 74.-
Sports Car GT 89.-
Test Drive 4 x 4 89.-
Test Drive 5 89.-
TOCA 2 89.-

Beat'em Up

Blood Lines 79.-
Rival School 84.-
Tai Fu 89.-
Tekken 3 99.-

Strategiespiele

C & C 2 Gegenschlag 84.-
Civilization 2 89.-
Constructor + Memory 94.-
Global Domination 89.-
KKND 2 - Krossfire 89.-
Populous 3 89.-
Theme Hospital 89.-
War Games 89.-
Warzone 2100 89.-

Flug-Action

Ace Combat 2 84.-
Colony Wars 2 89.-
V2000 89.-
Xenocracy 79.-

Jump'n Run

A Bug's Life 89.-
Asterix 89.-
Crash Bandicoot 3 89.-
Gex 3 94.-
Heart of Darkness 92.-
Hugo 89.-
Kingsley 89.-
Lucky Luke 89.-
Oddworld Exoddus 84.-
Spyro the Dragon 89.-
Wild 9 79.-

Unsere Spiele des Monats:

AKUJI
Der Herzlose muß gegen Untote kämpfen.
Voodoo-Zauber der Extraklasse.
94.-

Metal Gear Solid
Der Agententhriller in komplett deutsch.
Vorbestellen, bevor es "weg" ist.
99.-

Top-Angebote

Batman & Robin 49.-
Moto Racer 49.-
San Francisco Rush 49.-
W. Gretzky Hockey 49.-

Alundra 49.-
Formel 1 '97 49.-
Newman Haas Race 49.-
Tomb Raider 2 49.-

Platinum Edition 1
Tomb Raider 1, Resident Evil 1,
Command & Conquer 1,
Lemmings
je nur **45.-**

Platinum Edition 2
Hercules, Croc, Mickey's Wild
Adventures, Wipe Out 2097,
Tekken 2, Oddworld
je nur **49.-**

Platinum Edition 3
Air Combat, Destruction Derby
2, Crash Bandicoot, Grand Theft
Auto, Micro Machines
je nur **49.-**

Platinum Edition 4
Soviet Strike, True Pinball, TOCA
Touring Car Championship R.,
V-Rally, Worms
je nur **44.-**

Platinum Edition 5
Blast Radius, Formel 1, MDK +
Soundtrack, Dynasty Warriors,
Motor Mash
je nur **39.-**

Die Top-Hits

Bugs
Life
89.-

Warzone
2100
89.-

Global
Dom.
89.-

Premier
Man. 2
89.-

KKND
2
89.-

Granstr.
SAGA
89.-

TAI
FU
89.-

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise in DM ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale! Nutzen Sie unseren kostenlosen und unverbindlichen Vorbestell-Service!

* Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Lastschrift, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). Post NN zzgl. 12.- DM, bei Lastschrift mit Kreditkarte ab 2 lieferbaren Artikeln Porto- und NN frei (1 Artikel zzgl. 5 DM). Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert. Nachnahme: Portofrei ab 200.- DM Bestellwert - Lastschrift: Porto und NN frei ab 2 Artikeln!

✕ Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET.

**Alle Cheats
100%
getestet**

Unendlich viel Gesundheit – Firewitch:	801A FA00 01F4
Unendlich viel Energie – Firewitch:	801A FA04 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Angel:	801A F710 0315
Unendlich viel Energie – Angel:	801A F714 03E8
Unendlich viel Gesundheit – Mogalin:	801A F7F0 01F4
Unendlich viel Energie – Mogalin:	801A F7F4 0384
■ Mayhem Modus (Spieler 2)	
Unendlich viel Gesundheit – Quicksilver:	801D 5E10 0258
Unendlich viel Energie – Quicksilver:	801D 5E14 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Telsa:	801D 6248 0258
Unendlich viel Energie – Telsa:	801D 624C 0640
Unendlich viel Gesundheit – Killcycle:	801D 61D0 01F4
Unendlich viel Energie – Killcycle:	801D 61D4 0258
Unendlich viel Gesundheit – Jaeger:	801D 5F10 03E8
Unendlich viel Energie – Jaeger:	801D 5F14 0640
Unendlich viel Gesundheit – Mantis:	801D 5FA8 02EE
Unendlich viel Energie – Mantis:	801D 5FAC 03E8
Unendlich viel Gesundheit – Razorfane:	801D 5E10 0320
Unendlich viel Energie – Razorfane:	801D 5E10 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Wasp:	801D 5FB0 0190
Unendlich viel Energie – Wasp:	801D 5FB4 0258
Unendlich viel Gesundheit – Ecton:	801D 6138 01F4
Unendlich viel Energie – Ecton:	801D 613C 0640
Unendlich viel Gesundheit – Prana:	801D 5E88 0258
Unendlich viel Energie – Prana:	801D 5E8C 03E8
Unendlich viel Gesundheit – Magnus:	801D 5FA8 03E8
Unendlich viel Energie – Magnus:	801D 5FAC 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Brontu:	801D 5D40 03E8
Unendlich viel Energie – Brontu:	801D 5D44 05DC
Unendlich viel Gesundheit – Firewitch:	801D 6200 01F4
Unendlich viel Energie – Firewitch:	801D 6204 01F4
Unendlich viel Gesundheit – Angel:	801D 5F10 0315
Unendlich viel Energie – Angel:	801D 5F14 03E8
Unendlich viel Gesundheit – Mogalin:	801D 5FF0 01F4
Unendlich viel Energie – Mogalin:	801D 5FF4 0384

■ Strategie Modus

Unendlich viel Aurum (Spieler 1): 8011 C5B8 FFFF
 Unendlich viel Aurum (Spieler 2): 8011 C914 FFFF
 Außerdem funktionieren alle Mayhem-Energie-Codes auch im Strategiemodus.

Rival Schools

■ Spieler 1

Unendlich viel Gesundheit: 3674 4D56 5922
 Maximale Kraft: 8674 5370 625A

■ Spieler 2

Unendlich viel Gesundheit: 8674 5156 5922
 Maximale Kraft: 8673 5770 625A

■ Allgemeines

Alles ist freigeschaltet: 8673 bc28 504f
 8673 bc2c 504f
 8673 bc30 504f
 8673 bc2e 504f
 8673 bc34 504f
 8673 bc32 504f

Backstreet Billards (US)

CPU trifft nicht mehr: 800E 1544 0000
 Sie besitzen maximale Cue Shot Power: 800B A54C 000B
 Sie verfügen über maximale Technique: 800B A550 000C
 Sie besitzen maximale Mentality: 800B A554 000B

Street Fighter Zero 3 (JAP)

■ Allgemeines

Alle Modi und Charaktere sind erspielt: 8017 DD16 FFFF

■ Spieler 1

Unendlich viel Energie: 8019 4078 0090
 75% Energie: D019 4078 0090
 8019 4078 006C
 50% Energie: D019 4078 0090
 8019 4078 0048
 25% Energie: D019 4078 0090
 8019 4078 0024
 Keine Energie: 8019 4078 0090
 Ein Schlag reicht zum Sieg: D019 4078 0090
 8019 4078 0001
 Power Bar ist auf Maximum: 8019 416A 0090
 Guard Bar ist auf Maximum: 8019 4228 0050
 Power Bar ist leer: 8019 416A 0000
 Guard Bar ist leer: 8019 4228 0000

■ Spieler 2

Unendlich viel Energie:	80194 4C0 0090
75% Energie:	D019 44C0 0090
	8019 44C0 006C
50% Energie:	D019 44C0 0090
	8019 44C0 0048
25% Energie:	D019 44C0 0090
	8019 44C0 0024
Keine Energie:	8019 44C0 0090
Ein Schlag reicht zum Sieg:	D019 44C0 0090
	8019 44C0 0001
Power Bar ist auf Maximum:	8019 45B2 0090
Guard Bar ist auf Maximum:	8019 4670 0050
Power Bar ist leer:	8019 45B2 0000
Guard Bar ist leer:	8019 4670 0000

Ehrgeiz (JAP)

■ Allgemeines

Keine Zeitbegrenzung während des Fights:	800F 68C4 0930
Unendlich viel Zeit bei der Charakterauswahl:	800F 661E 0EB2
Die Zeit bleibt bei 0:00:00 stehen:	800F 6860 0000
Alle Charaktere sind freigeschaltet:	801F 162C FFFF
	801F 162E FFFF
Alle Endsequenzen sind erspielt:	801F 1630 FFFF
Stage Modifier (Anmerkung 1):	800F 6964 00XX



■ Spieler 1

Unendlich viel Gesundheit:	8011 E70E 00B8
75% Gesundheit:	D011 E70E 00B8
	8011 E70E 008A
50% Gesundheit:	D011 E70E 00B8
	8011 E70E 005C
25% Gesundheit:	D011 E70E 00B8
	8011 E70E 002E
Keine Energie:	8012 2522 0000
Ein Schlag reicht zum Sieg:	D011 E70E 00B8
	8011 E70E 0001
Power Bar ist auf Maximum:	8011 F406 00D0
Power Bar ist leer:	8011 F406 0000
Charaktermodifizierung (Anmerkung 2):	800F 662C 00XX

■ Spieler 2

Unendlich viel Gesundheit:	8012 2522 00B8
75% Gesundheit:	D012 2522 00B8
	8012 2522 008A

SoftHaus-Multimedia

Der
Fachgroßhandel
für
Lösungsbücher,
PSX Zubehör,
Leerverpackungen
(CD, PSX, N64, DVD)
Merchandising
Tel 05651/301417
Fax 05651/301416
email: softhaus@gmx.de

Infos und Verkauf
nur an Wiederverkäufer

GREENPEACE

Unterstützen Sie
erfolgreichen
Umweltschutz:

Werden Sie
Fördermitglied
bei Greenpeace.

Greenpeace e.V.
Vorsetzen 53
20450 Hamburg

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

DOWNTOWN BEI BÜCHER WALTHER Schnebergerstr.19 08280 Ave 03771/72 13 13	DNE JOY & GAME Markt 17a 38364 Schöningen 05352/90 98 67	GAMESHOP Ostwall 12 41515 Grevenbroich 02181/23 13 23
HIGHSCORE! Bm.-Smidt-Str. 92 27568 Bremerhaven 0471/4 19 17 70	JOYPOINT D'DORF Am Wehrhahn 24 40211 Düsseldorf 0211/36 44 45	WOLLYWORLD Viehofer Str. 17 45127 Essen 0201/2 43 72 95
GAMESHOP Katharinenstrasse 21 35390 Giessen 0641/79 17 94	COMPUTERSPIELE & mehr Eickener Str. 14 41061 M'Gladbach 02161/18 30 93	CHEOP'S SYSTEM KÖLN Mathias Str. 24-26 50676 Köln 0221/9 23 15 45
BALI COMPUTER Vorsolzer Str.18 38259 Salzgitter 05341/30 14 00	CONNECTION Klarissen Str. 15 41460 Neuss 02131/27 57 51	JOYSOFT POINT KÖLN MÜLHEIM Galerie Wiener Platz 51065 Köln 0221/ 962 44 48

Joyprice
99.90



AKUJI
KOMPLETT DEUTSCH
3D Voodoo Action Adventure!

Joyprice
99.90



METAL GEAR SOLID
KOMPLETT DEUTSCH
Spionagethriller!

Joyprice
169.90



**METAL GEAR SOLID
PREMIUM PACK**
Das ultimative Paket beinhaltet
den Soundtrack, ein A1 Poster, ein
T-Shirt, Postkarten, Memory Sticker
und eine Erkennungsmarke!

Fordern Sie jetzt kostenlos die
JOYSOFT NEWS mit vielen
JOYPRICE-Aktionspreisen
und unserem Gesamtortiment
von über 2500 Artikeln an.

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE
VERSAND & INFO TELEFON
Aachener Str. 1004, 50858 Köln
Tel: 0221/94 86 10 50
Fax: 0221/94 86 12 22

INTERNET-SUPERSHOP: www.joysoft.de

Angebote nur solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf
vorbehalten. Obige Preise sind Versandpreise zzgl. Versandkosten. Ab Lieferwert 200,- DM
versandkostenfrei. Preise der JOYSOFT POINT & JOYSOFT SHOPS können abweichen.

SOFTPRICE
Blondel Str. 10
52062 Aachen
0241/40 69 12

JOYSOFT POINT BONN
Münster Str. 11
53111 Bonn
0228/65 97 26

CHEOP'S SYSTEM
Kaiser Str. 54
53721 Siegburg
02241/6 80 45

GAMES INN
JOYSOFT POINT
KOBLENZ

Stegemannstr.33-41
56068 Koblenz
0261/30 96 34

JOYSOFT POINT
FRANKFURT
Fahrgasse 87
60311 Frankfurt
069/91 39 83 71

MEDIACTIVE
Siegfriedstr.44
67547 Worms
06241/41 71 30

MYSTIC GAMES
J. Mauthe Str. 7
72458 Albstadt
07431/93 30 80

TECHNO LAND
Sinnauer Str.56
73779 Deizisau
07153/829 90

FLÖSCH
EMMENDINGEN GmbH
Breisgaustr. 37
77933 Lahr
07821/94 23 14

FLÖSCH
EMMENDINGEN GmbH
Elzdamm 61
79312 Emmendingen
07641/58 04 161

SOFTPRICE
Friedleinsgasse 6
97877 Wertheim
09342/91 23 15

DEMNÄCHST
AUCH
IN IHRER
NÄHE!



Nix für Bremser.

je Spiel

89.



Music

Ein absolut neuartiges Spiel für die PlayStation. MUSIC ermöglicht es Profis wie auch absoluten Laien, eigene Musikstücke auf der PlayStation zu komponieren. Darüber hinaus lassen sich zu jedem Stück kinderleicht eigene Videos kreieren.



Brunswick Bowling

Noch nie hat Bowling am Bildschirm so viel Spaß bereitet wie bei Brunswick Circuit Pro Bowling! Ein Muß für jeden Bowling-Fan und all jene, denen die echten Kugeln einfach zu schwer sind.



International Super-Star Soccer Pro 98

Die Fortsetzung der populären Fußballsimulation für die PlayStation. Mit noch mehr Features, verbesserter Grafik und verfeinertem Gameplay erwartet den Spieler das realistischste und spannendste Fußballspiel aller Zeiten.



Azure Dreams

Azure Dreams kombiniert traditionelle Rollenspiel-Elemente mit Monsterzucht und Städtebau. Dabei knüpft dieses Rollenspiel nahtlos an die hohen Standards seiner beiden Vorgänger Suikoden und Vandal Hearts an. Werden Sie es schaffen, das Geheimnis des Turms der Monster zu lüften?



G. Darius

reicht sich nahtlos ein in die Ringe der legendären Darius-Spiele von Taito. Es verfügt über alle jene Eigenschaften, die einen exzellenten Shooter der alten Schule ausmachen: Zwei-Spieler Action, dutzende Gegner und zahlreiche Power Ups.

MediaMarkt

VIDEO • TV • HIFI • COMPUTER • FOTO • CD • TELEKOMMUNIKATION • ELEKTRO



Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET...



50% Gesundheit:	D012 2522 00B8
	8012 2522 005C
25% Gesundheit:	D012 2522 00B8
	8012 2522 002E
Ein Schlag reicht zum Sieg:	D012 2522 00B8
	8012 2522 0001
Keine Energie:	8011 E70E 0000
Power Bar ist auf Maximum:	8012 321A 00D0
Power Bar ist leer:	8012 321A 0000
Charaktermodifizierung (Anmerkung 2):	800F 665C 00XX

RPG Modus

Unendlich viel Gesundheit:	801E 7B90 0080
Power Bar ist auf Maximum:	801F 2CFE 0080
Maximale Magic/Fireballs:	801F 2E68 FFFF
Unendlich viel Geld:	801F 2E90 FFFF

Anmerkung 1: Geben Sie einen der folgenden Codes anstelle der Platzhalter (XX) ein, um in der gewünschten Stage zu fighten.

- 00-Dome
- 01-Roof
- 02-Airship
- 03-Hong Kong
- 04-Train
- 05-Coliseum
- 06-DigUp
- 07-Shelter
- 08-Elevator
- 09-Underground
- 0A-Computer
- 0B-Random

Anmerkung 2: Geben Sie einen der folgenden Codes anstelle der Platzhalter (XX) ein, um den Charakter zu modifizieren.

- 00-Rio
- 01-Han Daehan
- 02-Godhand
- 03-Lee Shuwen
- 04-Dasher Inoba
- 06-Sasuke
- 07-Prince Naseem
- 08-YoYo Yoko
- 09-Jo
- 0A-Cloud Strife
- 0B-Tifa Lockheart
- 0C-Django
- 0D-Sephiroth
- 0E-Koji Masuda

0F-Clair Andrews
10-Yuffie Kisaragi
11-Vincent Valentine
13-Zax

Grand Tour Racing (US)

Kurse

Osterinseln

Ahmed:	8002 6936 0007
Baptiste:	8002 698A 0007
Ivanov:	8002 697E 0007
Lumiere:	8002 6966 0007
Morgen:	8002 6942 0007
Roberts:	8002 6972 0007
Rossi:	8002 694E 0007
Xu:	8002 695A 0007

Ägypten

Ahmed:	8002 693E 0007
Baptiste:	8002 6992 0007
Ivanov:	8002 6986 0007
Lumiere:	8002 696E 0007
Morgen:	8002 694A 0007
Roberts:	8002 697A 0007
Rossi:	8002 6956 0007
Xu:	8002 6962 0007

Hong Kong

Ahmed:	8002 693C 0007
Baptiste:	8002 6990 0007
Ivanov:	8002 6984 0007
Lumiere:	8002 696C 0007
Morgen:	8002 6948 0007
Roberts:	8002 6978 0007
Rossi:	8002 6954 0007
Xu:	8002 6960 0007

Moskau

Ahmed:	8002 6934 0007
Baptiste:	8002 6988 0007
Ivanov:	8002 697C 0007
Lumiere:	8002 6964 0007
Morgen:	8002 6940 0007
Roberts:	8002 6970 0007
Rossi:	8002 694C 0007
Xu:	8002 69580007

Schottland

Ahmed:	8002 693A 0007
Baptiste:	8002 698E 0007
Ivanov:	8002 6982 0007
Lumiere:	8002 696A 0007
Morgen:	8002 6946 0007
Roberts:	8002 6976 0007
Rossi:	8002 6952 0007
Xu:	8002 695E 0007

Schweiz	
Ahmed:	8002 6938 0007
Baptiste:	8002 698C 0007
Ivanov:	8002 6980 0007
Lumiere:	8002 6968 0007
Morgen:	8002 6944 0007
Roberts:	8002 6974 0007
Rossi:	8002 6950 0007
Xu:	8002 695C 0007

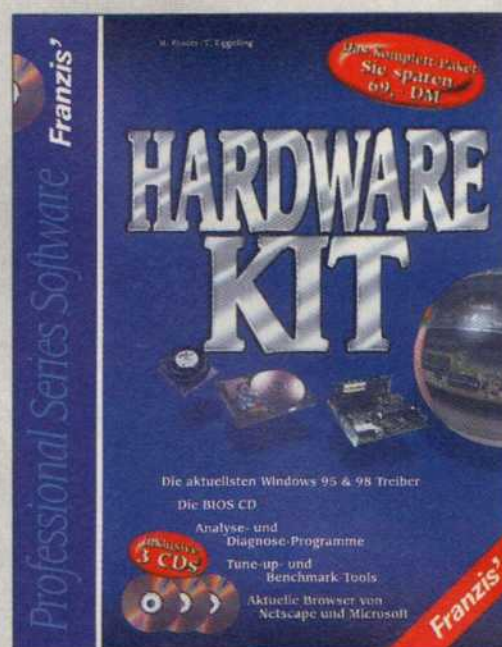
Brave Fencer Musashiden (US)

Unendlich viele HP:	8007 8EB2 0212
	8007 8EB4 0212
Unendlich viele BP:	8007 8EB6 0212
	8007 8EB8 0212
Unendlich viel Geld:	8007 8E8E 0001
Quick Level Gain:	8007 8F08 FFFF
All Rescues Complete (Set 1)	800B A1F8 0101
	800B A1FA 0101
	800B A1FC 0101
	800B A1FE 0101
	800B A200 0101
	800B A202 0101
	800B A204 0101
	800B A206 0101
	800B A208 0101
	800B A20A 0101
	800BA20C 0101
	800BA20E 0101
All Rescues Complete (Set 2):	800BA210 0101
	800B A212 0101
	800B A214 0101
	800B A216 0101
	800B A218 0101
	300B A21A 0001
Zeit bleibt auf 00:00:00 stehen:	8007 8E7C 0000
	8007 8E7E 0000
Müde bei 0%:	8007 8EA6 00A0
Stop Village Rescue Timer:	8007 8E90 BE2A
	8007 8E92 041B
Stop Valve Reset Timer:	8012 04A8 0700
Alle Legendary Armor Pieces:	300AE64B 00FF
	300A E64C 00FF
Sie besitzen alle Techs:	800A E658 FFFF
Sie sind unverwundbar:	3012 6C00 4115

Tips&Tricks- Mitarbeiter gesucht

Unsere Tips&Tricks-Hotline sucht noch dringend nach Mitarbeitern, die z.T. auch von zu Hause aus und nebenberuflich an unserem Service-Telefon mitmachen. Falls Sie Interesse daran haben, wenden Sie sich direkt an Markus Semm, Telefon (030) 32 60 92 81.

Das schlagfertige Quartett, das nahezu alle PC-Probleme löst!



Das schlagfertige Quartett, das nahezu alle PC-Probleme löst! Buch und 3 CDs!
Das Buch erläutert Ihnen kompetent und präzise vom Betriebssystem bis zur Datensicherheit die Komponenten und Peripherie des PCs. Auf den CDs finden Sie:
Über 8.500 Experten-Hinweise zum optimalen Tuning
• Original Windows 95/98 und NT-Treiber für CD-Laufwerke, Drucker, Grafikkarte usw.
• BIOS Up-grades
• Neueste Analyse-, Tune-up- und Benchmark-Tools.

Hardware Kit

Eggeling T./Frater, H.; 1998; 770 S.

ISBN 3-7723-7743-2

ÖS 723,-/Sfr 89,-/DM 99,-

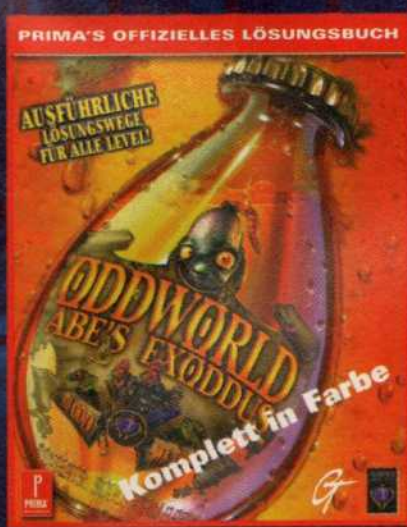
Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a, 85586 Poing
Tel.: 08121/95-1444, Fax 08121/95-1679
<http://www.franzis.de>



Franzis

LÖSUNGSBÜCHER

Abe hat wieder ein
Hühnchen zu rupfen!



Oddworld: Abe's Exoddus
112 Seiten (ISBN 3-933841-13-5)
19,95 DM / 146 öS / 18 sFr

Sind Sie den
Aufgaben gewachsen?



Metal Gear Solid
112 Seiten (ISBN 3-933841-08-9)
19,95 DM / 146 öS / 18 sFr

Erhältlich im PC-Fachhandel, in Kauf- und
Warenhäusern sowie im Buchhandel!

PRIMA (Deutschland) GmbH
Internet: www.primadeutschland.com



⊗ Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET

Alle Cheats
100%
getestet

Es war einmal...

SEIDEN

In dieser Rubrik verraten wir Ihnen **Tips und Tricks** zu älteren Spielen, die entweder im Rahmen der Platinumreihe veröffentlicht wurden, zu den unbestrittenen Klassikern zählen oder durch die Veröffentlichung eines Nachfolgers wieder ins Gespräch gekommen sind. In der aktuellen Ausgabe nehmen wir den Platinumhit *Micro Machines V3* unter die Lupe.



Pitfall 3D

Nachdem wir Ihnen in den letzten Ausgaben nur Cheats zu Oldie-Racern wie beispielsweise *Micro Machines V3*, *Porsche Challenge* oder *TOCA Touring Car Championship* vorgestellt haben, kommen diesmal alle Jump'n-Run-Fans auf Ihre Kosten.

Eine Besonderheit, die nicht allzu viele andere Spiele aufweisen, ist die Tatsache, daß nahezu alle Cheats lokalisiert wurden. So wurde beispielsweise aus GIVEMELIFE das deutsche GIB-MIRLEBEN. Aus Platzgründen verraten wir Ihnen aber nur die deutschen Cheats – lediglich bei den Levelcodes finden Sie beide Versionen.

■ Atari-Pitfall

Wie bereits erwähnt, handelt es sich bei diesem Jump'n-Run um die 3D-Variante des einstigen Atari-Games. Und wie es bei solchen Neuauflagen üblich ist, befindet sich auch hier das Originalspiel auf der CD. Um dieses zu starten,

geben Sie im Paßwort-Screen die Lösung "CRANESBABY" ein. Als ob das noch nicht ausreichen würde, dürfen Sie hier auch noch cheaten, was das Zeug hält.

■ Unendlich viele Leben

Um Pitfall Harry problemlos durch die – aus heutiger Sicht eintönigen – Level zu bugsieren, ohne sich über verlorene Leben den Kopf zu zerbrechen, drücken Sie während des Spiels die Tastenkombination L1 + L2. Von diesem Zeitpunkt an verfügt der Protagonist über unendlich viele Leben.

■ Sprechende Krokodile

Um ein wenig Abwechslung ins Spiel zu bringen, sollten Sie das rechte der drei Krokodile zum Reden animieren. Dies bewerkstelligen Sie, indem Sie während des laufenden Spiels die Tastenkombination R1 + DREIECK drücken. Daß Sie sich hierzu in einem Bildschirm befinden müssen, in dem auch tatsächlich Krokodile vorkommen, müssen wir wohl kaum erwähnen, oder?

■ Programmierer-Harry

Um sich ein Bild davon zu machen, wer für die Atari-Version zuständig war, sollten Sie während des laufenden Spiels die Tastenkombination R1 + R2 eingeben. Doch falls Sie glauben, damit die Credits zu genießen, müssen wir Sie enttäuschen. Dafür sitzt auf Harrys Schul-



HAUT VOLL HIN. COOL BOARDERS 3

Runter kommen sie
alle – aber wie!
Mehr Boarder, mehr
Boards, mehr Strecken.
PlayStation ist
Hauptsponsor des deutschen
Völkl-Snowboard-Teams.
PlayStation-Hotline:
01 90/578 578 (1.21 DM/Min.)
www.playstation-europe.com



.....technisch besser
denn je." (Next Level 10/98)



PlayStation Snowboard-Camp
O.B. SESSION Eventreisen
Hotline: 0 62 49/90 55 99



DUAL SHOCK
Link-Kabel



IT'S NOT A GAME



Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET.

**Alle Cheats
100%
getestet**

tern ein Bitmap-Porträt des damaligen Programmierers.



■ Baby-Harry

Die zweite versteckte Bitmap tauscht Harrys Kopf gegen den eines Babys aus. Um diesen Cheat zu aktivieren, drücken Sie während des laufenden Spiels die Tasten R1 + KREIS.

■ Coole Codes

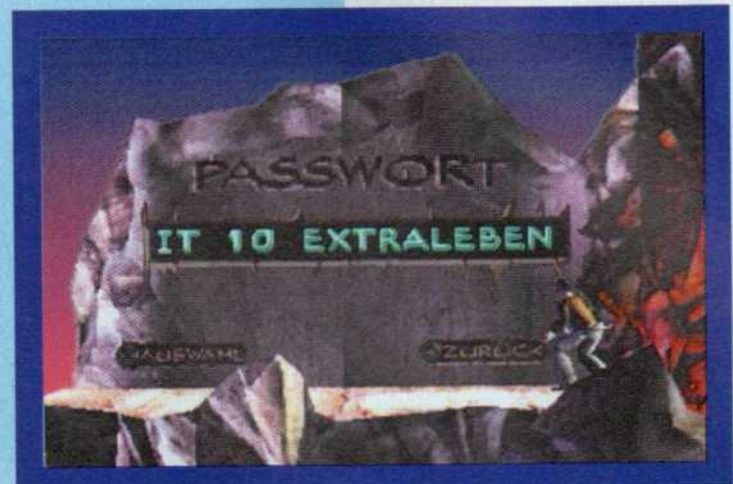
Neben den oben erwähnten Cheats, die sich allesamt nur um die Oldie-Version drehen, erwarten Sie auch einige nützliche und witzige Codes, die Ihnen das "Abendprogramm" versüßen. Um einen der folgenden Cheats zu aktivieren, geben Sie die entsprechende Lösung im Paßwortbildschirm ein.



den Code 2DHARRY ein und freuen sich an der neuen Optik.

■ 10 Extraleben

Da die Steuerung dieses Games alles andere als komfortabel ist, werden Sie des öfteren ungewollt ins Gras beißen. Um hier keinen Frust aufkommen zu lassen, sollten Sie das Game gleich mit zehn Extraleben beginnen. Um dies zu erreichen, geben Sie GIBMIRLEBEN im Paßwort-Screen ein.



■ 99 Leben

Ganz besonders vorsichtigen Naturen kommen selbst zehn Extraleben ein wenig mager vor. Für diese Personengruppe ist der folgende Cheat gedacht, der Ihnen sage und schreibe 99 Leben einbringt. Um mit dieser verschwenderischen Vielzahl von Leben zu beginnen, geben Sie das Paßwort LEBENSHUNGER ein.



■ FMV Sequenzen

Auch der immer wieder gerne verwendete FMV-Cheat ist hier dabei. Um sich alle FMV-Sequenzen der Reihe nach zu Gemüte zu führen, geben Sie im Paßwort-Screen den Code FILMSPIELEN ein.

■ Credits

Diesen eher unsinnigen Cheat verraten wir Ihnen lediglich der Vollständigkeit halber. Wollen Sie wissen, wer an diesem Game mitgearbeitet hat, geben Sie im Paßwort-Screen den Code CREDITS ein. Wer hätte das gedacht ...



■ Schwebender Harry

Falls Sie schon immer wissen wollten, wie wohl ein fliegender Harry mit seinen Gegnern umspringen würde, sollten Sie den Code NULLGHARRY eingeben. Wie es die Lösung bereits vermuten läßt, erhebt sich Harry aufgrund der fehlenden Gravitationskräfte in die Lüfte.



■ Wasserkopf

Auch der vor allem bei Sportspielen sehr beliebte Wasserkopf-Cheat ist vorhanden. Um Harry mit einer riesigen Birne auf den Weg zu schicken, geben Sie im Paßwort-Screen den Code SUPERHARRY ein.



■ Level: 3, Leben: 57

Wer weder mit den zehn Extraleben noch mit den 99 Leben zufrieden ist, sollte das Paßwort DISCOLIGHTS5 eingeben. Nun beginnen Sie das Spiel im dritten Level und verfügen außerdem über sagenhafte 57 Leben. Na, wenn das nichts ist!



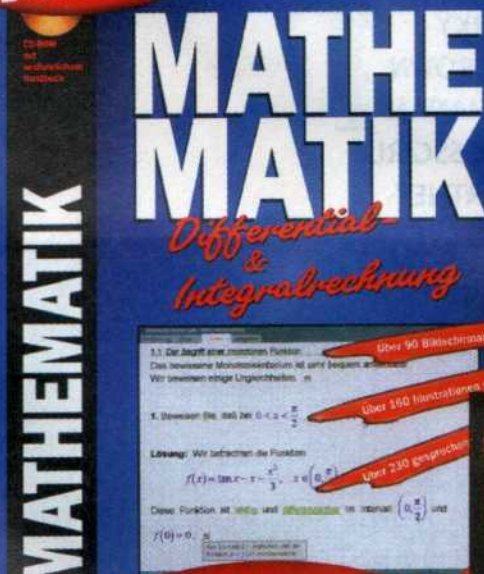
■ Klappe!

Mögen Harrys Kommentare während der ersten Partien noch recht witzig rüberkommen, ändert sich das mit zunehmender Spieldauer schlagartig. Hier hilft das Paßwort RUHEHIER, das den Hauptdarsteller verstummen läßt. Ist doch viel cooler, als die Lautstärke gegen Null gehen zu lassen, oder?

Lernen kann auch Spaß machen

Mit unseren Lern-Programmen, die in grafisch ansprechender Form leicht verständlich auf zahlreichen Bildschirmseiten mit Hilfe von Bildschirmanimationen, Illustrationen und Grafiken sowie gesprochenen Erläuterungen die behandelten Themen erläutern.

Neu!



je
öS 238,-/SFr 25,-
DM 29,95*

MATHEMATIK
Vektoralgebra &
Differentialgleichungen
ISBN 3-7723-8616-4

MATHEMATIK
Differential- &
Integralgleichungen
ISBN 3-7723-8615-6

Neu!



MATHEMATIK
Vektoralgebra &
Differentialgleichungen
ISBN 3-7723-8616-4

Theorieverweise, Grafikhilfen, Analysehilfen, Tutorverweise und Ergebnisdarstellungen helfen, auf einfache Weise, Aufgaben zu lösen oder den richtigen Lösungsweg zu finden.

Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a
85586 Poing
Tel.: 08121/95-1444
Fax 08121/95-1679
Compuserve 106004, 2214
<http://www.franzis.de>



Franzis'

* unverbindliche Preisempfehlung

⊗ Cheats ...TOP SECRET...TOP SECRET.

**Alle Cheats
100%
getestet**

■ Hallo!!

Die folgenden Codes sind nur für diejenigen Leser gedacht, die wirklich alles sehen wollen. Um die Nachrichten der Programmierer aufzurufen, geben Sie einen der folgenden Codes als Paßwort ein. Die nun auftauchende Laufschrift verrät einiges über die Vorlieben der Macher (siehe Screenshot).



SURFINGHARRY
SHARKY
JEFFBROWN
BUCHANAN
IMPRESSGIRL
COURTNEY
AARON
JESUSHINT
DAVIDPASS
RICHARD
USSD
JOHN
JOEL
BETH
OTAKUONIRC
OTAKUMEMORY2
NANCYM
STEPHEN
DAVIDCRANE
GODZILLA
MOMANDDAD
REDJAY
IFEELSICK
UCLA
FYB
MITCH
JAYSPADRES
HEYBUTTY
ROBSTAHL

■ Levelcodes (deutsch)

Level 1 (Training):	KINDERSPIEL
Level 2 (Die Stadt Shenrak):	METROPOLE
Level 3 (Untergrundhöhlen):	TIEFSCHWARZ
Level 4 (Der Mokutempel):	ZUMTEMPEL
Level 5 (Der Gladiator):	HEISSERSTEIN
Level 6 (Die Blasenfelder):	UNTERGANG
Level 7 (Abstieg in den Vulkan):	HEISSESACHE
Level 8 (Lodernde Flut):	AUSBRUCH
Level 9 (Kryllthular):	UMSTURZ
Level 10 (Die Zellenblöcke):	ZAUBERGARTEN
(Level 11 (Lebensentzuganlage):	TALFAHRT



Level 12 (Das finstre Tal):	RIESENKERL
Level 13 (Die Kristallmatrix):	WURMKUR
Level 14 (Die Crux):	ENDSPURT



■ Levelcodes (englisch)

Level 2 (City Of Shenrak):	METROPOLIS
Level 3 (Underground Caverns):	DEEPDARK
Level 4 (Moku Temple):	TEMPLEME
Level 5 (Gladiator):	GEEHEISBIG
Level 6 (Blister Fields):	HOTROCKS
Level 7 (Desert Into Volcano):	GOINGDOWN
Level 8 (Blazing Flood):	WOWTHATSHOT
Level 9 (Kryll Thular):	BIGWORMGUY
Level 10 (Cell Blocks):	JAILBREAK
Level 11 (Life Extraction):	THUNDERDOMES
Level 12 (Dark Vale):	MAGICGARDEN
Level 13 (Crystal Matrix):	SPOOKYMESAS
Level 14 (The Scourge):	BESTFORLAST





Dreamcast



PlayStation



PlayStation



NINTENDO 64



Neo Geo Pocket



Nintendo 64

PlayStation

Dreamcast

Saturn

Anime

Soundtracks

Merchandise

Actionfiguren

Lösungsbücher

0221 - 240 888 000

oder
240 88 03
240 00 89

Dreamcast jp incl. Modem.....	849,00
Controller.....	99,90
Joyboard.....	189,90
Lenkrad.....	189,90
Keyboad.....	139,90
RGB- Kabel incl. Audio (Exony).....	59,90
VMS Memory Card.....	69,90
VMS Memory Card Godzila.....	79,90
VMS Memory Card Camera/Mothra, je 89,90	
Aero Dancing (Combat-Sim - 3/99).....	149,90
Blue Stinger (Action-Adventure - 3/99).....	149,90
Climax Lancers (3D-Adventure - 2/99).....	149,90
D2 (Horror-Adventure - 3/99).....	149,90
Daytona 2 (Race - 3/99).....	149,90
Evolution (Rollenspiel).....	149,90
Ghost Force (3D-Shooter - 4/99).....	149,90
Incoming (Shooter).....	149,90
Monaco GP (Race - 2/99).....	149,90

Farmel 1 '98 (Race).....	99,90
Floermonier (Strategy).....	99,90
Farmel 1 '98 (Race) + Link-Kabel.....	109,90
Future Cop LAPD 2100 (Action).....	99,90
G-Datus (Shooter).....	99,90
Ghost in the Shell (3D-Shooter).....	89,90
Grandstream Saga (Rollenspiel).....	99,90
Gian Turismo (3D Race).....	99,90
Hercules (Adventure).....	49,90
Int. Superstar-Soccer '98 (Sports).....	99,90
Konoe (Adventure).....	89,90
Libero Grande (Sports).....	99,90
Lunar: the Silverstar us (RPG-ab 8.Nov.).....	159,90
Medevil (3D-Adventure).....	99,90
Metal Gear Solid eng. PAL-Version (Adv.).....	119,90
Metal Gear Solid at. (Adventure).....	99,90
Music (Musik-Editor).....	99,90
NHL '99 (Eishockey).....	99,90
Ninja (Adventure).....	109,90

1080° (Snowboarding).....	88,-
Bombman Hero (Action).....	99,90
Castlevania 64 (Action).....	129,90
Extreme G 1/2 (Race).....	77,-99,-
Fifa '99 (Sports).....	119,90
NBA Hangtime, WGE-Shockey, BlastCops, je 49,90	
Lamborghini 64 (Race).....	88,-
Mission Impossible.....	119,90
Tetisphere (Tüfel).....	77,-
Turk 2 (engl. PAL).....	129,90
Zelda 64 (Adventure).....	109,90
Star Wars Rogue Squadron.....	109,90
V-Rally 64 (Race).....	109,90
Wpabout 64 (Race).....	139,90
Speicherverwaltung 4MB.....	69,90
Joyboardverlängerung.....	1,00
Memory Card.....	9,90
Shaker Pack incl. Memory.....	19,90

METAL GEAR

Original Zippo* with Opellecase.....299,00
 Fossil Ambardun*schwarz mit Illuminator.....599,00
 Baseballcaps.....59,90 Soundtrack.....89,90
 Calendar 1999 50x75cm.....59,90 Pfs.....19,90
 Hintbook.....39,90 Trading Cards.....14,90

* limitiert auf 1000 Stück weltweit!

Turok Actionfigur
 Ganon (Zelda) Actionfigur
 Link (Zelda) Actionfigur
 Lara Croft Actionfiguren
 Metal Gear Solid Actionfiguren
 Resident Evil Actionfiguren
 Tekken 3 Actionfiguren
 usw.

ACME
The game company

VERSANDKOSTENFREI*
BESTELLEN SIE AN AN DER
17 UHR GIBT ES AUCH
AM GLEICHEN TAG
AB 50 DM

Scorpion Gun (Blaze).....	89,90
Controller-Verlängerungskabel.....	19,90
X-ploder (Cheat-Cartidge).....	99,90
X-ploder Pro (Cheat Cartidge).....	149,90
Umbau (jp/us) in Verbindung mit Software.....	50,00
Umbau-Upgrade (jp/us).....	49,90
5th Element (Action).....	99,90
A. Senna Cart Duell 2 (Race).....	49,90
A Bug's Live (3D-Jump'n Run).....	99,90
Abe's Odysee (3D-Adventure 1.Teil).....	49,90
Abe's Exodus (3D-Adventure 2.Teil).....	99,90
ACM 1918 (Flight-Sim).....	99,90
Actua Tennis (Sports).....	99,90
Air Combat (Flight-Action-Sim).....	99,90
Apocalypse (3D-Shooter).....	99,90
Akuj - The Heartless (Jump'n Run).....	99,90
Atlantis (Adventure).....	99,90
Azure Dreams (Rollenspiel).....	109,90
B-Movie (Shooter).....	99,90
Blaze & Blade (Rollenspiel).....	109,90
Bombman World (Action).....	89,90
Box Champions (...).....	99,90
Brave Fencer Musashi us (Action-RPG).....	139,90
Breath of Fire 3 (Rollenspiel).....	109,90
Breath of Fire 3 1st Ed. (Drachen 15cm Ph.).....	139,90
Busta-Groove (Dance-Action).....	89,90
Colony Wars:Vengeance (Space Combat).....	99,90
Croc 2 (Jump'n Run).....	99,90
Crash Bandicoot III (3D-Adventure).....	99,90
Constructor (City-Simulation).....	99,90
Cool Boarders 3 (Snowboard-Action).....	99,90
Deep Blue (Adventure).....	99,90
Devil Dice (Puzzle).....	89,90
Dogem Arena (Race).....	99,90
Fifa 99 (Sport).....	99,90
Fluid (Music-Adventure).....	89,90
Parasite Eve us (Adventure).....	129,90
Point Blank (Puzzle).....	89,90
Premier Manager '99 (Fußball-Manager).....	99,90
Pro 18: World Tour Golf (Golf).....	99,90
RC-Stunt-Copter (Hel-Simulation).....	99,90
R-Types (Shooter).....	89,90
Resident Evil DC us (Dual Shock).....	59,90
Rival School (Fighting).....	99,90
Rogue Trip (Strategie).....	99,90
Shanghai 3D (Puzzle).....	89,90
Small Soldiers (Action).....	99,90
Soulblade (3D-Fighting).....	49,90
Soul Reaver (Adventure).....	109,90
Sports Car GT (Race).....	99,90
Street Starter (Fun Sports).....	99,90
Spyro the Dragon (3D-Adventure).....	99,90
Streelfighter Collection (2D-Fighting).....	99,90
Tekken III (3D-Fighting + Keyring).....	109,90
Test Drive 4x4 (Offroad-Race).....	99,90
Test Drive 5 (Race).....	99,90
Theme Hospital (Simulation).....	99,90
Toca 2 (Tourwagenrennen).....	89,90
Tomb Raider III (3D-Adventure).....	99,90
Tunguska (Adventure).....	99,90
Virus (Action).....	99,90
Wild Arms (Rollenspiel).....	89,90
Xenogears us (Rollenspiel).....	139,90
X-Games Pro Boarder (Fun Sports).....	99,90

ANIME	VHS-VIDEO
Animania - das Manga-Magazin.....	12,80
Amitege II Vol. 1-3.....	je 39,90
Battle Angel Alita (dt).....	29,90
Bubblegum Cries 1-4 (OmU).....	je 49,90
Bubble Gum Cries Hurricane Live 2032/33 je 19,90	
Cool Devices Perfect Ed. (OmU).....	179,90
Countdown States Vol.1-2 (OmU).....	je 59,90
Devil Hunter Yohio 1-2 (OmU).....	je 49,90
El Hazard Vol. 1-2 (dt).....	je 39,90
Ghost in the Shell (dt).....	39,90
Gun Smith Cats Chapter 1-3 (OmU).....	je 29,90
Ily Cat (OmU).....	39,90
M.D.Gest Vol.1-2 (OmU).....	je 39,90
Modiver Vol.1-3 (dt).....	je 39,90
Okami Vol. 1 (OmU).....	59,90
Evangelion Box (OmU).....	79,90
Patlabor Vol.1-2 (dt).....	je 39,90
Plastic Little (OmU).....	39,90
Record of Lodoss War 1-4.....	je 49,90
Steelfighter II TV Box 3-4.....	je 59,90
Steelfighter II Vol. 1-3.....	je 49,90
Tekken (OmU).....	39,90
The Hokkenden Vol.1-4.....	je 49,90



Fanaticisch und smart

rennspiele sind in, daran besteht kein Zweifel. Manche Gamer bevorzugen die klassische Digitalsteuerung mit dem Steuerkreuz, für andere muß es schon ein Lenkrad mit allen Schikanen sein. Unsere Jahressieger in der zugehörigen Disziplin, die Firma Endor mit ihrem Label Fanatec, möchten es genau wissen. Daher fühlen sie allen Spielern, die an unserer dreiteiligen Aktion teilnehmen, genau auf den Zahn. Natürlich nicht umsonst – zu gewinnen gibt es neben je zehn Lenkrädern "Speedster" und "Rallye" ein echtes Auto. Nicht irgendeins – wer so ausgeflippt ist wie die Jungs und Mädels bei Endor, sucht sich schon etwas ganz besonderes aus. Zum Beispiel einen "smartster". Jeder der drei Teile dieser Aktion besteht aus zwei Hälften: einer Umfrage und einem Ideenwettbewerb. In der Umfrage geht es darum, wirklich genau herauszufinden,

was Sie – die Spieler – eigentlich wollen. Denn nur so können auch Zusatzgeräte entstehen, die Ihren Wünschen entsprechen. Aus allen Einsendern wird am Ende der Gewinner des "smartster" gezogen – Sie müssen also nicht bei allen drei Umfragen mitmachen, um eine Chance auf das knuffige Gefährt zu haben – drei Teilnahmen erhöhen jedoch Ihre Gewinnchancen. Der Ideenwettbewerb läuft anders: Sie designen Ihr Wunschgerät und schicken den Vorschlag direkt an Endor. Aus allen Einsendungen werden die zehn interessantesten Vorschläge ausgewählt, die dann neue Fanatec-Hardware im Prototypen-Stadium testen dürfen.

Also, ran an Papier und Bleistift und die grauen Zellen angeheizt! Überlegen Sie sich, welche Art eines realistisch umsetzbaren Steuergeräts Sie bisher auf dem Markt vermissen. Benutzen Sie Ihre Phantasie ebenso wie Ihren Verstand und entwerfen Sie ein Lenkrad, Joypad, einen Joystick oder eine Maus, was auch immer Ihnen in den Sinn kommt. Bedenken Sie jedoch, daß sich Ihre Idee sowohl gegen die Entwicklungen aller anderen Teilnehmer behaupten und dann auch noch vor einer kritischen Jury von Hardware-Experten bestehen muß – 08/15-Entwürfe fallen also eher unter die Kategorie "na ja". Ein wenig Hirnschmalz ist schon nötig ...



FANATEC

Senden Sie Ihre Beschreibungen, Zeichnungen, Blaupausen, Fotos oder was-auch-immer bis zum 15. April 1999 an

**Firma Endor
"Ideenwettbewerb"
Seligenthaler Str. 16a
84034 Landshut**

Nicht teilnahmeberechtigt sind Mitarbeiter der WEKA-Zeitschriftengruppe und der Firma Endor. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Der smartster

Zum ersten Mal verlost Das Offizielle PlayStation-Magazin ein Auto. Damit dieses besondere Ereignis auch wirklich außergewöhnlich wird, hat sich Endor etwas Besonderes einfallen lassen: Wenn der Gewinner das Fanatec-Design beibehält, kann er nicht nur auf die smarte Steuerbefreiung zurückgreifen, sondern bekommt auch noch mindestens ein Jahr den kompletten Versicherungsschutz bezahlt! Na, wenn das mal nichts Besonderes ist ... Weitere Infos hierzu finden Sie auf der Fanatec-Homepage im Internet (www.fanatec.com).

Diese Seite bitte heraustrennen/fotokopieren, ausfüllen und einsenden an:

WEKA Consumer Medien
PlayStation Magazin "Fanatec"
Gruber Str. 46a
85586 Poing

Alle komplett und korrekt ausgefüllten Fragebögen (auch die aus den Ausgaben 4/99 und 5/99) nehmen gleichberechtigt an der Verlosung eines "smartster", zehn Fanatec-Lenkrädern "Rallye" und zehn Fanatec-Lenkrädern "Speedster" teil. Nicht mitmachen dürfen Mitarbeiter der WEKA-Zeitschriftengruppe und der Firma Endor. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Einsendeschluß für sämtliche Fragebögen dieser dreiteiligen Aktion ist der 15. April 1999. Durch die Teilnahme erklären Sie sich mit der Weitergabe Ihrer personenbezogenen Daten an die Firma Endor einverstanden.

Name _____
Straße _____
PLZ, Ort _____
Land _____

Wie alt sind Sie? _____
Wie lange spielen Sie schon? _____
Haben Sie einen PC? _____
Welche Spielkonsolen haben Sie? _____

Wieviele Stunden spielen Sie täglich? _____
Wieviele Stunden davon mit der PlayStation? _____

Bitte nur jeweils EINE Antwort ankreuzen:

Mit was spielen Sie am liebsten PlayStation-Rennspiele?

- | | |
|---|--|
| ☐ Lenkrad | ☐ Analog-Joypad |
| ☐ Digital-Joypad | ☐ andere |

Gas und Bremse über

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| ☐ Fußpedale | ☐ Handhebel |
| ☐ Buttons | ☐ anders |

Welche Gangschaltung bevorzugen Sie?

- | | |
|------------------------------------|--|
| ☐ Automatik | ☐ Schaltknüppel |
| ☐ Buttons | ☐ andere |

Welche Zusatzfunktion brauchen Sie unbedingt?

- | | |
|--|--------------------------------------|
| ☐ Keine | ☐ Dauerfeuer |
| ☐ programmierbare Buttons | ☐ Slow Motion |

Wie muß ein gutes Steuerrad geformt sein?

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ☐ rund | ☐ elliptisch |
| ☐ eckig | ☐ anders |

Wieviel Widerstand soll bei der Lenkbewegung spürbar sein?

- | | |
|---------------------------------|------------------------------------|
| ☐ keiner | ☐ wenig |
| ☐ viel | ☐ sehr viel |

Das ideale Lenkrad-Gewicht für Sie ist

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| ☐ sehr leicht | ☐ leicht |
| ☐ schwer | ☐ sehr schwer |

Welche Befestigung bevorzugen Sie?

- | | |
|--|---|
| ☐ Schraubzwinge | ☐ Saugnapf |
| ☐ zwischen den Beinen | ☐ auf den Beinen |
| ☐ andere | |

Wie lang muß das Anschlußkabel an einem Lenkrad sein?

- | | |
|--|--------------------------------|
| ☐ weniger als 2 m | ☐ 2,5 m |
| ☐ länger als 3 m | |

Ist die Verarbeitungsqualität für Sie kaufentscheidend?

- | | |
|---|---|
| ☐ auf jeden Fall | ☐ nicht zwingend |
| ☐ eher nicht | |

Wo liegt Ihre persönliche Kaufpreisgrenze für ein PlayStation-Lenkrad Ihrer Wahl?

- | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| ☐ bis 100 DM | ☐ bis 200 DM |
| ☐ bis 300 DM | ☐ höher |

Welches Material ist das beste für den Lenkradkranz?

- | | |
|----------------------------------|--------------------------------|
| ☐ Leder | ☐ Gummi |
| ☐ Plastik | |

Kompatibilität zu alten Spielen (ohne Analog-Unterstützung)

- | | |
|------------------------------------|--|
| ☐ wichtig | ☐ weniger wichtig |
| ☐ unwichtig | |

Welche Optik bevorzugen Sie für ein Lenkrad?

- | | |
|--|--|
| ☐ klassisch-realistisch | ☐ futuristisch-spacig |
| ☐ verspielt-bunt | |

Welcher Faktor ist bei Rennspielen für Sie am wichtigsten?

- | | |
|------------------------------------|--|
| ☐ Realismus | ☐ gute Rundenzeiten |
| ☐ Spaß | |

Vielen Dank für Ihr Interesse und viel Glück bei der Verlosung!

Die RennStation

Die PlayStation ist die ideale Konsole für Hobby-Rennfahrer, Geschwindigkeitsfanatiker und Lenkrad-Akrobaten. Mehr als 60 Rennspiele sind bislang für die Sony-Konsole erschienen – Grund genug für einen Streifzug durch die Welt der Bildschirm-Racer.

Michael Schmithäuser

drei Dinge braucht der ambitionierte Rennspieler: Einen robusten Gasknopf-Daumen, die richtige Kurventechnik und Nerven aus Stahl. Ist er mit jenen Gaben gesegnet, steht einer beispiellosen Karriere im virtuellen Motorsport nichts mehr entgegen. Nach einer triumphalen Siegesserie im japanischen Sunday-Cup folgt der Gewinn der britischen Tourenwagen-Meisterschaft, der Weltmeistertitel in der Formel 1 und schließlich die Erstplatzierung in der Gleiter-Rennserie des Jahres 2097.

Willkommen in der Welt der PlayStation-Racer – dem mit Abstand beliebtesten Genre der deutschen Joypad-Akrobaten.

Geschichtsunterricht

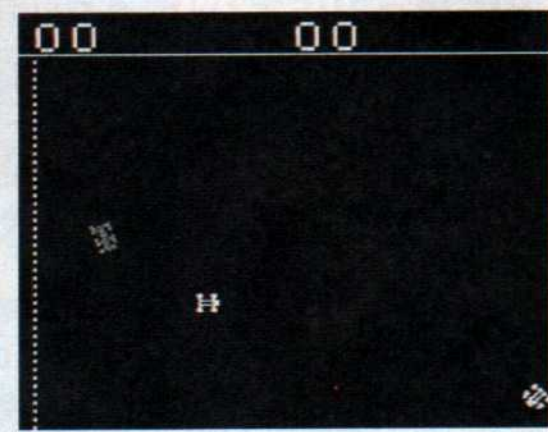
Schon lange vor Anbruch der glorreichen 32-Bit-Ära beschäftigten sich die Spieleentwickler mit der Symbiose von Pixeln und Pferdestärken. 1976, als die sogenannten "Telespiele" für zu Hause noch Zukunftsmusik waren und dem Spieltrieb nur gegen bare Münze in verrauchten Spielhallen gebröhrt werden konnte, brachte der Automatenhersteller Exidy ein Spiel namens *Destruction Derby* (woher kennen wir diesen

Namen nur?) auf den Markt. Dabei ging es darum, entfernt an Rennautos erinnernde Pixelhaufen über einen Schwarzweiß-Bildschirm zu scheuchen und durch Rammen der gegnerischen "Fahrzeuge" sein Punktekonto aufzubessern. Die Ansicht des Geschehens erfolgte aus der Vogelperspektive, wodurch der mäßig erfolgreiche Automat als eine Art Urahn des PlayStation-Renners *Micro Machines* anzusehen ist.

Im selben Jahr lehnte sich die legendäre Spielefirma Atari ganz weit aus dem Fenster und präsentierte mit *Night Driver* den ersten 3D-Racer aller Zeiten. Die Grafik dieses revolu-

tionären Spiels war – gelinde gesagt – äußerst zweckmäßig: schwarze Straße, schwarzer Himmel, weiße Begrenzungspfosten. Ab und zu rannte eine pixelige Katze, der es auszuweichen galt, über den nachtschwarzen Bildschirm – so etwas empfand man in den Zeiten von Abba, Schlaghosen und Batik-T-Shirts als aufregend.

Die sieben Jahre bis zum nächsten Quanten-



Damals und heute: 1976 vergnügten sich die Rennspiel-Fans mit dem pixeligen *Destruction Derby* (links, nicht verwandt mit dem gleichnamigen Psygnosis-Titel). Rechts daneben ein später Abkömmling des betagten Klassikers – *Micro Machines V3* von Codemasters.

Auf die Größe kommt es an



Vom winzigen Spielzeugauto bis hin zum ehrfurchteinflößenden Riesenvehikel – die Größe der in PlayStation-Spielen vorkommenden Flitzer variiert erheblich. Im Bild ein paar exemplarische Beispiele (von links nach rechts):

1. Micro Machines – Spielzeugauto. Länge: 20 cm, Gewicht: 100 g
2. Buggy – Funkferngesteuertes Modellauto. Länge: 70 cm, Gewicht: 1,5 kg
3. Ridge Racer Type 4 – Porsche-Derivat. Länge: 4,50 m, Gewicht: 1200 kg
4. Rollcage – Futuristischer "Bigfoot". Länge: 6,50 m, Gewicht: 3,5 Tonnen

sprung verbrachten die Racer-Fans mit simplen Ausweich-Rennspielen aus der Vogelperspektive – bis Atari 1983 den Meilenstein *Pole Position* präsentierte. Das dreidimensionale Formel-1-Rennen sieht heute zwar neben einem durchschnittlichen PlayStation-Game recht alt aus, doch seinerzeit gerieten die Videospieler ob der kunterbunten 3D-Grafik vollkommen aus dem Häuschen. Nicht ohne Grund: Auch die heutigen Rennspiele orientieren sich in Sachen Bildschirmaufbau und Gameplay an diesem betagten Atari-Klassiker.

Mitte der 80er-Jahre nahm Sega das Heft in

die Hand und stellte mit der piffigen Ferrari-Hatz *Out Run* den Vorläufer aller Arcade-Racer vor. Gleichzeitig mit diesem Spiel hielt eine den PlayStation-Zockern wohlbekannte Technologie Einzug in die Automatenwelt: Das Force-Feedback. Wie heutzutage der Dual-Shock-Controller, vibrierte bei *Out Run* erstmals das Lenkrad nach einem Crash.

Die Racer-Konsole

Die kreativen Köpfe von Sega waren es auch, die erstmals für ein rundum realistisches Fahrgefühl auf Videospiel-Konsolen sorgten: *Sega*

Rally gilt in Fachkreisen immer noch als das Spiel mit dem besten Fahrzeug-Handling aller Zeiten. Auch in den Spielhallen sorgte Sega Ende der 80er für Furore – *Virtua Racer* überzeugte sowohl in Sachen Optik als auch vom Fahrverhalten her auf ganzer Linie. Doch die Konkurrenz schlief nicht: Namco fesselte die Rennspiel-Fans mit seinem überragenden *Ridge Racer* an die Münzeinwurfsschächte. Jener Arcade-Racer sollte im Jahr 1995 als einer der Launch-Titel für die brandneue PlayStation den Erfolg der Sony-Konsole mitbegründen.

Kleines Fahrzeug-Einmaleins, Lektion 1



Mika Häkkinen's Silberpfeil aus Formel 1 '98 – höllisch schnell, superempfindlich und bis auf die letzte Werbefläche original dekoriert.



Mit vier Ringen zum Erfolg: Die Lackierung des Touren-Audi aus TOCA 2 läßt keine Fragen bezüglich des Fabrikats dieses Wagens aufkommen.



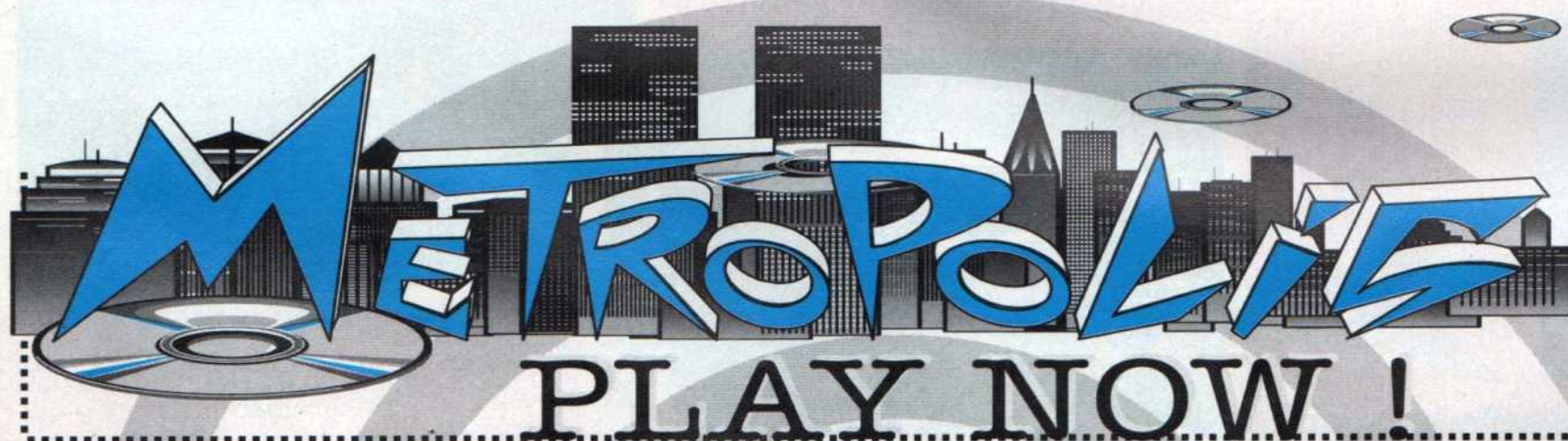
Wer hätte gedacht, seinen ersten eigenen Wagen einmal eigenhändig über den Rennkurs von Silverstone steuern zu dürfen? TOCA 2 läßt den ollen Ford Fiesta wiederauferstehen.



Das ideale Auto für alle Fastfood-Freunde findet sich im Fuhrpark von NASCAR 99: Unter den dezenten Werbeaufklebern verbirgt sich ein mächtig getunter Ford.



Da ist es – das beliebteste Auto der Rennspiel-Produzenten. In mindestens einem Dutzend PlayStation-Racer läßt sich die Viper über die Rennstrecken hetzen.



DVD HARDWARE

Sehr gut in "video" 1-99



Pioneer DV-717 FÜR DVD/CD/VCD/CD-R/CD-RW MIT DTS-DIGITAL OUTPUT INCL. REGIONALCODE-UMREISTUNG + 2 FILME NACH WAHL

1699.- DM

DVD-US

48 HOURS	69,90
ARMAGEDDON	69,90
BARB WIRE	69,90
BLADE	59,90
LETHAL WEAPON 4	59,90
MASK OF ZORRO	59,90
SMALL SOLDIERS	69,90
STAR TREK: LINDISC. COUNTRY	69,90
TRUMAN SHOW	69,90
WHY DO FOOLS FALL IN LOVE	59,90
X-FILES - THE MOVIE	69,90

ALLE NEUHEITEN STÄNDIG AUF LAGER
GESAMTKATALOG MIT EIBER
2600 US-TITELN JETZT ANFORDERN



PSX-Neu

A BUG'S LIFE	99,90
GLOBAL DOMINATION	99,90
KKND: KROSSFIRE	99,90
METAL GEAR SOLID	119,90
POPULOUS III	99,90
PREMIER MANAGER '99	89,90
TIGER WOODS '99	99,90
WILD ARMS	99,90



PSX-gebraucht

FINAL FANTASY 7	69,90
GT	69,90
COLONY WARS 2	69,90
TOMB RAIDER 2	59,90



N64-Neu

JET FORCE GEMINI	119,90
MARIO PARTY	99,90
SNOWBOARD KIDS 2	99,90
STAR WARS: ROG. SQ.	129,90
TUROK 2	109,90



Dreamcast-JP

BLUE STINGER	149,90
EVOLUTION	149,90
MONACO GP 2	149,90
POWER STONE	149,90
SEGA RALLY	149,90
SENGOKU TURB	149,90

MERCHANDISING FIGUREN:

CRASH BANDICOOT 3: JE 39,90.-
METAL GEAR SOLID: JE 39,90.-

AUßERDEM:
TEKKEN 3
MOVIE MANIACS



AKTUELLE KINOHITS
AUS DEN USA!
LETHAL WEAPON 4: 59,90
STARSHIP TROOPERS: 59,90
DEEP IMPACT: 59,90
BLADE: 59,90
ARMAGEDDON: 59,90



VERSAND & LADEN:
GOETHERING 3
49074 OSNABRÜCK
TEL.: 0541/33515-0
FAX.: 0541/33515-55

LADEN:
JOLLENBECKERSTR.50
33613 BIELEFELD
TEL: 0521/124207

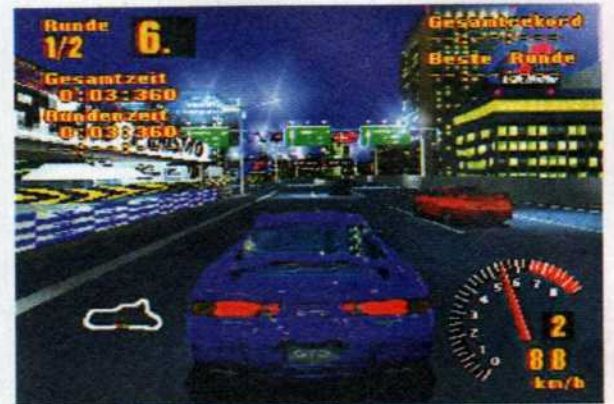
METROPOLIS-GMBH@T-ONLINE.DE
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

0541/33515-0

Special: Rennspiele



Evolution der 3D-Racer: Links der "Urvater" *Pole Position* (1983) in der Atari-5200-Konsolenversion, in der Mitte *Out Run* (1986) von Sega, rechts der PlayStation-Hit *Gran Turismo* (1998).



Namco's überragende *Ridge-Racer*-Konvertierung zeigte schon kurz nach der Veröffentlichung der PlayStation, daß die 32-Bit-Konsole für dreidimensionale Rennspiele geradezu prädestiniert war. *Ridge Racer PSX* glich seinem Automaten-Vorbild nahezu wie ein Ei dem anderen. Weitere Rennspiele ließen daher nicht lange auf sich warten: Mit dem futuristischen Gleiterrennen *wipeOut* und der Zerstörungs-Orgie *Destruction Derby* feierte Psygnosis sein PSX-Debüt und landete prompt zwei Superhits. Die Nachfolger jener Klassiker – *wipeOut 2097* und *Destruction Derby 2* sind immer noch als Platinum-Ausgaben erhältlich und auf jeden Fall eine Investition wert. Nach diesen drei Einstands-Titeln brach die Flut der PlayStation-Racer los und überschwemmte den Markt bis dato mit über 60 Genrepräsentanten aus sechs Unterkategorien. Hier die besten Vertreter jeder Kategorie:

Rennsport-Simulationen

Psygnosis' *Formel 1* sorgte 1996 für Furore und begründete die Kategorie der Rennsport-Simulationen. Die 97er-Version gilt immer noch als Maß aller Dinge in Sachen Formel 1 – leider hat sich Psygnosis bei *Formel 1 '98* nicht gerade mit Ruhm bekleckert, so daß viele

Fans lieber auf den wesentlich ausgereifteren "Oldie" zurückgreifen. Wenn's nicht unbedingt die Formel 1 sein muß, dann sollten Sie dringend den Platinum-Titel *TOCA Touring Car Championship* und dessen Nachfolger *TOCA 2* probefahren.

Street-Racer

Der "Real Driving Simulator" *Gran Turismo* hat im vergangenen Jahr die Meßlatte für Rennspiele enorm hoch gelegt – noch immer ist der grafisch bildschöne und spielerisch höchst anspruchsvolle Vorzeige-Racer das be-

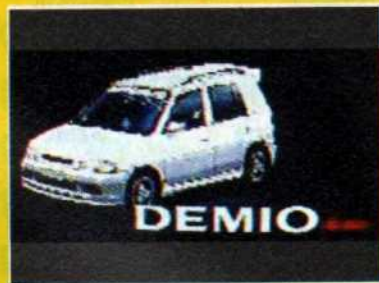


Zeitsprung auf zwei Rädern: Oben der frühe Motorrad-Klassiker *Hang On* von Sega, links das brandneue *Moto Racer 2* für die PlayStation.

Kleines Fahrzeug-Einmaleins, Lektion 2



Huch! Was ist denn das? Richtig gesehen: Hier handelt es sich um einen waschechten Einkaufskorb auf Rädern, produziert von Nissan und zu fahren in *C3 Racing*.



Der Schrecken aller Fahrschüler: Wehmütig erinnern wir uns daran, wie wir mit diesem unförmigen Monster die ersten Fahrlizenz-Prüfungen in *Gran Turismo* absolviert haben.



Ein echter Bello aus Italia: Auch die Kehrseite des Ferrari 550 Maranello aus *Need for Speed 3* ist eine wahre Augenweide. Solche Autos wollen wir in *Gran Turismo 2* sehen!



Sieht aus wie ein Kleiderschrank im Windkanal, ist aber ein echter Klassiker: Der 72er Pontiac aus *Test Drive 5* wird von einem mächtigen 8-Zylinder-Bigblock angetrieben.



Da leuchten die Augen aller Rallye-Fans: Mit diesem blauen Prügel vom Typ Subaru Impreza hat Colin McRae in der letzten WRC-Saison kräftig abgeräumt. Und kam in *Colin McRae Rallye* zu Bildschirm-Ehren.



Duell der Offroad-Giganten: Die überlegende Fahrphysik von Sega Rally (oben, Saturn-Version) stand Pate für die gelungene PSX-Schlamm Schlacht Colin McRae Rally (unten).

Keine Frage – bei den Rallye-Schlamm-schlachten für die PlayStation führt eindeutig die Codemasters-Produktion *Colin McRae Rally* das Feld an. In Sachen Handling und Fahrphysik ist dieser Titel absolute Spitze – näher dran an der Realität ist kein anderer PSX-Racer.

Wer Geld sparen und dennoch eine zünftige Rallye-Partie erleben möchte, sollte sich das grafisch wunderschöne *V-Rally* von Infogrames in der Platinum-Edition zulegen.

Fun-Racer

Oldie but Goodie – *Micro Machines V3* ist auch gut zwei Jahre nach seinem Erscheinen immer noch absolute Spitze in seiner Sparte. Kein anderer Fun-Racer konnte bislang dem Codemasters-Original in Sachen Abwechslungsreichtum und Multiplayer-Fun das Wasser reichen. Der Erfolgstitel zog Dutzende mehr oder weniger gelungene Plagiate nach sich – vom sehr guten *Wreckin' Crew* bis hin zum grottenschlechten *Penny Racers*.

Lust auf mehr?

Sie haben so richtig Lust auf die ganze Welt der PlayStation-Racer bekommen? Dann nichts wie ab zum Kiosk! Seit dem 3. Februar gibt's dort unser aktuelles Sonderheft Rennspiele und Formel 1. Dort erfahren Sie, welche der neuen Games eine Anschaffung wert sind, welche Sie besser im Regal liegen lassen und bei welchen Titeln Sie als Platinium-Edition ein Schnäppchen machen können. Darüber hinaus liefern wir Ihnen alle Infos zur bevorstehenden Formel-1-Saison: Fahrer, Strecken, Termine. Mit von der Partie ist natürlich auch ein riesiges Gewinnspiel. Es gibt Karten zum Grand Prix von Deutschland und reichlich Fan-Zubehör aller Formel-1-Teams.



ACTIVATED Tel 030 - 399 918 - 0
Fax 030 - 399 031 57



3129 ACTIVATOR 129,99 DM

- EINFACH EINSTECKEN UND LOS GEHTS:
- IMPORTSPIELE +  OHNE UMBAU ABSPIELEN!
- KOMPATIBEL ZU ALLEN SCHUMMELCODES
- FILE-FUNKTION: ZUGRIFF AUF ALLE FILES
- MEHR INFOS IM INTERNET!



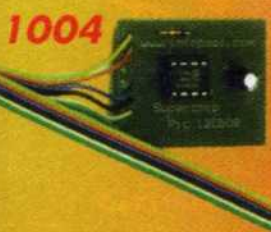
MEMORYCARDS PSX

1 MB 15 Blöcke 18 DM	1701
8 MB 120 Blöcke 29 DM	1708
24 MB 360 Blöcke 38 DM	1724
40 MB 600 Blöcke 52 DM	1740
56 MB 840 Blöcke 62 DM	1756
72 MB 1080 Blöcke 74 DM	1772

Nur für Importe:

SUPERCHIP 12c508 für ALLE PSX-MODELLE!

Stück 15 DM, 5 Stück 39 DM, 10 Stück 59 DM, 25 Stück 139 DM - 50 Stück 249 DM, 100 Stück 459 DM - Höhere Staffeln a.A.



SUPERCHIP EINBAUPLATINE

- Spannungsversorgung stabilisiert
- Kabelenden abisoliert
- Ausreichende Kabellänge
- 5 doppelt vorhanden
- Vorlöten entfällt

5 DM

1206



SHOCKCONTROLLER FÜR PSX

Rumble/Analogpad mit starker Vibration sowie Dauerfeuer und SlowMotion

38 DM



MIT DEM JAM!! KÖNNEN SIE IHRE PLAYSTATION / NINTENDO64 / DREAMCAST AN IHREN COMPUTERMONITOR ANSCHLIESSEN!

- BESTMÖGLICHE BILDQUALITÄT !!
- IMPORTE IN FARBE !!
- KOPFHÖRERANSCHLUSS
- UMSCHALTEN ZWISCHEN PC / KONSOLE
- PC NICHT ERFORDERLICH!

Ladengeschäft:
Gpress data service
Levetzowstr. 12a
10555 Berlin
Versandkosten 10-15 DM

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

WWW.ACTIVATED.de

Special: Rennspiele

Die Exoten

Es müssen nicht immer vier Räder, ein Motor und ein Lenkrad sein: Einige PlayStation-Racer kommen auch ohne klassische Automobile aus. Hier eine kleine Auswahl:



In *wipeOut* vertauschen Sie das Lenkrad mit dem Steuerknüppel und rauschen in extrem wendigen und pfeilschnellen Gleitern durch die Lüfte.



Rapid Racer wirft Sie mitten ins kalte Wasser: Am Steuer eines turbotarken Rennbootes fetzen Sie durch Yachthäfen und Wildwasserflüsse.



Running Wild kommt vollkommen ohne Räder und Pferdestärken aus. Auf zwei Beinen (respektive Pfoten oder Hufen) müssen Sie der tierischen Konkurrenz davonlaufen.



In *Courier Crisis* kommen Sie ebenfalls nur mit Muskelkraft voran: Nur wer kräftig in die Pedale tritt, behält seinen Job als Fahrradkurier.



Die Hooverboards von *Streak* sind eine pfliffige Weiterentwicklung der heutigen Skateboards. Dank Antigravitations-Antrieb schweben die Dinger stets einen Meter über dem Boden.



Neuheiten-Quartett '99: *Le Mans GT Racing*, *No Fear*, *Racing Simulation 2* und *V-Rally 2* (von links oben nach rechts unten).

Blick in die Zukunft

Im letzten Jahr des Millenniums wird sich noch einiges an der Racer-Front tun. Die Veröffentlichung der PAL-Version von *Ridge Racer Type 4* steht unmittelbar bevor und bildet nur die Spitze des Eisbergs. Im Sommer will Sony die Massen mit *Gran Turismo 2* begeistern – es wird von einem erweiterten Automarken-Spektrum gemunkelt. Ebenfalls in der heißen Jahreszeit beglückt Infogrames die Offroad-Fanatiker mit

dem zweiten Teil von *V-Rally*. Erste Screenshots lassen auf einen absoluten Spitzentitel hoffen, und auch in Sachen Fahrdynamik soll *V-Rally 2* das Zeug haben, die bisherige Referenz *Colin McRae Rally* vom Thron zu stoßen. Auch die Freunde von lupenreinen Rennsport-Simulationen dürfen schon mal die Joypads vorwärmen: *Le Mans GT Racing* von Infogrames bringt die ganze Stimmung und PS-Power des legendären 24-Stunden-Rennens auf den Bildschirm, während Ubi Soft gerade am potentiellen *Formel-1-Killer Racing Simulation 2* bastelt. Psygnosis, wohl geschockt von der schlechten Produktqualität von *F1 '98*, schweigt sich beharrlich über den im November fälligen Nachfolger aus. Codemasters hat neben dem – ebenfalls noch streng geheimen – *TOCA 3* einen weiteren Hit-Kandidaten in der Mache: *No Fear* ist eine grafisch höchst vielversprechende Mountainbike-Simulation – es müssen ja nicht immer Pferdestärken sein.



Kleines Fahrzeug-Einmaleins, Lektion 3



Was kommt dabei heraus, wenn man ein New Yorker Taxi mit einem Land Rover kreuzt? Dieses Ungetüm aus *Rally Cross 2* zeigt das Ergebnis auf eindrucksvolle Weise.



Kategorie unförmige Werbeträger: Der Peugeot 306 Maxi aus *V-Rally* ist nicht gerade ein Ausbund an Schönheit. Und dann auch noch der neckische Heckflügel...



Das ultimative Mittel gegen lästige Dränger: Wo dieses riesige Ungetüm aus *Rollcage* drüberfährt, wächst kein Gras mehr. Und der Reifenhändler reibt sich die Hände...



Kreative Japaner: Für *Rage Racer* entwickelten die Namco-Grafikdesigner diesen interessanten Mix aus Mini und Fiat 500.



Gerade mal 70 Zentimeter lang, phänomenale Beschleunigung und hervorragendes Crash-Verhalten: Ein funkferngesteuerter Flitzer aus *Buggy*.

MOUSE....

Unverbind. Preisempf.
29,95 DM



World of **play station**

Verarbeitung: **Sehr Gut**



PRO

Unverbind. Preisempf.
19,95 DM

* Erhältlich in verschiedenen Farben

LINK KABEL

Unverbind. Preisempf.
14,95 DM



MEMORY CARDS....setzen Sie alles auf eine Karte

NEXT

XL-Wertung: **Exzellent**

"Während unseres mehrwöchigen Tests gab es keine Schwierigkeiten beim Abspeichern und Laden von Daten"

Memory Card mit 120 bis 1080 Blocks
Led Display
Formschönes Design
Erhältlich in 5 verschiedenen Farben

120 Block

Unverbind. Preisempf.
39,95 DM

360 Block

Unverbind. Preisempf.
59,95 DM

1080 Block

Unverbind. Preisempf.
79,95 DM



World of **play station**

Gesamturteil: **Sehr Gut**

"Die Karten haben ihre sichere Funktionsweise mit den neuesten Spielen mit Bravour bestanden"

Unverbind. Preisempf.
39,95 DM



Unverbind. Preisempf.
29,95 DM



World of **play station**

"Die Verarbeitung des kleinen Moduls ist vorbildlich und der Preis ok"

30 - 60 Block Memory Card
mit physikalischem Speicher
Keine Kompression
Erhältlich in 5 verschiedenen Farben
auch im Transparent Look erhältlich

"Da die Karte nur ca. 10 DM teurer als das Original ist, dafür aber die vierfache Speichergröße bietet, könnt Ihr bedenkenlos zugreifen"

NEU

POWER WING

"ACHTUNG" extreme RUMBEL POWER



Unverbind. Preisempf.
49,95 DM

NEU

DOUBLE SHOCK.... Get More Color!



MEGA F1N

12/98

PlayStation **GAMES**

Verarbeitung: **Gut**
Gesamturteil: **Gut**



VIDEO GAMES



Verarbeitung: **Sehr Gut**
Gesamturteil: **Gut**



Erhältlich in 5 verschiedenen Farben
Transparent Look
Zielgenaues Steuern
2 Motoren Technik

Unverbind. Preisempf.
39,95 DM

REMOTE STATION....

1/99 VIDEO GAMES



"Damit ist erstmals eine volle Bewegungsfreiheit gewährleistet, da die Übertragung stets einwandfrei funktioniert - eine tolle Sache!"

Neu im Programm: Die Alternative zu allen Infrarot Pads Multifunktionale Infrarot Schnittstelle (kompatibel zu allen gängigen Steuereinheiten). Reichweite 5-6 Meter.

"Im Praxistest arbeitete die "Station" tadellos auch bei schnellen Action- und Rennspielen konnten wir keine merkliche Zeitverzögerung feststellen"

2/99 MANIAC

Unverbind. Preisempf.
79,95 DM

SUNFLEX

www.GetMoreSun.com



SUNSTORES

Bestell Service 02352/953350

GAME SHOP
JUSSOW STR. 3
34125 KASSEL

GAME COMPANY
ACKERSTR. 34
40233 DÜSSELDORF

EUROGAMES
ALTFRIEDSTR. 1
44369 DORTMUND

GAME TOP
PLEISER DREIECK 189
53757 ST. AUGUSTIN

L.O.C.
IN DEN BREITWIESEN 4
69168 WIESLOCH

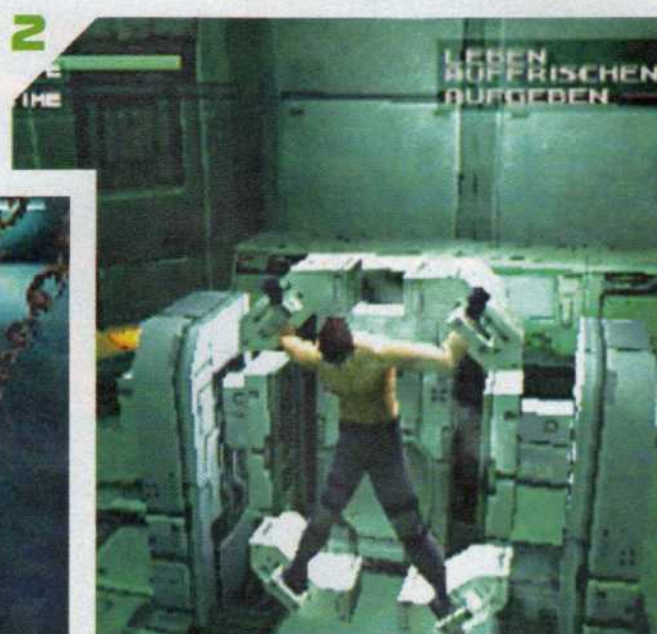
GAME TOWN
KAPUZIENER STR. 25 A
80337 MÜNCHEN

GAME STREET
CHRISTOPH STR. 28
86956 SCHONGAU

Händleranfragen erwünscht: Fax 02352/953280

Exklusiv Vertrieb durch Sunflex Tel: 02352/953350 Fax: 02352/953349

Ladenpreise können abweichen, Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten, Proto & Verpackung 9,90 zzgl NN, Verwendete Logos&Namen sind eingetragene Warenzeichen ihrer Hersteller



[1] Zigaretten und ein Fernglas gehören zur Grundausstattung. [2] Während der Folterung ist ein flinker Finger gefragt. [3] Gut, daß dieser Wächter schläft. [4] Auf Späßchen dieser Art treffen Sie des öfteren.



METAL GEAR SOLID

Fast auf den Tag genau vier Monate nach dem Release der US-Version bricht auch hierzulande das **Metal Gear Solid-Fieber** aus. Angesichts der **hohen Qualität** der **PAL-Version** ist dies auch vollkommen berechtigt. *Artur Hoffmann*

Konamis *Metal Gear Solid* beherrscht seit fast fünf Monaten die Schlagzeilen der europäischen Videospiel- und Händlermagazine. Bei all den Diskussionen um Importstop, Unterlassungserklärungen und Lokalisierungskosten wird aber vergessen, daß *MGS* auch eine Vorbildfunktion zukommt. Nicht nur, daß es dem Genre der Action-Adventures neue Wege aufzeigt, ein enormer Verkaufserfolg könnte möglicherweise einen Umschwung in der Lokalisierungspolitik herbeiführen und dafür sorgen, daß mehr Titel parallel zur US-amerikanischen Version konvertiert werden. Wir – und mit Si-

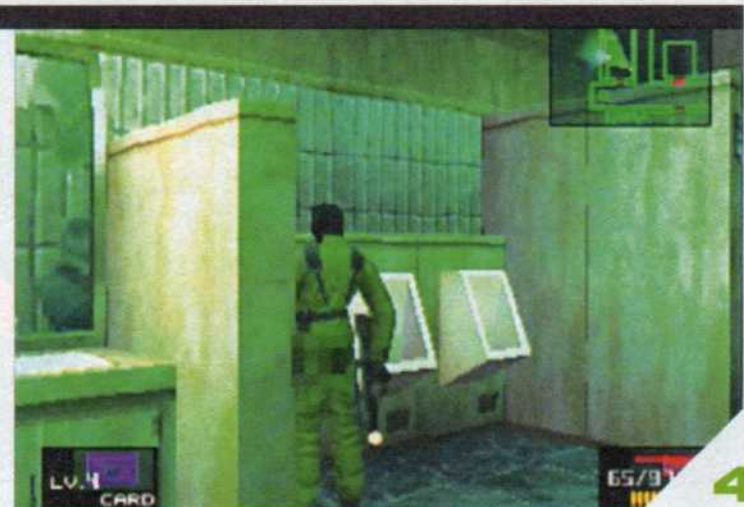
cherheit auch Sie – würden eine solche Vorgehensweise begrüßen.

Meisterspion

Eine Terroristengruppe hat unter der Führung von sechs ehemaligen Mitgliedern der Eliteein-

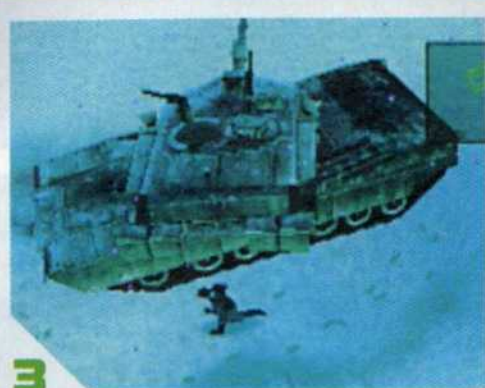
FACTS & FEATURES

- ★ unglaublich dichte Story
- ★ einzigartiges Gameplay
- ★ unzählige Waffen und Gadgets
- ★ grandiose Dual-Shock-Unterstützung



heit Foxhound die in Alaska gelegene Insel Shadow Moses besetzt und fordert die Herausgabe der sterblichen Überreste des legendären "Big Boss". Falls diese Forderung nicht binnen 24 Stunden erfüllt wird, drohen sie mit dem Abschluß einer Atombombe. Nur ein Mann kann diese Gefahr abwenden: Solid Snake.

Bevor Sie sich aber Hals über Kopf ins Kampfgetümmel stürzen, sollten Sie sich im Trainingsmodus mit der grundlegenden Steuerung und vor allem dem Verhalten der Genomsöldner vertraut machen. Hierzu stehen diverse,



[1] Beim Kampf gegen Psycho Mantis hilft nur ein Trick. [2] Vorsichtig schleichen wir auf einem Vorsprung entlang. [3] Im Schnee hinterlassen Sie selbstverständlich Fußspuren.

aufeinander aufbauende Übungen bereit, in denen Sie das Anschleichen und den Schußwaffengebrauch einstudieren.

Haben Sie alle Tests be-

standen, geht es richtig los. Nur mit einem Fernglas und einem Päckchen Zigaretten bewaffnet starten Sie einen Feldzug, in dessen Verlauf Sie mit unzähligen realen und fiktiven Waffensystemen und zahlreichen coolen Gadgets in Berührung kommen. Letztere sind auch bitter nötig, da Sie mit reiner Waffengewalt nicht weit kommen. Aus diesem Grund sollten Sie sich mit den Einsatzgebieten Ihres technischen Zubehörs vertraut machen: Chaff-Granaten setzen die Elektronik außer Gefecht, das Wärmesichtgerät macht Laserstrahlen sichtbar,

Fieslinge

Früher waren sie Kollegen, heute sind sie erbitterte Feinde, die sich auf Leben und Tod bekämpfen. Die Terroristentruppe vereint alles, was in der Militärszene Rang und Namen hat.

Decoy Octopus

Revolver Ocelot

Vulcan Raven

Psycho Mantis

Sniper Wolf

Liquid Snake



Meister der Verstellung



Foltermeister und hervorragender Pistolenschütze



Schamane mit Vorliebe für Mega-Wummen



Besitzt telepathische und psychokinetische Kräfte



Ausgezeichnete Scharfschützin



Brillanter Denker und Foxhound-Chef

NEU! ab 3. Spielen Versandkostenfrei.

Öffnungszeiten:

Mo-Fr 10.00 - 18.30

Sa 10.00 - 13.00

<http://www.jet-stream.de>

Händleranfragen sind ebenfalls erwünscht!

Lösungshefte ab 9,80 DM

Tel. 07247/94 61 70

Fax 07247/42 48

Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim bei Karlsruhe

Angebote

Abe's Exodius	DV	84,99
Abe's Oddysee	DV	44,99
Actua Soccer	DV	29,99
Command & Conquer	DV	49,99
Crash Bandicoot	DV	44,99
Crime Killer	DV	49,99
Croc	DV	49,99
Destruction Derby 2	DV	49,99
Devils Deception	DA	49,99
G-Police*	DV	44,99
Gex 3D	DV	49,99
Golden Goal	DV	59,99
Grand Theft Auto	DV	49,99
Superstar Soccer pro	DV	44,99
Lemmings	DV	44,99
Lost World	DV	49,99
Mickey's Wild Adventure	DV	44,99
Micro Machines V3	DV	39,99
ONE	DV	49,99
Pandemonium	DV	44,99
Pax Corpus	DV	59,99
Powerboat Racing	DV	49,99
Resident Evil	DV	39,99
Soul Blade*	DV	44,99
Tekken 2	DV	49,99
Tital Wars	DA	49,99
TOCA+B27	DV	49,99
Tomb Raider	DV	49,99
V-Rally	DV	44,99
Wipe Out 2097	DV	49,99
Worms	DV	44,99

Sony Playstation

ACM 1918*	DA	89,99
Actua Soccer 3	DV	84,99
Alundra	DV	89,99
Arc of Time	DV	84,99
Asterix*	DV	89,99
Atlantis	DV	89,99
Attack of the Saucerman*	DV	89,99
Azure Dreams	DV	89,99
Batman & Robin	DV	84,99
Big Air*	DV	89,99
Blaze & Blade	DV	94,99
Blood Lines*	DV	79,99

Bombberman World	DV	89,99
Box Champions	DV	89,99
Breath of Fire 3 Edition	DV	104,99
Brunswick Bowling	DV	89,99
Buggy	DV	89,99
Bust a Groove	DV	89,99
Bust a Move 3D	DV	69,99
C3 Racing	DV	84,99
Caesars Palace 2	DA	84,99
Collin Mc Rae Rally	DV	89,99
Colony Wars 2	DV	89,99
Command&Conq Gegen	DV	89,99
Constructor	DV	89,99
Cool Boarders 3	DV	89,99
Crash Bandicoot 3	DV	84,99
Dark Omen	DV	84,99
Dead or Alive	DA	89,99
Diablo	DV	89,99
Dodgem Arena	DV	84,99
Dreams*	ML	89,99
Dungeon Keeper II*	DV	89,99
Earthworm Jim 3D*	DA	89,99
Eliminator*	DV	89,99
FIFA 99	DV	84,99
Formel 1 98	DV	84,99
Future Cop - LAPD 2100	DV	89,99
G-Police II*	DV	89,99
Global Domination*	DV	89,99
Gran Turismo	DV	89,99
Granstream Saga*	DV	79,99
GT Racing*	DV	84,99
Hogs of War*	DV	89,99
HUGO	DV	84,99
International Superstar Soccer 98	DV	89,99
John Madden NFL 99	DV	89,99
Kingsley*	DV	89,99
KKND*	DV	84,99
Legends	DV	89,99
Live Wire*	DA	89,99
Lucky Luke	DV	89,99
Magic the Gathering	DV	89,99
Medieval	DV	89,99
Megaman Battle&Chase	DV	84,99
Monster Seed*	DV	84,99
Moto Racer 2	DV	84,99
Mr. Domino	DV	79,99
Musik	DV	89,99
N2o	DV	84,99
Nanotek Warrior	DV	89,99
Nascar 99	DV	89,99



94,99 DM



89,99 DM



84,99 DM



89,99 DM



89,99 DM



79,99 DM



299,99 DM



89,99 DM



84,99 DM



54,99 DM

NBA Live 99	DV	84,99
Need for Speed III	DV	89,99
Need for Speed IV*	DV	89,99
NFL Blitz	DA	74,99
NHL 99	DV	89,99
ODT	DV	89,99
Pandemonium 2	DV	89,99
Pet in TV	DV	79,99
Pocket Fighter	DV	84,99
Pool Hustler*	DA	84,99
Pool Shark*	DV	89,99
Populous 3*	DV	84,99
Pro Pinball Timeshock	DA	84,99
Psybadeck	DA	89,99
Rally Cross	DV	79,99
Rayman II*	DV	84,99
RC Stunt Copter*	DA	89,99
Retro Force*	DV	89,99
Risiko	DV	89,99
Road Rash 3D	DV	90,00
Rogue Trip	DV	84,99
Rollcage*	DV	84,99
Running Wild*	DV	79,99
San Francisco Rush 2	DV	74,99
Sensible Soccer 2000	DV	79,99
Sentinel Returns	DV	84,99
Shadow Gunner	DV	89,99
Shadowman*	DA	89,99
South Park*	DA	89,99
Sports Car GT*	DV	89,99
Spyro - The Dragon	DV	89,99
Street Skater*	DV	89,99
Tai Fu*	DV	89,99
Tanktics*	DA	89,99
Tekken 3	DV	94,99
Tenchu	DV	89,99
Test Drive 4 x 4	DV	89,99
Test Drive 5	DV	89,99
Theme Hospital	DV	89,99
Tiger Woods 99*	DV	89,99
Tiny Tank*	DA	84,99
TOCA 2	DV	89,99
Tomb Raider 2	DV	94,99
Tomb Raider 3	DV	92,99
Tombi	DV	89,99
Tunguska*	DA	89,99
Ubik*	DV	89,99

Zubehör

Barracuda Analog Pad	44,99
BLAZE Erazor Light Gun	69,99
BLAZE Scorpion Light Gun	69,99
BLAZE Xploder	89,99
Control Station Pad AF	24,99
Controller Analog Twin Shock	44,99
Dominator Joystick	59,99
Equalizer	54,99
Gamster Dual Force Lenkrad	139,99
Infrarot Pads	49,99
Link Kabel	19,99
Maus für PSX	39,99
Memory Card 1 MB	19,99
Memory Card 120 Block	49,99
Memory Card 2MB	29,99
Memory Card 360 Block	59,99
Memory Card 4MB	44,99
Memory Card 720 Block	79,99
Pad Verlängerungskabel	19,99
Power Flash	79,99
RF Adapter	45,99
RGB Scart Kabel	24,99
RGB Scart Kabel G-Com	29,99
SONY Analog Joystick	109,99
SONY Ascii Pad	49,99
SONY CD Case	29,99
SONY Controller Dual Shock	54,99
SONY Controller	29,99
SONY G-Con 45	79,99
Sony Leerhüllen	3,99
SONY Maus	54,99
SONY Memory Card bunt	29,99
SONY Multi Tap	64,99
SONY Namco Arcade Stick	99,99
SONY NeGcon	79,99
Case mit Memory + Controller	69,99
SONY Special Joystick	84,99
Shockhammer Pad	59,99
Ultra Racer	74,99
Turok 2	EV 109,99 DM
Zelda 64	DV 119,99 DM

Ab 3. Spielen bestellwert portofreier Versand. Katalog gegen 1,50 DM Rückporto.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse - Scheck oder Überweisung. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,00 DM pauschal. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten.

Mit Datum gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen. Fragen Sie nach aktuellen Neuerscheinungen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.



[1] Wir haben Sniper Wolf genau im Visier. [2] Unter Dauerbeschuss seilt sich Snake von einem Hausdach ab. [3] Wer hat uns die Zeitbombe ins Inventar geschmuggelt?



und Blendgranaten verwirren die Gegner. Kommt es dennoch zum Schußwechsel, sollten Sie nicht mit "Kanonen auf Spatzen" feuern, sondern mit Bedacht vorgehen. Stinger-Raketen eignen sich zum Einsatz gegen große, bewegliche Objekte, mit der ferngesteuerten Nikita-Rakete feuern Sie auf schwer zugängliche, statische Ziele und Claymore-Minen sind das Non-plusultra in engen Gängen.

Spiel oder Film?

Den Großteil des Games lassen Sie die Knarren aber stecken und vertrauen auf Ihre Infiltrierungsfähigkeiten. So kriechen Sie an schlafenden Wächtern vorbei, schleichen zwischen Panzern herum oder lassen sich in einer Kiste versteckt von den Gegnern im Lastwagen herumkarren. Zur Orientierung dient dabei der Radarschirm, der Ihnen die Sichtweiten der Feinde visualisiert. Sobald Sie entdeckt werden, sind die Gegner im Alarmzustand und das Radar wird durch eine Timer-Anzeige ersetzt, die Ihnen die Aufmerksamkeit der Söldner vor Augen führt. Um das Ganze nicht zu einem reinen Versteckspiel ausarten zu lassen, erwarten Sie einige Spezialeinsätze (wie beispielsweise das Abseilen von einem Hausdach, das Überstehen einer Folterung oder eine gepflegte Keilerei).

Neben dem Kampf gegen die unterschiedlich ausgestatteten Infanteristen treffen Sie im weiteren Spielverlauf natürlich auch auf alle Foxhound-Mitglieder. Vulcan Raven und Sniper Wolf müssen Sie zweimal, den Oberfiesling Liquid Snake sogar viermal bekämpfen. Nach jedem erfolgreichen Duell wird Ihre Energieleiste ein wenig aufgestockt.

Die einzigartige Grafik zeigt keinerlei Schwächen und verwöhnt das Auge mit atemberaubenden 3D-Umgebungen, in Echtzeit berechneten Zwischensequenzen und realistisch anmutenden Animationen. Um die Dunkelheit so gut wie möglich darzustellen, ohne aber *Tomb Raider*-ähnliche "schwarze Löcher" einzusetzen, verpaßten die Entwickler den Außenleveln eine grünliche Färbung. Mit FMV-Sequenzen untermalte Monologe setzen die Story geschickt in Szene.

Der Sound übertrifft die Grafik sogar noch: Je nachdem, wie prekär Ihre aktuelle Lage ist, schwankt die Musikuntermalung zwischen einlullendem Gedudel und hektischen Baßstößen. Auch die deutsche Synchronisation ist perfekt. Lediglich diejenigen, die die US-Variante kennen, werden Snakes sonore Originalstimme vermissen. Daß die über Codec (das Funkgerät) geführten Gespräche nicht lippensynchron sind,

kennen wir bereits aus der NTSC-Version – dem Spielspaß tut dies keinen Abbruch. Allerdings ist es schade, daß sich die Dialoge nicht abbrechen lassen. Beim vierten Durchspielen interessiert sich schließlich kein Mensch mehr für Mei Lings konfuzianische Weisheiten.

Shake it!

Die Inventarverwaltung entpuppt sich als äußerst benutzerfreundlich: Mit L1 rufen Sie alle technischen Hilfsmittel auf, R2 ist für die diversen Waffensysteme zuständig. Obwohl das digitale Steuerkreuz eine recht genaue Lenkung erlaubt, sollten Sie auf die analogen Pads setzen, um Snake durch die weiträumige Basis zu führen.

Während andere Programmierer das Ansprechen der beiden Motoren des Dual-Shock-Pads meist als notwendiges Übel behandeln und es dementsprechend unmotiviert vibriert, glänzt *MGS* durch perfekte Einbindung der Rüttel-Funktion. Ob bei Aufzugfahrten, dem Sprung ins Wasser oder eingesteckten Treffern – das Feedback ist perfekt abgestimmt. Höhepunkt ist der Snipermodus, in dem sogar Herzschläge und das Zittern der Hände wiedergegeben werden. Eine weitere Besonderheit dreht sich um die situationsabhängige Positionierung

Mitarbeiter

Obwohl Snake stets allein arbeitet, erhält er ein wenig Unterstützung aus dem Hauptquartier. Ob es um Fragen zur Waffentechnik, der richtigen Angriffstaktik oder Speicherprobleme geht, die Mitarbeiter geben ihm zahlreiche wertvolle Hinweise.



Mei Ling McDonell

Kommunikations- und EDV-Spezialistin



"Master" Miller

Ehemaliger Foxhound-Ausbilder



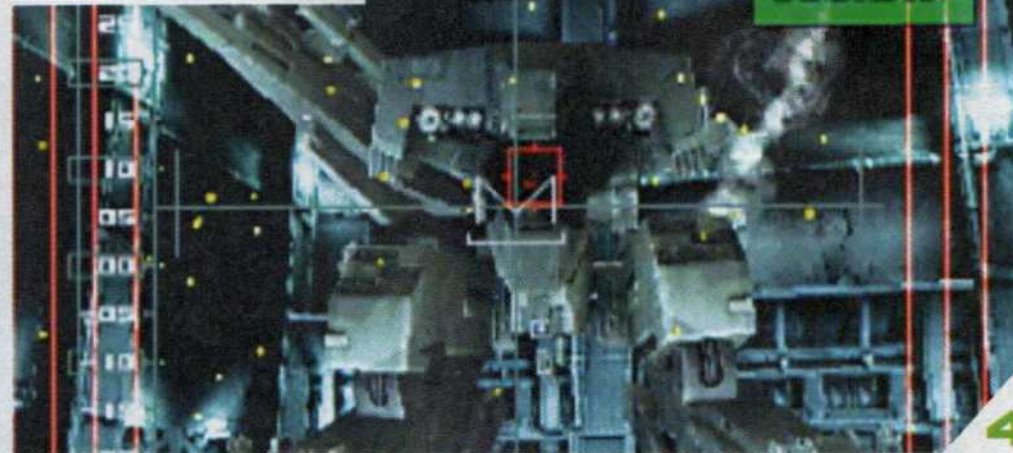
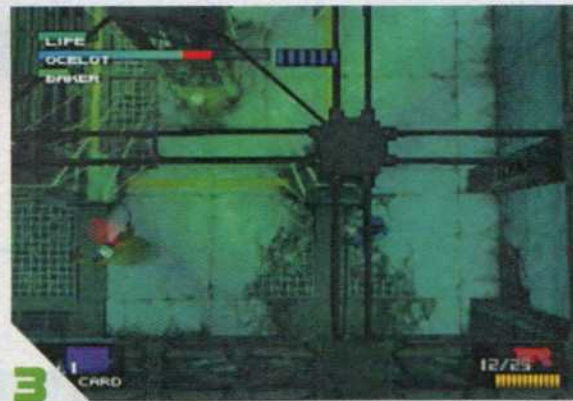
Dr. Naomi Hunter

Koryphäe auf dem Gebiet der Genforschung



Natasha

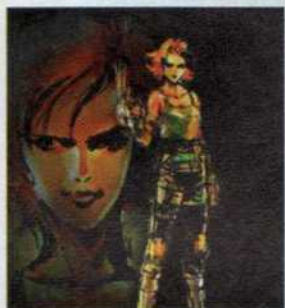
Romanenko-Militärberaterin und Atomspezialistin



[1] Im Treppenhaus des 27stöckigen Gebäudes geht's rund! [2] Der unbekannte Söldner hilft Ihnen zunächst... [3] Revolver Ocelot ist der erste Zwischengegner. [4] Metal Gear Rex in seiner ganzen Pracht.

Freunde

Als knallharter Söldner hat Snake bereits soviel Unheil erlebt, daß er nur einen echten Freund hat: Roy Campbell. Aufgrund der angespannten Lage und der benötigten Hilfe entwickeln sich im Spielverlauf aber noch zwei andere Verbindungen.



Meryl Silverburgh

Möchtegernsöldnerin mit Gewissen und einer Vorliebe für Fragen



Otakon

Robotikspezialist, Computerhacker und Animefan



Roy Campbell

Solid Snakes ehemaliger Kommandeur und sein einziger Freund

Alles für ihre PlayStation™

PSX-Bootchips*

für US und Japan
Un glaublich

4,99 DM

Für alle PlayStationmodelle,
mit ausführlicher Einbauanleitung

PlayStationumbauservice nur
29,00 DM

mit Garantieübernahme
innerhalb von 24 Std. nach Zusendung
erhalten Sie Ihre PlayStation
umgebaut per Express zurück
mit Garantie!

RGB-Kabel	8,99 DM
RGB-Kabel mit Audioanschluß	11,99 DM
1 MB Memory Card	9,99 DM
8 MB Memory Card	26,99 DM
24 MB Memory Card	59,99 DM
40 MB Memory Card	69,99 DM
PSX-Joypad	14,99 DM
PSX-Joypad Bunt	14,99 DM
Scorpion	65,99 DM
Exploder	89,99 DM
MB PSX-Dualshock	35,99 DM
MB Game-Booster	49,99 DM
RF-Unit	21,99 DM
Pal Booster	29,99 DM
Linkkabel	13,99 DM
Joypadverlängerung	8,99 DM
Steering Wheel für PSX/N64	119,99 DM

Händleranfragen erwünscht

Telefonische Bestellung unter:
Tel.: 0203 / 44 91 045
Bestellfax: 0203 / 44 91 046

Lieferung erfolgt ab Lager Moers
• Rheinbergerstraße 17
47441 Moers

Lieferung nur gegen Nachnahme
+ Fracht und Verpackung

Undurchsichtige

Da der Plot nicht gradlinig verläuft, sondern von ständigen Irrungen und Wirrungen in eine andere Richtung getrieben wird, trifft Snake auch auf eine Reihe von äußerst undurchsichtigen Gestalten.

Kenneth Baker



Präsi-
dent von
Arms
Tech

Donald Anderson



DARPA-
Chef

Jim Houseman



US-
Vertei-
dungs-
minister
und Ver-
schlei-
erungs-
fachmann

Ninja



Einmal
Feind,
dann
wieder
Freund

Big Boss



Der sagen-
umwobene
Terrorist



[1] Der PAL-Schlüssel verbirgt ein Geheimnis. [2] Liquid Snakes erster Auftritt! [3] Auch ohne Waffen geht es hart zur Sache. [4] Ob der Ninja Policenauts gezockt hat?

der Extras. Je nachdem, welchen Weg Sie einschlagen, treffen Sie auf andere Waffen bzw. Zubehör. Benutzen Sie beispielsweise den unteren Eingang, um in die Basis zu gelangen, ist das Wärmesichtgerät hinter einer Stufe-4-Türe versteckt, kommen Sie aber durch den oberen Lüftungsschacht, ist der Raum unverschlossen und Sie sacken das Teil ein. Aber nur, wenn Sie vorher die Socom aus dem Laster entwendet haben ...

Da auch ungeübte Spieler das Game in knapp zehn Stunden durchgezockt haben, mußten die Programmierer ganz tief in die Trickkiste greifen, um Sie zum erneuten Einlegen der CD zu nötigen. Je nachdem, mit welcher der beiden Personen (Meryl oder Otacon) Sie die Basis verlassen, werden Sie mit einem anderen Goodie belohnt: Retten Sie die unsichere Söldnerin, beginnen Sie das nächste Spiel mit einem Bandana, das für unbegrenzte Munition sorgt. Flüchten Sie mit Otacon, schenkt er Ihnen den letzten Stealth-Anzug, mit dem Sie beir-

nächsten Game unsichtbar durch die Basis schleichen. Ebenso motivierend ist auch das Wertungssystem, das nach der Schlußsequenz Ihre Leistung belohnt. Bei dieser Bewertung spielen Faktoren wie beispielsweise gewählter Schwierigkeitsgrad, Anzahl der verbrauchten Rationen und Summe der beanspruchten Continues eine große Rolle. Um hier ganz vorne zu stehen und den prestigeträchtigen

Titel "Big Boss" zu erhalten, müssen Sie das Game im Schwierigkeitsgrad Extrem (muß erst freigeschaltet werden) in einer Zeit von unter drei Stunden durchspielen. Dabei dürfen Sie maximal viermal entdeckt werden, nur eine Ration verbrauchen, weniger als 25 Gegner eliminieren und kein Continue in Anspruch nehmen. Ganz schön heftig, oder?

af



METAL GEAR SOLID



meine Meinung: Ich ziehe meinen imaginären Hut vor Mr. Hideo Kojimas unglaublicher Kreativität: Die dichte Atmosphäre, die perfekte Inszenierung und vor allem der zu keiner Zeit vorhersagbare Plot sind uneingeschränkt filmreif. Dazu eine glaubwürdige Hintergrundgeschichte, legendäre Grafik und perfekter Sound. Das Spiel gehört zweifelsohne zu den drei besten PlayStation-Games aller Zeiten. Wer Solid Snakes neuestes Abenteuer ignoriert, sollte Schafschere auf Shadow Moses Island werden. *Artur Hoffmann*

■ GENRE:	3D-Action-Adv.
■ VERFÜGBAR AB:	28. Februar '99
■ HERSTELLER:	Konami
■ ENTWICKLER:	Konami
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	1,5
■ GRAFIK:	1,0
■ SOUND:	1,0
■ PRÄSENTATION:	1,0
■ GAMEPLAY:	1,5
■ MOTIVATION:	1,0
■ PREIS/LEISTUNG:	1,0

GESAMT-
WERTUNG:

1,2

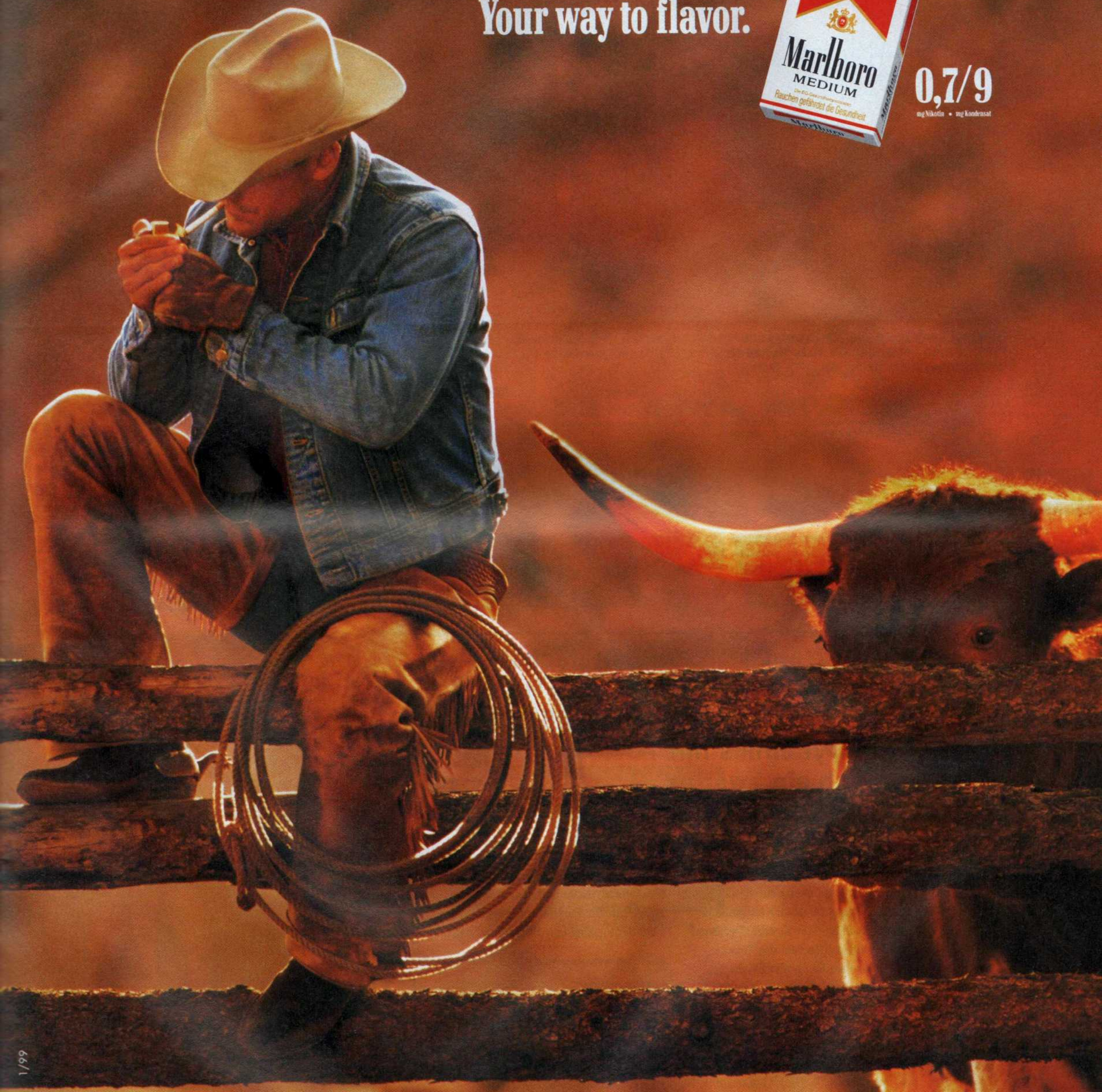
MEDIUM

Your way to flavor.

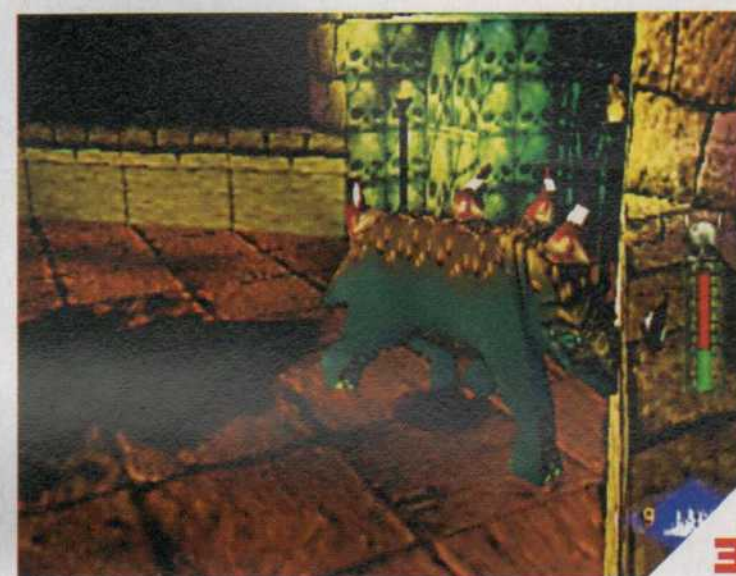
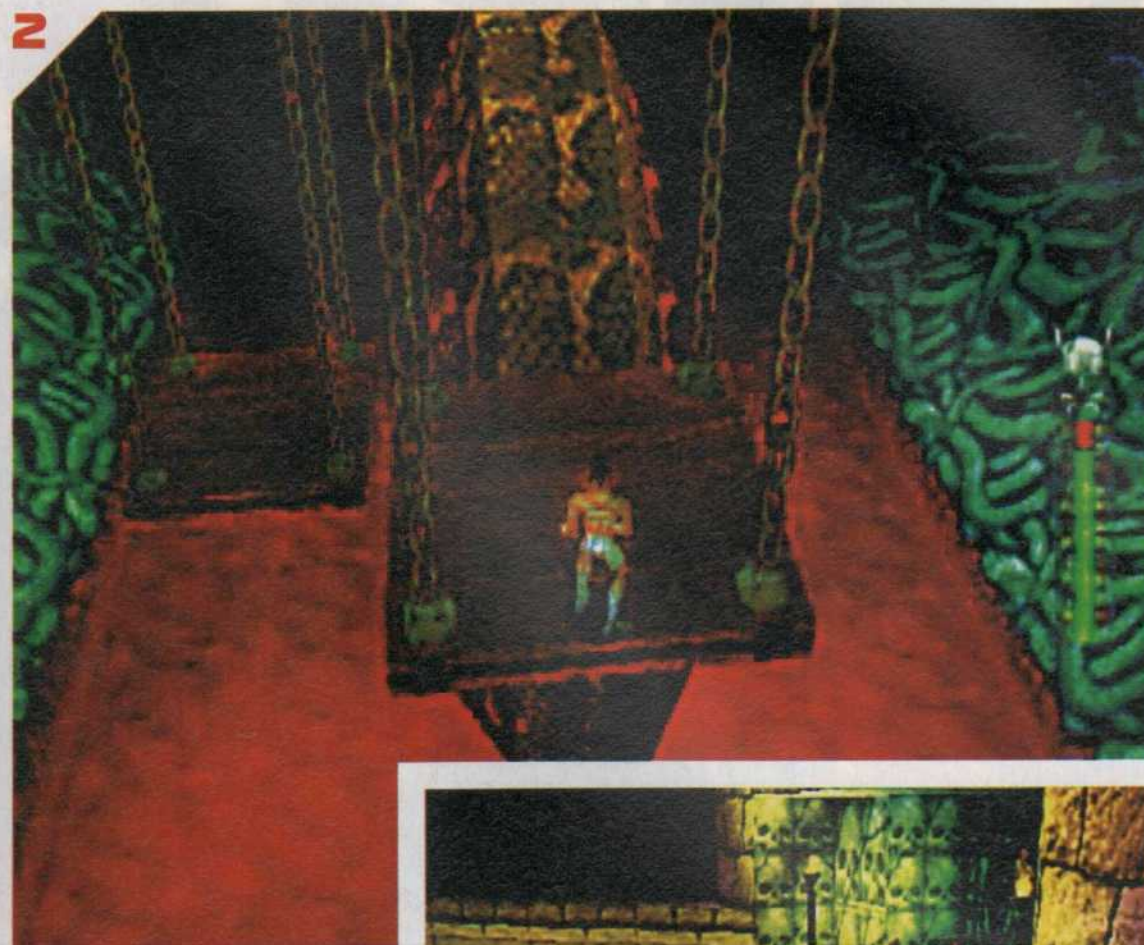
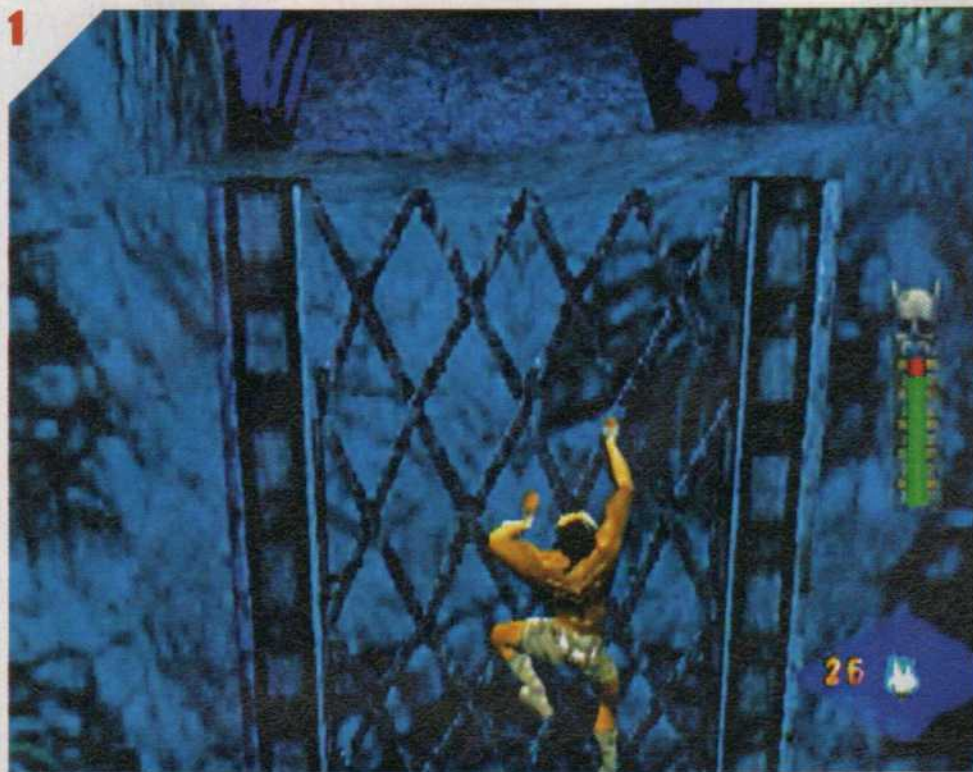


0,7/9

mg Nikotin • mg Kondensat



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)



[1] Akuji kann nicht nur springen, sondern auch klettern. [2] Sprünge über bewegliche Plattformen verlangen höchste Konzentration. [3] Das deformierte Nashorn sieht gefährlicher aus, als es ist.



AKUJI THE HEARTLESS

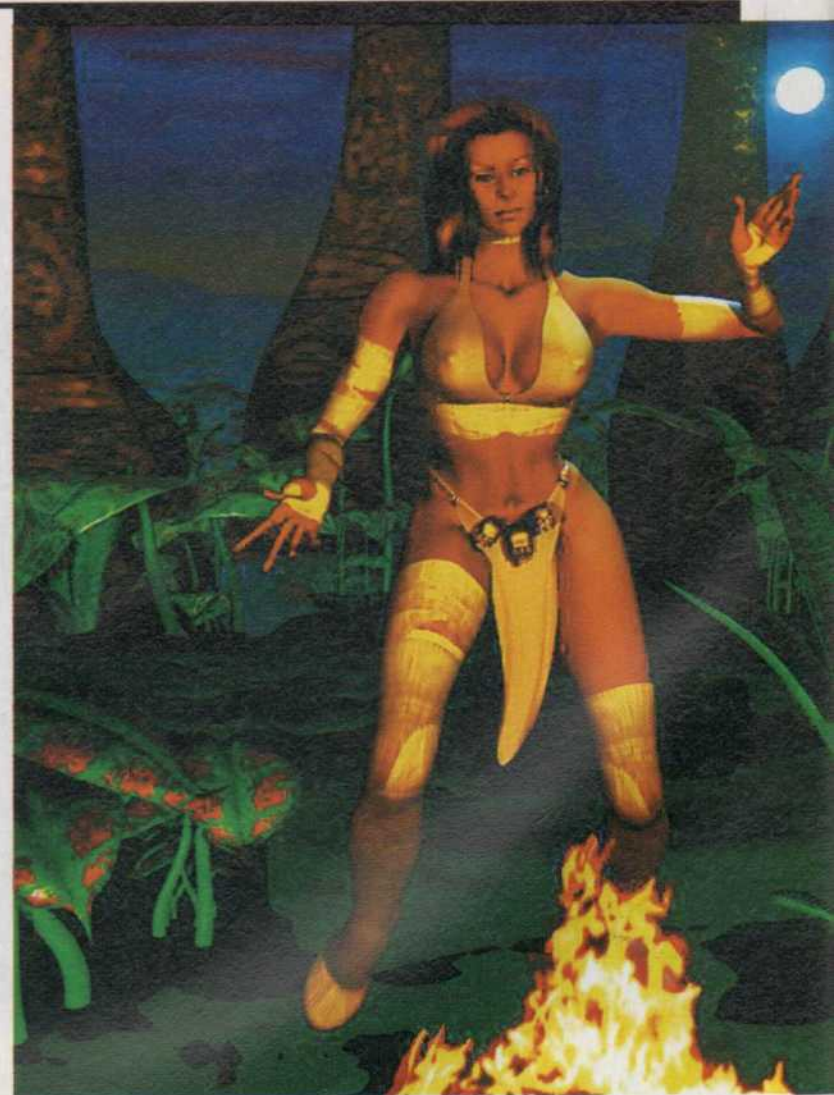
Alle Welt freut sich auf den nächsten potentiellen Action-Adventure-Hit **Legacy of Kain: Soul Reaver** und vergißt dabei, daß Crystal Dynamics mit **Akuji the Heartless** noch ein zweites **Eisen im Feuer** hat. Und das ist verdammt heiß! *Artur Hoffmann*

der stahlharte Kämpfer Akuji trainierte seine Kampfeskünste, widmete sein Leben dem Voodoo-Kult und freute sich auf seine bevorstehende Vermählung mit Keysho. Der Bund der Ehe mit der ältesten Tochter des Tonko-Clans hätte seiner Familie für alle Zeiten die Herrschaft über Mamoras führende Kaste gesichert. Doch die Hochzeitsfeier wurde von mordlustigen Gesellen - angeführt durch seinen eigenen Bruder Urat - unterbrochen, die die Gäste und ihn vernichteten. Doch Akuji gibt nicht auf! Und so macht sich der Untote auf den langen Weg durch die Schattenwelt, um Rache an seinen Meuchlern zu nehmen und am Ende

mit seiner Verlobten zusammenzutreffen. Dazu verbündet er sich mit dem undurchsichtigen Baron Zamedi, der ihm die Türen in die diversen Abschnitte der Parallelwelt öffnet. Allerdings stellt der Fiesling eine Bedingung: Akuji muß

FACTS & FEATURES

- ★ überregende Grafik
- ★ fesselnde Atmosphäre
- ★ hervorragende Story
- ★ intelligentes Power-Up-System
- ★ teilweise unglückliche Kameraperspektive



HASTA LA VISTA, BABY!



Sony PlayStation



GAMES

ACTUA SOCCER 3 MIT O. BIERHOFF	KD	79,90
ALL STAR TENNIS '99	KD	89,90
ALUNDRA	KD	89,90
APOCALYPSE	KD	79,90
ASTERIX (02/99)	KD	85,90
ATLANTIS (CRYO)	KD	89,90
B-MOVIE	DA	89,90
BIG AIR (02/99)	KD	89,90
BLAZE & BLADE	KD	89,90
BOX CHAMPIONS (KNOCKOUT KINGS)	KD	89,90
BUGS BUNNY AUF ZEITREISE	KD	89,90
C3 RACING	DA	84,90
CENTPEDE	KD	84,90
COLIN MCRAE RALLY	DA	89,90
COLIN MCRAE + LENKRAD + PEDALE	KD	199,90
COLONY WARS: VENGEANCE	DA	89,90
COMMAND & CONQUER: GEGENSCHLAG	KD	89,90
CONSTRUCTOR INCL. MEMORY CARD	KD	89,90
COOL BOARDERS 3	DA	89,90
CRASH BANDICOOT 3: WARPED	KD	84,90
DODGEM ARENA	DA	84,90
DREAMS	KD	89,90
FIFA 99	KD	84,90
FLOTTENMANÖVER	KD	85,90
FORMEL 1 '98	KD	99,90
FORMEL 1 '98 + RUMBLE LENKRAD	DA	219,90
FUTURE COP -LAPD 2100-	KD	89,90
G-DARIUS	DA	89,90
GRAN TURISMO	KD	89,90
HUGO	KD	89,90
INT. SUPERSTAR SOCCER 98	KD	89,90
LE MANS 24 (02/99)	DA	89,90
LEGEND	DA	79,90
LIBERO GRANDE	KD	89,90
MEDIEVIL	DA	89,90
MEGAMAN X4	DA	85,90
MEGAMAN LEGENDS (02/99)	KD	85,90
MOTO RACER 2	KD	89,90
MOTO RACER 2 + DUAL SHOCK PAD	KD	129,90
MUSIC - MUSIC MAKER FÜR PSX	KD	89,90
NASCAR '99	KD	89,90
NBA LIVE 99	KD	89,90
NEED FOR SPEED 4 (03/99)	KD	85,90
NHL 99	KD	89,90
NINJA	DA	89,90
O.D.T.	KD	86,90
ODDWORLD: ABE'S EXODUS	KD	89,90
PRO PINBALL - BIG RACE USA	DA	89,90
PSYBADEK	DA	84,90
RACING SIMULATION 2 (03/99)	KD	85,90
RESIDENT EVIL DIRECTORS CUT	KD	79,90
RIVAL SCHOOLS	DA	89,90
ROGUE TRIP	DA	89,90
SENSIBLE SOCCER 2000	KD	79,90
SMALL SOLDIERS	KD	89,90
SPYRO THE DRAGON	KD	89,90
STREETFIGHTER COLLECTION	KD	85,90
TENCHU - STEALTH ASSASSINS	DA	89,90
TEST DRIVE 4X4	KD	89,90
TEST DRIVE 5	KD	89,90
TOCA 2	KD	89,90
TOCA 2 INCL. RUMBLE WHEEL	KD	219,90
TOMB RAIDER 3	KD	94,90
V-RALLY 2 (03/99)	KD	89,90
VIRUS (CRYO)	KD	89,90
VR BASEBALL 99	DA	79,90
WING OVER 2 (02/99)	DA	85,90

!!! SONDERPREISE !!!

C&C 1: TIBERIUMKONFLIKT	KD	44,90
CROC	KD	44,90
DARK OMEN (WARHAMMER)	KD	44,90
DIABLO	KD	44,90
FORSAKEN	KD	39,90
GEX 3D: ENTER THE GECKO	DA	44,90
GRAND THEFT AUTO	KD	44,90
HERCULES PLATINUM	KD	44,90
LEMMINGS & OHNO MORE LEMMINGS	KD	44,90
ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE	KD	44,90
PANDEMONIUM PLATINUM	DA	44,90
PITFALL 3D	KD	49,90
RAYMAN PLATINUM	DA	44,90
RESIDENT EVIL PLATINUM	DA	44,90
SKULL MONKEYS	KD	44,90
SOUL BLADE	DA	44,90
TOCA - TOURING CAR	KD	44,90
TOMB RAIDER 1	KD	44,90
V-RALLY	KD	44,90
VERGESSENE WELT	KD	44,90
VIGILANTE 8	DA	49,90

ACCESSORIES

DUAL SHOCK CONTROLLER	DA	55,90
GAMEBUSTER CHEAT-MODUL	DA	79,90
GAMESTER "RUMBLE" LENKRAD	DA	149,90
INFRAROT PADS (2 STCK.)	DA	59,90
MEMORY CARD 16 MEG	DA	59,90
PSX JOYPAD TRANSP./GRAU/SCHW.	DA	24,90
RGB SCART KABEL	DA	19,90
SCORPION LIGHT GUN	DA	69,90
X-PLORDER CHEAT CARTRIDGE	DA	79,90

GAMES DES MONATS



Akuji the Heartless (03/99)



Populous 3 (03/99)



Metal Gear Solid (02/99)



Soul Reaver (03/99)



Sports Car GT (02/99)



Tai-Fu (03/99)



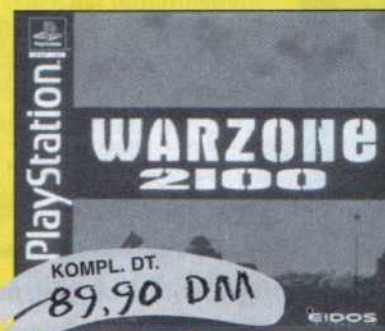
Civilization II (03/99)



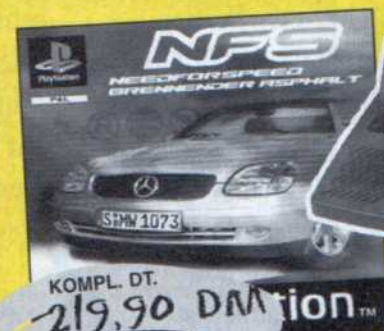
Bust-a-Move 4 (02/99)



Breath of Fire 3



Warzone 2100 (02/99)



Need for Speed 4 incl. Rumble-Lenkrad + Pedale (03/99)



ABKÜRZUNGEN: KD = KOMPL. DT., DA = DT. ANLEITUNG.
Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten, Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht. Versandkosten pro Sendung: bei Nachnahme plus 9,90 DM, bei Vorkasse plus 4,90 DM, Ausland: Vorkasse + 20,00 DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Eurocheck möglich. Der Mindestbestellwert beträgt 24,00 DM. Software ab 180 DM Warenwert pro Sendung wird im Inland versandkostenfrei ausgeliefert. Ladenpreise können variieren!!!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Wial VERSAND

Liegnitzer Str. 13
82194 Gröbenzell
Telefon: 08142-59640
Telefax: 08142-54654

Bestellannahme:

Mo.-Do.: 9⁰⁰ - 18⁰⁰ Uhr
Freitag: 9⁰⁰ - 17⁰⁰ Uhr
Samstag: 9⁰⁰ - 13⁰⁰ Uhr

Unser gesamtes Sortiment für CD-ROM, N64™, PSX™, DVD™ und Zubehör finden Sie in unserem Online-Shop unter
<http://www.wial.de>

SHOPS

WIAL Shop Augsburg
Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo. - Fr. 9 - 13 Uhr und 13³⁰ - 18 Uhr, Sa. 9 - 12 Uhr

WIAL Shop Darmstadt
Adelungstr. 22
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 16 Uhr

WIAL Shop Gera
Kurt-Keicher-Str. 1
Mo. - Fr. 10 - 13 Uhr + 13.30 - 18.30 Uhr,
Sa. 9 - 13 Uhr

WIAL Shop Siegen
Siegstr. 55
Mo. - Fr. 10 - 18 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

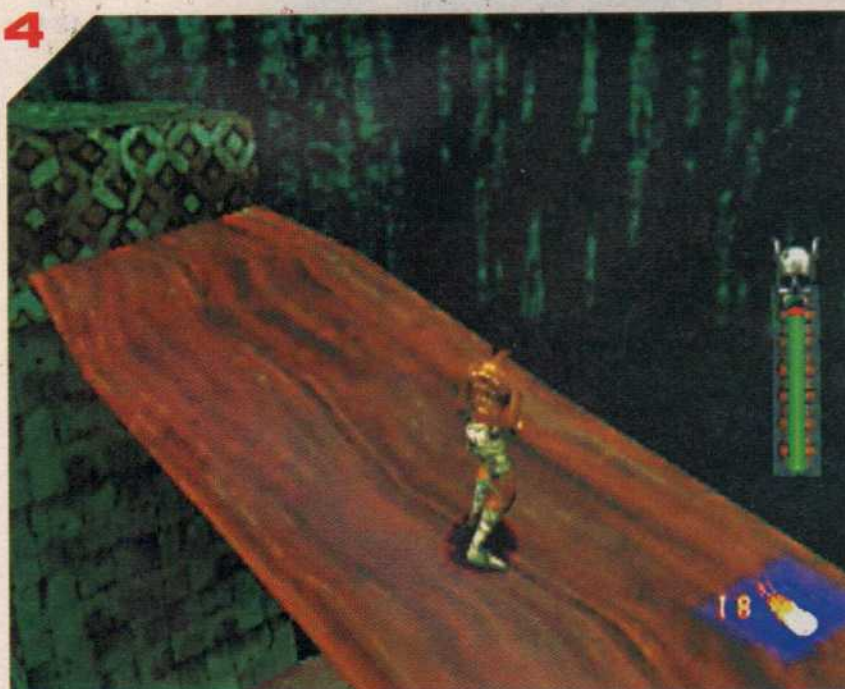
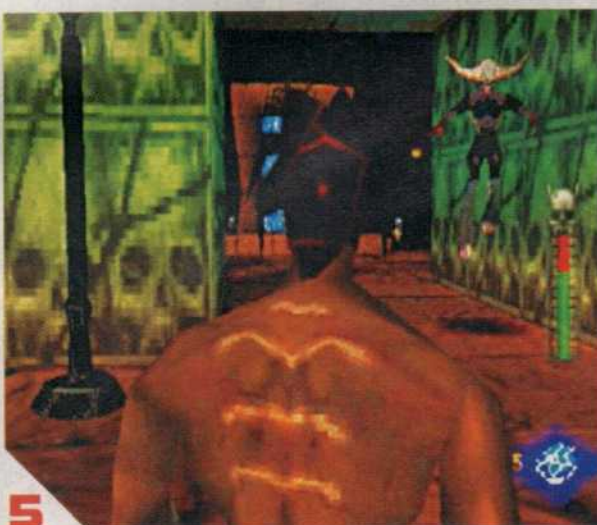
WIAL Shop Sonthofen
Blumenstr. 17
Mo. - Fr. 9³⁰ - 18³⁰ Uhr, Sa. 9³⁰ - 12³⁰ Uhr

WIAL Shop Balingen
Wilhelm Kraut GmbH
Bahnhofstr. 34
Mo. - Fr. 9⁰⁰ - 19⁰⁰ Uhr, Sa. 9⁰⁰ - 14⁰⁰ Uhr





[1] Manche Schalter müssen beschossen werden. **[2]** Von der Schlangenstatue haben Sie eine gute Aussicht. **[3]** Einige Power-Ups sind nur sehr schwer zu erreichen. **[4]** Wippende Planken müssen Sie zu Ihren Gunsten ausnutzen. **[5]** Die Darstellung des Protagonisten ist beispielhaft.



die Schattenwelt von den Seelen seiner angeblich verdorbenen Ahnen säubern. Mit fünf Leben ausgestattet, begibt sich Akuji also in die Unterwelt, um die Vorhöfe der Hölle zu überleben und wieder in die "normale" Welt entlassen zu werden. Doch am Ende kommt alles ganz anders...

Seelenfänger

Auf Ihrem Weg durch die unheimliche Welt treffen Sie auf unzählige Gegner, die Ihnen das Leben schwer machen. Angefangen bei überdi-

mensionalen Libellen über einarmige Zombies bis hin zu riesigen Schlangen – die erstklassig dargestellten Feinde tragen ebenso wie die düstere Musikantermalung zum beklemmenden Ambiente bei. Haben Sie einen Gegner erledigt, hinterläßt er Ihnen seine Seele. Sobald Sie insgesamt 100 davon eingesammelt haben, werden Sie mit einem Extraleben belohnt.

Um nicht das ganze Spiel hindurch mit Ihren an den Armen befestigten Macheten zu kämpfen, müssen Sie nach besseren Waffen Ausschau halten, die in Form von Power-Ups auf Sie warten. Diese zahlreich vorkommenden Extras statten Sie mit den knapp zehn Zaubern aus, mit denen Sie den Gegnern Dampf machen. Ob Geisterhieb oder Vernichtungsschlag, Seelensucher oder Höllenschlag, Stromstoß oder Todesring – jeder einzelne Zauber ist von durchschlagender Wirkung. Lediglich das Flammengewand stellt eine Art ma-

gischer Rüstung dar, die Sie kurzzeitig vor den gegnerischen Hieben schützt.

Auch die zuhauf herumliegenden oder in Objekten versteckten Voodoo-Puppen haben erfreuliche Auswirkungen auf Ihren Charakter: Haben Sie 100 dieser Puppen eingesammelt, erhöht sich der zunächst sehr schmale Lebensbalken. Somit werden Sie mit zunehmender Spieldauer immer stärker. Die dritte Art der lebenserhaltenden Goodies stellen die sporadisch anzutreffenden Herzen dar, die Ihre Lebens-

energie wieder auf Vordermann bringen.

Auf diese Art und Weise fighten Sie sich durch die zahlreichen, erstklassig designten Level, lösen Puzzles und legen halsbrecherische Jumps hin, bis Sie am Schluß vor dem Wächter des jeweiligen Abschnittes stehen. Diese Begegnungen müssen Sie sich aber erst verdienen, indem Sie die "Seelen ihrer Ahnen" einsammeln.

Im Gegensatz zu den normalen Power-Ups sind diese aber meistens sehr gut versteckt. Haben Sie einen Level nicht perfekt abgesucht, dürfen Sie jederzeit zurückkehren und die Jagd erneut aufnehmen. Allerdings sollten Sie wissen, daß die gefundenen Zaubern nur in derjenigen Welt einsatzbereit sind, in der sie gefunden wurden. Lediglich Ihr sonstiges Inventar (Voodoo-Puppen und Seelen der erledigten Gegner) hat Bestand.

Oscarverdächtig

Die 3D-Grafik gehört zu den Besten und begeistert durch grandiose Lichteffekte, atemberaubende Animationen und in Echtzeit berechnete Zwischensequenzen. Um den Prozessor der PlayStation zu schonen, werden im Hintergrund platzierte Polygonobjekte ausgeblendet, lediglich die Bitmap-Horizonte sind ständig präsent.

Ebenso gut ist auch die ungemein intelligente Levelarchitektur, die jedem Auftrag ein unvergleichliches Flair verleiht. Blutrote Sümpfe, grün gehaltene Waldlevel und in schwindelerregender Höhe angesiedelte Einsatzgebiete sorgen für permanenten Augenschmaus. Die Puzzles stellen Ihre grauen Zellen auf keine allzu harte Probe, da die meisten Denkaufgaben einem einfachen Strickmuster folgen. Haben Sie ein Level erfolgreich beendet, darf gespeichert werden. Damit Sie bei einem Ableben nicht wieder von vorne beginnen müssen,





spendierten die Entwickler einige Continue-Punkte in Form blauer Kristalle. Auch in Sachen Steuerung begeistert *Akuji the Heartless* auf ganzer Linie. Springen, Rollen und Schießen gehen bereits nach kurzer Zeit flott von der Hand, mit L1/R1 drehen Sie die Kamera, R2 schaltet in den Ego-Modus. Lediglich die dynamische Kamera-

führung kann – wie so oft in diesem Genre – nicht immer überzeugen. Teilweise wird das Kampfgeschehen von einer Säule verdeckt, Sprünge werden aufgrund mangelnder Übersicht nicht korrekt ausgeführt und ab und an

werden versteckte Goodies einfach übersehen. Doch dies ändert nichts an der Tatsache, daß *Akuji the Heartless* genau das Spiel ist, das wir uns eigentlich alle von *Tomb Raider 3* erhofft haben. pat



Fallen dieser Art kommen uns sehr bekannt vor.

AKUJI THE HEARTLESS

m eine Meinung: Eigentlich wollte ich mir das Game nur mal kurz ansehen, um einen ersten Eindruck zu gewinnen. Kaum fünf Stunden später war mir bewußt, daß mich das Spiel genauso fesselt wie einst *Tomb Raider*: extreme Spannung, coole Atmosphäre und klasse Grafik. Das einzige Manko ist die gewöhnungsbedürftige Steuerung, die in Kombination mit der dynamischen Freikamera des öfteren für Frust sorgt. Der Rest ist allerhöchste Action-Adventure-Kunst. Vergessen Sie Lara, Akuji kicks ass! Artur Hoffmann

■ GENRE:	Action-Adventure
■ VERFÜGBAR AB:	Februar
■ HERSTELLER:	Eidos Interactive
■ ENTWICKLER:	Crystal Dynamics
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	1,5
■ GRAFIK:	1,5
■ SOUND:	1,5
■ PRÄSENTATION:	1,5
■ GAMEPLAY:	2,0
■ MOTIVATION:	1,5
■ PREIS/LEISTUNG:	1,5

GESAMT-WERTUNG:

1,6

BOOT CHIP = 6,77 DM

F. IMPORTE - LÄUFT MIT ALLEN MODELLEN - INKL. DEUTSCHER BEBILDERTER ANLEITUNG

DUAL SHOCK PAD = 34,99 DM

UMSONST: AB DM 50 ERHALTEN SIE EINEN SCHLÜSSELANHÄNGER GRATIS (SOLANGE VORRAT REICHT)

DEUTSCHE LOSUNGSHEFTE: JE HEFT 14,80 DM:

Abe's Oddysee
Alien Trilogy
Alundra
Alone in the Dark 1-3
Ark of Time
Atlantis
Baphomets Fluch 1
Baphomets Fluch 2
Batman & Robin
Battle Ar. Tosh. 1&3
Blazing Dragons
Blaze & Blade*
Breath of Fire 3*
Casper
Chron. o.t. Sword
Clock Tower
Command &
Conq. 1+2 (19,95 DM)
Crash Bandicoot 3*
C & C: Gegenschlag
Cyberia
D
Deathrap Dungeon
Diablo
Discworld 1
Discworld 2
Excalibur
Final Fantasy 7
G-Police
Gex 3D & Rayman
Heart of Darkness
Herc's Adventure
Kings Field
Legacy of Kain
MDK
MediEvil
Men in Black
Nightmare Creat.
One
Pax Corpus
Rayman&Gex3D
Resident Evil 1
Resident
Evil DC (19,95 DM)
Riven
Spawn
Suikoden
Syndicate Wars
Tekken 1 & 2 & 3
The Note
The Last Report
Tomb Raider 1
Tomb Raider 2
Tomb Raider 3
Turok
Turok 2*
Vandal Hearts
Wild Arms
Warhammer: Dark O.
Wild 9's
Wing
Commander 3&4
WWF: Warzone
X-Com: Terror
Z

JE HEFT 14,80 DM:

CODEPOWER #6

- noch mehr Codes für Ihren Game Buster oder X-Ploder
- Codes zu ca. 100 neuen Spielen
- inkl. Tomb Raider 3 Nackt-Codes für den X-Ploder

PSX CODEPOWER 5

- Codes zu ca. 100 Spielen
- für Game Buster & X-Ploder

PSX CODEPOWER 4

- Codes zu ca. 320 Spielen
- für Game Buster & X-Ploder

PSX CODEPOWER #3 (80-Pal Spiele)

PSX Codepower #2 (100 Spiele)
PSX Codepower #1 (170 Spiele)

PSX CODEPOWER IMPORT SPECIAL

- Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 100 US- & Japan Spielen!!

PSX CHEATPOWER 4

- Cheats, Tips & Tricks zu ca. 100 neuen Spielen!

DEUTSCHE LOSUNGSBÜCHER

KOMPLETT IN FARBE:
Abe's Exodus (19,95 DM)
Banjoo & Kazooie (24,80 DM)
Colony Wars 2 (24,95 DM)
Mission Impossible (24,80 DM)
Tekken 3 (24,95 DM)
Tomb Raider 1 (19,95 DM)
Tomb Raider 2 (19,95 DM)
Tomb Raider 3 (19,95 DM)
Yoshi's Story (29,80 DM)
Zelda 64 (29,80 DM)

PANTHER GUN

- Top Design & Qualität
- liegt Super in der Hand
- Autofire & Gcon kompatibel

49,99 DM

BOOT MASTER

IMPORTE OHNE BOOTCHIP SPIELEN
- Durch den Bootmaster können Sie Importe ohne Chip spielen
- Inkl. Cheatcartridge für unendlich Leben, Energie usw.
- Geben Sie selber neue Codes ein

59,99 DM

X-PLORDER

- inkl. Codeheft nach Wahl
- Pro Version = 149,00 DM
(mit dem X-Ploder Pro können Sie selber Codes herausfinden!!)

99,00 DM

GAME BUSTER

- inkl. Codeheft nach Wahl
(mit dem Game Buster Pro können Sie selber Codes herausfinden!!)

99,00 DM

PAL BOOSTER 39,00 DM

- NTSC zu PAL Wandler (Antennenanschluß)

MEMORY KARTEN:

1MB (15 Blocks) = 14,99 DM

8MB (120 Blocks) = 29,99 DM

24 MB (360 Blocks) = 39,99 DM

72 MB (1080 Blocks) = 84,99 DM

ohne Komprimierung:

2 MB (30 Blocks) = 24,99 DM

4 MB (60 Blocks) = 34,99 DM

RGB Kabel = 9,99 DM

Joypad = 16,99 DM

Pad Verl. 2M = 9,99 DM

Linkkabel = 11,99 DM

RGB+Audio = 16,99 DM

4-Spieler Adapter = 59,00 DM

Infrarot Pads = 59,00 DM

Maus = 29,99 DM

Lasereinheit = 69,00 DM

Lenkrad = 149,00 DM

Lenkrad + Rumble = 189,00 DM

Equalizer = 59,00 DM

RF Unit = 24,99 DM

Leerröhre = 1,99 DM

5 in 1 Playstick 14,99 DM ++ MB Game Booster 49,00 DM ++ Original Sony Maus 59,00 DM ++ Original Sony Dual Shock Controller 59,00 DM ++ Remote Infrarot Station für alle Pads 89,00 DM

Schriftliche Bestellungen oder Anfragen richten Sie an:

AUF DEN SANDBERGEN 5
21337 LÜNEBURG

Online-Shops:
www.spieleloesungen.de
www.gamecentral.de

PORTO: NACHNAHME: 9,50 DM - VORKASSE: 3,00 DM - AUSLAND: BITTE NACHFRAGEN!! - Ab 6 Heften oder DM 150 Auftragswert liefern wir Portofrei!

BESTELLHOTLINE:

TEL. BESTELLANNAHME: MO-FR. 08-21.00 UHR & SA. 08-14.00 UHR

04131 / 850610

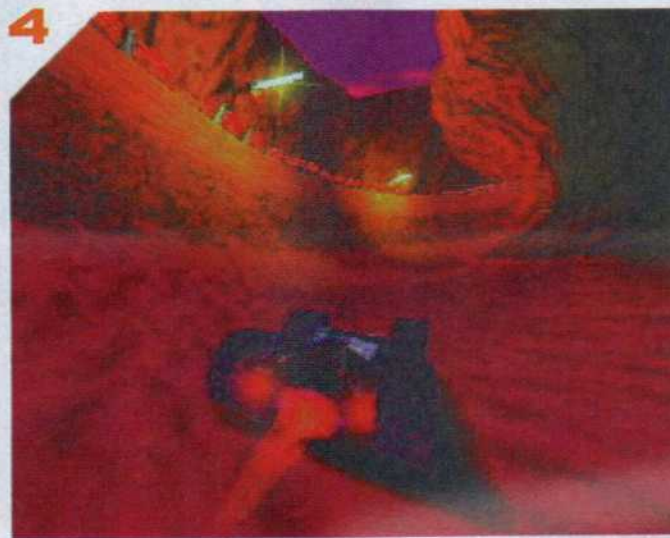
FAX:

04131 / 850620

HÄNDLERANFRAGEN
WILLKOMMEN!



[1] Nach einem Crash dürfen Sie Ihrem Fahrzeug bei sekundenlangen Flugübungen zugucken. Das kann im schlimmsten Fall den Sieg kosten. [2] Für zu dichtes Auffahren werden Sie bei *Rollcage* keinen Strafzettel kassieren. [3] Gepanzerte Karosserie, gigantische Reifen und Raketenantrieb: Die *Rollcage*-Mobile haben's in sich. [4] Superbe Lichteffekte erhellen die Canyons auf dem fernen Planeten Outworld. [5] Die Blinklichter in den Straßenschluchten von Neo-Tokyo beleuchten den Asphalt.



ROLLCAGE

Willkommen beim wahrscheinlich **schnellsten Autorennen** aller Zeiten: Wer sich hinters Steuer eines **Rollcage**-Boliden wagt, darf sich auf einen heftigen **Speed-Kick** einstellen. Da gibt's nur eins: **Anschnallen, Durchstarten, Spaß haben!**

Michael Schmithäuser



Es ist schon ein Kreuz mit dem Straßenverkehr heutzutage: Morgens um halb neun steht man im Stau, der Tunnel unter der Umgehungsstraße ist hoffnungslos verstopft, die Ampeln formieren sich zu einer einzigen roten Welle, und rücksichtslose "Verkehrspartner" drängeln und schneiden, daß man ihnen am liebsten den Hals umdrehen möchte. In solchen frühmorgendlichen Extremsituationen käme ein *Rollcage*-Mobil gerade recht. Mit diesen Wunderwerken des modernen Automobilbaus kann man nach Lust und Laune an Tunneldecken entlangfahren, lästige Verkehrsampeln einfach um-

biegen und unliebsame Drängler plattmachen oder gar mit einer Rakete von der Straße blasen. Leider gibt es diese unzerstörbaren Vehikel mit dicker Stahlpanzerung, vielfältigen Waffensy-



stemen und riesigen Reifen nicht zu kaufen – doch immerhin kann man im neuesten Action-Racer von Psygnosis am Steuer eines solchen Blechmonsters so richtig die Sau rauslassen.

Coole Vehikel

Rollcage aus den britischen Entwicklerstudios A.T.D. ("Attention to Detail") ist in der fernen Zukunft angesiedelt. Jahr für Jahr kämpfen Profi-Rennfahrer aus aller Welt an exotischen Schauplätzen um den Titel des *Rollcage*-Meisters. Mit von der Partie: der stille Automechaniker Lothar aus Deutschland, der quirlige Jungspund Tony aus England, der brutale Hau-

FACTS & FEATURES

- ★ schöne und schnelle Optik
- ★ abwechslungsreiche Strecken
- ★ ultimativer Geschwindigkeitskick
- ★ Fahrzeuge nach Crash unkontrollierbar
- ★ Platzierung stark vom Zufall abhängig

degen Lenny aus den USA und der Kraftbolzen Leon aus Frankreich. Komplettiert wird die illustre Runde von dem japanischen Zwillingsspaar Jet und Testuo und der ebenso hübschen wie strengen Italienerin Ria. Alle Charaktere treten in unterschiedlich abgestimmten Boliden an: Die Fahrzeuge unterscheiden sich hinsichtlich Beschleunigungsvermögen, Höchstgeschwindigkeit, Robustheit und Grip. Des weiteren haben die Entwickler allen Charakteren unterschiedliche KI-Muster eingepflanzt: Während z.B. der kühle Lothar sehr besonnen unterwegs ist, läßt es der Heißsporn Lenny auf der Piste so richtig krachen.

Die Fahrleistungen der schwer gepanzerten Vehikel lassen so manchen Supersportwagen unserer Zeit ziemlich alt aussehen: Trotz ihres immens hohen Gewichts beschleunigen die *Rollcage*-Boliden in weniger als drei Sekunden von Null auf Hundert und erreichen Spitzengeschwindigkeiten von bis zu 550 Stundenkilometern. Wer hinsichtlich dieser beeindruckenden Daten Zweifel an der Verkehrssicherheit anmeldet, sei beruhigt: Selbst bei einem Frontalaufprall mit 400 Sachen geschieht den Insassen aufgrund der stabilen Karosserie rein gar nichts. Es kommt noch besser: Nach einem Crash mit dreifachem Überschlag und viermaligem Kontakt mit der Leitplanke fahren die Vehikel munter weiter – so, als ob überhaupt nichts geschehen wäre. Liebe Autohersteller: Wann baut ihr endlich solche Flitzer?

Famoses Streckendesign

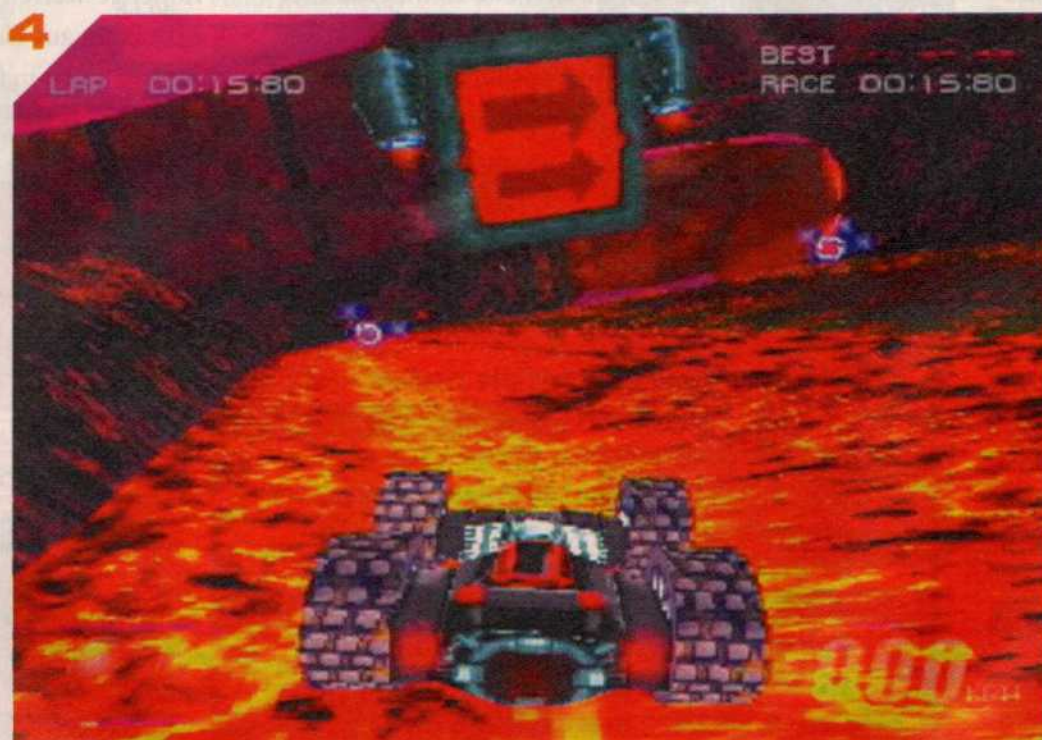
Die Kombination aus brachialer Beschleunigung, haarsträubender Geschwindigkeit und vollkommener Unzerstörbarkeit macht einen Großteil des Reizes von *Rollcage* aus. Ohne Rücksicht auf Verluste brettert man über die abwechslungsreichen Rennstrecken, erklimmt Tunnelwände, rammt gegnerische Fahrzeuge und schlittert mit 250 durch die engsten Haarnadelkurven.

15 anspruchsvolle Rennstrecken, verteilt auf vier Spielwelten, wollen auf dem Weg zur Meisterschaft bewältigt werden. In der japanischen Riesenmetropole Neoto bahnen Sie sich Ihren Weg durch endlose Straßenschluchten, enge Abwasserkanäle und stille Parkanlagen. Anschließend machen Sie einen Ausflug ans Meer und

lernen die kurvigen Küstenstraßen von Harpoon City kennen. Dann folgt ein Abstecher ins ewige Eis – inmitten einer verlassenen Forschungsanlage finden drei Rennen auf höchst rutschigem Untergrund statt. Die vier Finalrennen sind auf dem fernen Planeten Outworld angesiedelt, wo sich tiefe Schluchten mit glühend heißen Lava-Feldern abwechseln.

Jeder einzelne Kurs wurde mit viel Liebe zum Detail gestaltet. Enge Tunnelsysteme wechseln sich ab mit riesigen Highways, zahllose unterschiedliche Gebäude säumen den Streckenrand, und kleine Überraschungen wie vorbeifliegende Ufos, spektakuläre Meteoriteneinschläge und unvermittelt entgegenkommende Züge sorgen für Abwechslung.

Grafisch holt *Rollcage* beachtlich viel aus der betagten PlayStation-Hardware heraus. Die ungemein detaillierten Streckengrafiken werden von der 3D-Engine mühelos in einem Affen-



[1] In den schimmernden Kapseln verbergen sich nette Extras wie Schilde, Raketen oder Turbo-Booster. [2] Heftige Duelle zwischen den besten Fahrern der Welt sind an der Tagesordnung. [3] Ein halbes Dutzend Fahrer mit unterschiedlich abgestimmten Vehikeln stehen zur Auswahl. [4] Selbst glühende Lavaströme können den futuristischen Trucks nichts anhaben. [5] Die Introsequenz stimmt hervorragend auf die nachfolgende Action ein.



[1] Nachtfahrt durch die futuristische Millionenmetropole Neoto.

[2] Schön geklaut: Solche Geschwindigkeits-Felder hat es schon zu *wipeOut*-Zeiten gegeben.

[3] Wenn zwei sich streiten: Auch im Split-Screen-Betrieb bleibt die Grafik schön detailliert und flüssig animiert.

zahn über den Bildschirm geschaufelt. Blitzer? Fehlanzeige. Pop-Ups? Gibt es nicht. Ruckeln? Nicht die Bohne. Das ist um so verwunderlicher, da die Strecken mit wunderschönen Lichteffekten und sagenhaften Special-Effects gespickt sind. Die Entwickler von *Formel 1 '98* sollten bei den fähigen Jungs von A.T.D. mal in die Schule gehen...

Neben der famosen Optik kann auch der Sound auf ganzer Linie überzeugen: Treibende Techno-Rhythmen wechseln sich ab mit meditativen New-Age-Stücken und coolen Drum'n-Bass-Einlagen.

Außer Kontrolle

Je nach gewähltem Fahrzeugtyp lassen sich die *Rollcage*-Autos mit ein wenig Fingerspitzengefühl flott und problemlos über die Kurse jagen. Doch wehe, Sie ecken irgendwo an oder krachen gar gegen ein Hindernis! Dann verwandelt sich Ihr Vehikel kurzzeitig in eine Mondrakete, schraubt sich zwanzig Meter hoch in die Lüfte, vollführt siebzehn ansehnliche Saltos, kracht auf den Asphalt, gerät ins Schleudern, und legt neun kunstvolle Pirouetten aufs Parkett, bevor es mit der Motorhaube entgegen der Fahrtrichtung endlich zur Ruhe kommt. Passiert Ihnen ein solches Malheur in Führungsposition kurz vor der Ziellinie, können Sie Gift

darauf nehmen, das Rennen als Letztplatzierte zu beenden. Dieser starke Einfluß des Zufalls sorgt in Verbindung mit dem absoluten Kontrollverlust nach einem Crash für zahllose Frustramente im Spiel.

Doch es kann auch umgekehrt kommen, wodurch sich die meisten Rennspiel-Fans wieder mit dem vertrackten

Gameplay versöhnen dürften: Wenn Sie gleich zu Beginn auf Platz 6 zurückfallen, können Sie sich durch geschickten Einsatz der Extrawaffen und der Speed-Ups problemlos auf Platz 1 vorarbeiten.

Stichwort Waffen: So nette Extras wie Zielsuchraketen, Zeitstopper oder Elektroschocker sind als schimmernde Kapseln auf den Strecken verteilt und sorgen für knallharte Duelle unter

den Kontrahenten. Besonders fies ist die Blockade der Fahrbahn mit den Überresten eingestürzter Gebäude. Dazu müssen Sie entweder mit hoher Geschwindigkeit gegen die tragenden Elemente eines Bauwerks krachen oder eine Rakete auf das selbige abfeuern. In einer aufwendigen Animationssequenz mit viel Feuer, Rauch und Getöse stürzt das lädierte Gebäude daraufhin in sich zusammen und macht dem Verfolgerfeld das Leben schwer.

All die destruktiven Features bilden zusammen mit der überwältigenden Grafik und den witzigen Vehikeln einen echten Ausnahme-Racer. Wenn der totale Kontrollverlust bei den Unfällen nicht wäre, dann hätte der technisch brillante Titel eine absolute Spitzenwertung eingeheimst – so bleibt leider nur ein Platz im vorderen Mittelfeld. Dennoch sollten alle Action-Freunde einen Blick auf *Rollcage* werfen – eine solch haarsträubende Mischung aus Geschwindigkeit und Action findet man nur selten auf der PlayStation.



mom

ROLLCAGE



m eine Meinung: Die heißen *Rollcage*-Renner mit den Riesenreifen sorgen für gewaltige Adrenalinstöße: Dank der pfeilschnellen 3D-Grafik kommt ein irrwitziges Geschwindigkeitsgefühl auf. Lediglich das Handling und die Fahrphysik der *Rollcage*-Mobile trübt den Spielspaß: Nach einem Crash verliert man völlig die Kontrolle, und fällt im schlimmsten Fall kurz vor dem Ziel von Platz 1 auf Rang 6 zurück. Dieser Aspekt verwehrt *Rollcage* einen absoluten Spitzenplatz im Rennspiel-Genre.

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Action-Racer
■ VERFÜGBAR AB:	März
■ HERSTELLER:	Psygnosis
■ ENTWICKLER:	A.T.D.
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	1,5
■ GRAFIK:	1,0
■ SOUND:	1,5
■ PRÄSENTATION:	1,5
■ GAMEPLAY:	3,0
■ MOTIVATION:	2,5
■ PREIS/LEISTUNG:	2,0

GESAMT-WERTUNG:

1,9

Tel.: 02504 - 9330 - 33
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-20.00 Uhr
Sa.: 10.00-16.00 Uhr

FREAK'S SHOP

An- und Verkauf
Alfred-Krupp-Str. 24 / 48291 Telgte
Fax: 02504 - 9330-99

PSX - Spiele A-G:

5th Element	79,95
	
Abe's Exodus	79,95
Ace Combat 2	79,95
ACM 1918 (01/02)	79,95
Actua Golf 3	79,95
Actua Ice Hockey 99 (01/02)	79,95
Actua Pool (01/02)	79,95
Actua Soccer 3	79,95
Actua Tennis	79,95
Aironauts (01/02)	89,95
All Star Tennis	79,95
Alundra	79,95
Apocalypse	84,95
Aquanauts Holiday	59,95
Assault	79,95
Atlantis	84,95
A. Senna Kart Duel	59,95
Azure Dreams	84,95
B-Movie	69,95
Baphomets Fluch 2	79,95
Batman & Robin	79,95
Battle Station <a>	59,95
Beast Wars	69,95
Bio Freaks	79,95
Blast Radius	69,95
Blasto	74,95
Blaze'n Blade	84,95
Bomberman World	74,95
Box Champions	84,95
Brahma Force	69,95
Breath of Fire 3	79,95
Breath of Fire 3 & T-Shirt & Pin & Drachenfigur	99,95
Buggy	79,95
Bushido Blade	79,95
Bust-A-Move 3	59,95
Bust A Move 4 (01/02)	79,95
Bust A Groove	79,95
C3 Racing	79,95
Caesars Palace 2	79,95
Cardinal Syn	69,95
Castlevania	69,95
Centipede (01/02)	89,95
Colin McRae Rally	84,95
Colony Wars 2	84,95
C & C 2 Alarmstufe Rot	79,95
C & C 2 Gegenschlag	79,95
Constructor	79,95
Cool Boarders 3	84,95
Crash Bandicoot 2 & 3	79,95
Dark Omen - Warhammer 2	79,95
Dead or Alive	79,95
Deathtrap Dungeon	59,95
Deer Stalker (01)	79,95
Devil Dice	74,95
Diablo	79,95
Dodg'em Arena	79,95
Dreams (03/04)	84,95
Earthworm Jim 3D (01/02)	79,95
Epidemic	69,95
Everybody's Golf	79,95
Fatal Fury Real Bount	59,95
FIFA '99	84,95
Fighting Force	59,95
Final Fantasy 7 & dt. 4c Spieleberater <1000 Bilder>	104,95
Football '99 (01/02)	79,95
Formel 1 '97	79,95
Formel 1 '98 & Demo	89,95
Frenzy	69,95
Full Metal Pidgeon (01/02)	89,95
Future Cop LAPD 2100	84,95
G-Darius	69,95

PSX - Spiele G-R:

G-Police	89,95
Ghost in the Shell	79,95
Global Dominion (01/02)	79,95
Gran Turismo	79,95
Hard Edge (01/02)	89,95
Heart of Darkness	89,95
Highway Havoc (01/02)	89,95
Hugo	84,95
Indy 500	69,95
Int. Superstar Soccer 98	79,95
Invasion	84,95
J. McGrath Supercross	79,95
Jet Rider 1 & 2	59,95
Joe Blow (01/02)	89,95
John Madden '99	84,95
K1 The Arena Fighters	59,95
Kick Off World	79,95
Kula World	79,95
Legend	84,95
Libero Grande	79,95
Lifeforce Tenka	89,95
Lifeforce Tenka <a>	59,95
Lone Soldier <a>	59,95
Lucky Luke	89,95
Magic Carpet	59,95
Medieval	84,95
Mega Man 8	79,95
Mega Man Battle & Chase	79,95
Mega Man Legends (01/02)	79,95
Mega Man X4 (01/02)	89,95
Men in Black	89,95
Metal Gear Solid (16.02) & 1 MB Memory Card	99,95
M. Owen's WLSoccer 99	79,95
Monopoly	84,95
Moto Racer 2	84,95
Mr. Domino	69,95
Music	79,95
N20	69,95
Nascar Racing '99	84,95
NBA Live '99	84,95
Need for Speed 3	84,95
Need for Speed 4 (03/04)	84,95
Newman Haas Racing	79,95
NHL Face Off '98 <a>	59,95
NHL Hockey '99	84,95
Nightmare Creatures	79,95
Nightmare Creatures	89,95
Ninja	89,95
O.D.T.	74,95
Overblood	84,95
Pax Corpus	69,95
Penny Racers	69,95
Pet in TV	74,95
Phat Air Extr. Snowboard.	84,95
Pitfall 3D	79,95
Plane Crazy (01/02)	84,95
Pocket Fighters	79,95
Point Blank	74,95
Pool Shark (01/02)	84,95
Populous - Beginning (01)	84,95
Premier Manager 98	79,95
Premier Manager 99 (01)	79,95
Pro Pinball Big Race USA	74,95
Psybadek	79,95
Puma Street Soccer (01/02)	84,95
R-Type Collection	79,95
Rage Racer	89,95
Ray Tracers	59,95
RC Stunt Copter (01/02)	84,95
Rebel Assault 2	89,95
Resident Evil D.C.	89,95
Rivals School	84,95

PSX - Spiele S-Z:

Riven - Myst 2	89,95
Road Rash 3D	79,95
Rogue Trip	79,95
Rosco McQueen	69,95
Rushdown	79,95
Samurai Shodown 3	59,95
Sensible Soccer	79,95
Sentinent <a>	79,95
Sentinent Returns	79,95
Shadow Gunner	79,95
Small Soldiers	84,95
Snow Racer '98	79,95
Soccer '97	79,95
Soccer Pro Manager (01)	89,95
Spawn	69,95
Speedster	59,95
Sports Car GT (03/04)	89,95
Spyro the Dragon	79,95
Stadt der verlorenen Kinder	79,95
Streak Howerboard Racing	79,95
Streetfighter Alpha 2	59,95
Streetfighter Collection	79,95
Streetfighter Ex + Alpha	79,95
Streets Skater (03/04)	89,95
Super Pang Collection	79,95
Syndicate Wars	69,95
Tai-Fu <01/02>	89,95
Tekken 3	89,95
Tenchu	84,95
Test Drive 5	84,95
Test Drive Off Road 2	84,95
Theme Hospital	84,95
Tiger Woods 99 (02.99)	84,95
Tilt	74,95
Toca Touring Car 2	84,95
Tomb Raider 2	69,95
Tomb Raider 3	89,95
Tombrader 3 & MC - 1 MB	99,95
Tombi	79,95
Tommi Mäkinen Rally	59,95
Total NBA '98	59,95
Treasure of the Deep	79,95
Ubik (01/02.)	89,95
UEFA Soccer (01/02)	89,95
Unholy War, The & Demo Blood Omen 2	74,95
V 2000	69,95
V-Ball	84,95
Versus	59,95
Victory Boxing 2	79,95
Vigilante 8	69,95
Viper	79,95
Virtual Baseball 97	59,95
Virtual Baseball 99	79,95
Virus (03/04)	84,95
Viva Fußball (01/02)	84,95
VMX Racing	59,95
VR Baseball '97	59,95
VR Baseball '97	79,95
War Games	84,95
WCW the World	89,95
Wild 9 & Sony T-Shirt	79,95
Wild Arms	74,95
Wing Commander 4	59,95
<engl. & ungeschnitten>	
WWF Warzone	79,95
X-Com 1 <a>	89,95
	
X-Files The Game (01/02)	89,95
X-Men vs Streetfighter	84,95
Xvious 3D/G+	59,95
Zero Divide 2	69,95
Wir führen auch Merchandising -Artikel für Resident Evil, Sailermoon, Simpsons, Spawn, Star Trek, X-Files uva.	

ZUBEHÖR:

5 Spieler Adapter 54,95
Antennenkabel 24,95



Analog Pad (inkl. Dauerfeuer, Zeitlupe & Programmierung) 1,95
CD-Case 9,95
CD Leerhüllen 10er Pack 4,95
2er-Leerhüllen 10er Pack 8,95
Dual Rumble Pad je 34,95
Dual Shock Controller 49,95
E3 '98 Messe Video 29,95
Game Killer 49,95
Gun "Dual" 29,95
Gun "Lunar" 39,95
Gun "Real-Arcade-tarn" 89,95
Gun "Scorpion" 59,95
Gun & Laseraufsatz 59,95
Joypad Ascii 39,95
Joypad versch.Farben je 14,95
Joypad Original 29,95
Joypadverlängerung 14,95
Lenkpad 'Jordan GP' 119,95



Lenkpad "V3" 119,95
Link Kabel 14,95
Memory Card 1MB je 19,95
<verschiedene Farben>
Memory Card Original 24,95
Memory Card 2MB 29,95
<unkompromiert>
Memory Card 8 MB 39,95
Memory Card 24 MB 49,95
Mouse 39,95
neGcon 69,95
PlayStation & Real Arcade Gun "tarnfarbe" 319,95

Das Einsteigerangebot!

PlayStation
mit Dual Shock & farbiges Joypad & Memory Card & Nanotek Warrior oder 4-4-2 Soccer
nur 289,-

PSX-Rucksack 59,95
RGB Kabel 14,95

RGB Kabel Special 19,95
Cinchanschluß für die Stereo-Anlage / Real Arcade Gun, G-Con Unterstützung

SV 1107 Program Pad 34,95

Ultra Racer 49,95
Xploder-Schummelmodul 79,95

SPIELBERATER:

Adventure Mix 14,80
Alundra 14,80
Final Fantasy 7 4C 19,80
<über 1000 Bilder>

Metal Gear Solid 4C 24,80
Resident Evil 9,95
Resident Evil & D.C. 4C <farbig & viele Bilder> 19,80
Tekken 1, 2 & 3 14,80

..und viele andere
Spieleberater!!!

Nur solange Vorrat reicht!!!

SONDERANGEBOTE: A - M

4-4-2 Soccer 29,95
Actua Golf 39,95
Actua Golf 2 44,95
Actua Ice Hockey <a> 39,95
Actua Soccer 39,95
Actua Soccer Club Edition 29,95
Adidas Power Soccer Int. 49,95
Agent Armstrong 39,95
Alien Trilogy 39,95
Alien Trilogy <a/uncut> 39,95
Armored Core 44,95
Assault Rigs <Link> 39,95
Ayrton Senna Kart Duel 2 49,95

Ballblazer Champions 49,95
Battle Arena Toshinden 39,95
Battle Sport 39,95
Bedlam 39,95
Black Dawn 29,95
Blam Machinehead 39,95
Blast Chamber 49,95
Blood Omen 44,95

Bloody Roar 49,95

Bug Riders 44,95
Burning Road <Link> 39,95
Bust-A-Move 2 39,95
Caesars Palace 44,95
Carnage Heart 49,95
Casper 44,95
Cheesy 49,95
Chill 49,95
Circuit Breakers 44,95
Command & Conquer 39,95
Contra 39,95
Crash Bandicoot 39,95
Crime Killer 39,95
Critical Depth 44,95
Criticom 29,95
Croc 39,95
Crow, The 44,95
Cyball Zone 39,95
Cyberspeed 29,95
Darklight Conflict 39,95
Darklight Conflict <a> 29,95
Darkstalkers 29,95
Destruction Derby 2 39,95
Discworld 2 49,95
Dragonheart 39,95
Dynasty Warriors 29,95
Earthworm Jim 2 49,95

Exhumed 44,95

Fantastic Four 39,95
FIFA Soccer '97 39,95
Formel 1 39,95
Formula Karts 39,95
Forsaken 39,95
Frankreich '98 <a> 39,95

Frogger 49,95

Galaxy Fight 39,95
Gex 3D 44,95
Goal Storm 39,95
Golden Goal 98 39,95
Grand Theft Auto 44,95
Grid Run 29,95
Herc's Adventure <a> 39,95
Hercules 39,95
Hercules & CD-Case 49,95
Independence Day 29,95
Int. Superstar Soccer Pro 39,95
Int. Track & Field 44,95
Iron Man X-O Manowar 39,95

Jersey Devil 39,95

Johnny Bazookatone 39,95
Jupiter Strike 49,95
Jurassic Park 44,95
Konami Open Golf 29,95
Lemmings Compilation 44,95
Little Big Adventure 39,95
Lost Vikings 2 44,95

Marvel Super Heroes 49,95

MDK & Soundtrack 39,95
Megaman X3 49,95
Mickey's Wild Adv. 39,95
Micro Machines V3 39,95
Midnight Run 44,95
Motor Mash 44,95

SONDERANGEBOTE: M - Z

Moto Racer (03) 44,95

MTV Slamscape 29,95
Namco Soccer Prime Goal 49,95
Nanotek Warrior 29,95
NHL Hockey '97 49,95
NHL Powerplay Hockey 29,95
NHL Powerplay Hockey 98 39,95
Novastorm 39,95
Olympic Games 49,95
One 44,95

Overboard 29,95

Pandemonium 39,95
Parodius Deluxe 39,95
Perfect Assassin 49,95
Perfect Weapon 29,95
Pitball 39,95
Porsche Challenge 39,95
Power Serve Tennis 49,95
Powerboat Racing 39,95
Primal Eage 49,95
Psychic Force 49,95

Rapid Racer 39,95

Raven Project 39,95
Rayman 39,95

Resident Evil & Berater 44,95

Return Fire 49,95
Road Rage 39,95
Road Rash 44,95
Robopit 29,95
Robotron X 39,95
Rock'n Roll Racing 2 39,95

S.C.A.R.S. 49,95

San Francisco Rush 39,95

Shadowmaster 49,95

Skeleton Warriors 39,95
Skull Monkeys 44,95
Slam'n Jam 29,95

Soulblade 39,95

Soviet Strike 39,95
Spice World 49,95
Spider 39,95

Spot goes to Hollywood 29,95

Star Gladiator 29,95

Streetfighter Alpha 49,95
Strike Point 39,95
Striker 39,95
Super Football Champ 39,95
Super Match Soccer 39,95
Super Puzzle Fighter 39,95
Supersonic Racers <a> 29,95
Swagman 49,95
Tekken 2 39,95
Test Drive 4 44,95
Thunderhawk 2 29,95
Thunderhawk 2 <a> 49,95
<ungeschnittene Full-Version>

Toca Touring Car 44,95

Tombrader 44,95
Total Drivin 29,95
Total Eclipse Turbo 39,95

Trash It 44,95

True Pinball 39,95
Tunnel B1 39,95
V-Rally 44,95

Vandal Hearts 44,95

View Point 39,95

Virtual Golf 49,95

Warhammer 39,95

W. Gretzky Hockey '98 39,95

Wing Commander 4 49,95
Wipeout 2097 39,95
World Cup Golf 39,95
World League Basketball 49,95
Worms 39,95
Wreckin' Crew 44,95
X 2 39,95
X-Men Children of the Atom 49,95
Zero Divide 49,95

...ständig neue
Sonderangebote!

Wir lagern über
70.000

PC- und Videospiele
& Zubehör !!!

Franchise-Partner:
Game Paradise,
Windthorststr. 13,
48143 Münster
Tel.: 0251-5105789



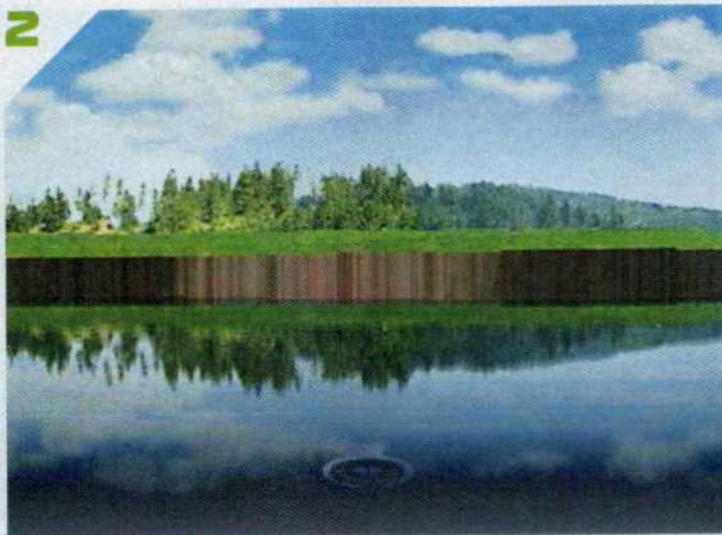
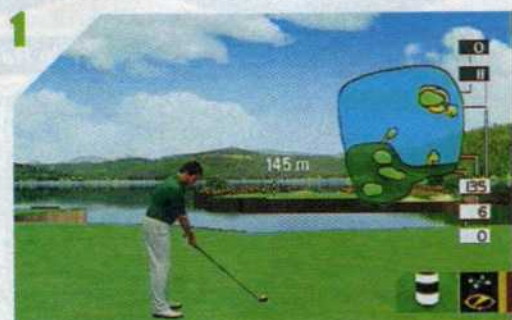
Game Paradise,
City-Passage
Zimmerstr. 15
33602 Bielefeld
Tel.: 0521-5215206

a = Ausländische Anleitung

* geplante Neuheit

Preisreduzierung

An- und Verkauf / Verleih von PSX-Spiele



- [1] Der amerikanische Platz Couer d'Alene am gleichnamigen See verfügt über das weltweit einzige schwimmende Inselgrün...
 [2] Das führt zu vielen verlorenen Bällen.
 [3] Drivingrange, Puttinggreen und eine Chipping-Area stehen zur Verfügung.



PRO 18 - WORLD TOUR GOLF

Mit einem **Newcomer** unter den Golfspielen versucht sich **Psygnosis** in den angestammten Bereich von **Electronic Arts** hineinzuzwängen. Und was es da zu sehen gibt, rechtfertigt diesen Versuch und signalisiert allen Mitbewerbern: **"Zieht Euch warm an!"** Justin Smart

Plötzlich zur kalten Jahreszeit dürfen die Händler mal wieder etwas Platz in den Regalen schaffen. Denn wie jedes Jahr gibt es auch heute wieder einige Golfsimulationen einzuräumen, die allen Fans dieser Sportart das Warten auf die nächste Saison verkürzen sollen. Einer der Kandidaten heißt dieses Jahr *Pro 18 - World Tour Golf*, ein Neuling aus dem Hause Psygnosis.

Understatement

Übersichtlich! In Anlehnung an den Witz über die "Nouvelle Cuisine", die in den 80er Jahren zwei Karottchen, drei Kresseblätter und eine Scheibe Lerchenleber als Hauptgericht titulierte, ist dieser Ausdruck passend zum Hauptbildschirm von *Pro 18*. Denn statt diesen mit Menüpunkten und Einstellungen zu verunstalten, haben die Entwickler eine schöne Panoramaaufnahme vom Herrenabschlag eines felsigen Parcours als Dreh- und Angelpunkt ihrer Simulation gewählt. Notgedrungen mußten sie noch drei kleine Symbolbilder in die linke obere Ecke plazieren, mit denen Sie in die einzelnen Abschnitte des Spiels gelangen.

In den Optionen findet sich alt bekanntes wieder, das nahezu jedes PSX-Game zu bieten hat. Von der Bildschirm-Position über die Lautstärke bis hin zur Änderung der Steuerung passen Sie *Pro 18* an Ihre Wünsche an. Ein besonderes Augenmerk gilt hier jedoch dem Punkt "Sprache". Während seine Kollegen bestenfalls einmal die Menüpunkte in die Landessprache des Spielers übertragen, wagt dieser Golf-Frischling gleich den ganzen Schritt. Haben Sie nämlich "Deutsch" als verbalen Favoriten gewählt, sprechen auch plötzlich die Kommentatoren Ihre Sprache. Außerdem – und das ist einmalig – müssen Sie sich nicht mehr mit Yard und Inch herumquälen, sondern erhalten alle Angaben im metrischen System.

Mit dem zweiten Punkt des Hauptmenüs gelangen Sie ins Spieler-Setup. Hier legen Sie



Sehr hilfreich ist die Lochübersicht, die Sie jederzeit einblenden können.

neue Charaktere an, bestimmen deren Ausrüstung und speichern diese auf der Memorycard. Und da sich knapp ein Dutzend Spieler einen einzigen Block teilen, haben Sie genügend Platz, um in Sachen Ausrüstung etwas herumzuexperimentieren. Während andere Vertreter dieses Genres gerade einmal zulassen, daß Sie selbst wählen, welche 14 Schläger auf Ihrer Runde dabei sind, haben Sie bei *Pro 18* zusätzlich die Möglichkeit, Ihren eigenen Schlägersatz zu gestalten. Das beginnt bei der Wahl des Schafts. Verwenden Sie Graphit-Schläger, wird dieser leichter. Daraus resultiert, daß Sie schnell

FACTS & FEATURES

- ★ perfekte Spieleranimation
- ★ originalgetreue Details
- ★ bebilderte Hintergrundinfos
- ★ innovativer Golfschwung

ler durchziehen und somit weiter schlagen können. Allerdings sollten Sie daran denken, daß fast alle Profis mit Stahlschäften auf die Runde gehen, weil dieser zu genaueren Schlägen führt. Damit nicht genug, bestimmen Sie zusätzlich noch die Kopfform Ihrer Eisen. Während der ausgehöhlte Cavity-Kopf sehr viel Toleranz aufweist und somit Fehler verzeiht, bietet die Blade-Variante dem anspruchsvollen Spieler eine bessere Kontrolle.

Darüber hinaus haben Sie noch die Wahl, ob Sie mit Zweischalenbällen spielen wollen oder die besser kontrollierbaren Ballatabälle verwenden wollen, die allerdings wegen ihrer höheren Flugbahn nicht so weit fliegen.

Einfach nur schön

Jedem Spieler weisen Sie zudem ein Konterfei zu, das Sie aus zwölf verschiedenen Portraits wählen. Acht davon gehören Weltklassem Spielern wie Laura Davies, Mark O'Meara oder Ian Woosnam. Deren Lebensläufe und große Erfolge finden Sie gut dokumentiert und bebildert in den Profi-Informationen.

Zu guter Letzt bietet das Training im Spieler-Setup ein hervorragendes Terrain, um die verschiedenartigen Einstellungen zu erproben.

Hier haben Sie die Gelegenheit, wie in natura Ihre Fähigkeiten auf der Drivingrange, in der Pitching-Area und auf dem Puttinggreen zu schulen.

Alle bislang beschriebenen Funktionen zeichnen zwar bereits die Umrisse eines außergewöhnlichen Exemplars unter den Sportsimulationen. Was *Pro 18* jedoch in puncto Grafik zu bieten hat, übertrifft alles bislang Dagewesene. Das zeigt sich einerseits an den liebevoll gestalteten Landschaftsbildern. Jeder Kurs ist filigran seinem realen Pendant nachempfunden. Das beginnt bei der Bepflanzung und reicht bis hin zu Ortschaften im Hintergrund und Gebäuden auf

dem Platz. Wie sehr es den Machern von *Pro 18* um die Realitätsstreue ging, zeigt der große Informationsbereich, der Ihnen immer vor einer Runde Infos zum Kurs in Wort und Bild bietet. De facto scheint zwar die Auswahl an drei Plätzen für eine Golfsimulation im Jahr 1999 etwas



[1] Während Sie beim Putt zweimal drücken müssen, ... [2] ... kommt beim normalen Schlag noch eine weitere Anzeige hinzu.

FUNTRONIXX



Die Freiheit 14 34117 Kassel Tel. & Fax: 0561 - 12477 Versand Tel.: 0561 - 7393801

Kostenlosen Bestellkatalog anfordern

Händleranfragen erwünscht

VIDEOSPIELE ACTIONFIGUREN AB 24,90,-

PSX		N 64	
Fifa 99	89,90,-	Turok 2 (engl. pal)	99,90,-
Toca Touring Car 2	89,90,-	Zelda	109,90,-
Tomb Raider 3	95,-	NHL 99	109,90,-
Music	89,90,-	F-Zero X	89,90,-
Test Drive 5	89,90,-	V- Rally	99,90,-
Hugo	89,90,-		
Formel 1 '98	99,90,-		
Spyro the Dragon	89,90,-	Dies ist nur ein kleiner	
Medevil	89,90,-	Auszug aus unserem	
NHL 99	89,90,-	Programm	

Bestellungen ab 100,- DM Versandkosten frei!

Sony Playstation

Nintendo 64

Sega Dreamcast

Game Boy Color

NEO GEO Pocket

Digital Video Disk

Merchandise

www.arjay-games.de

PlayTest

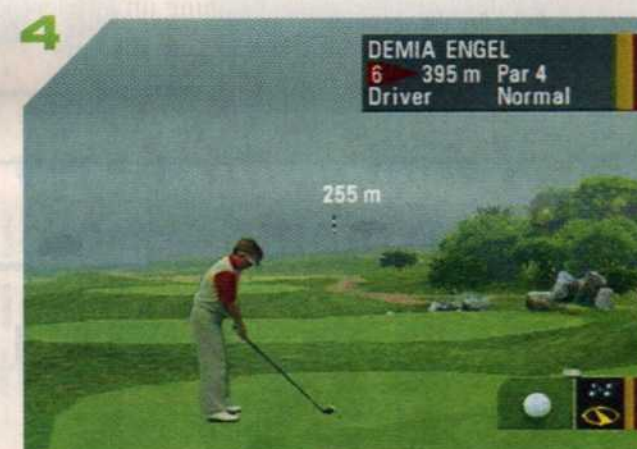
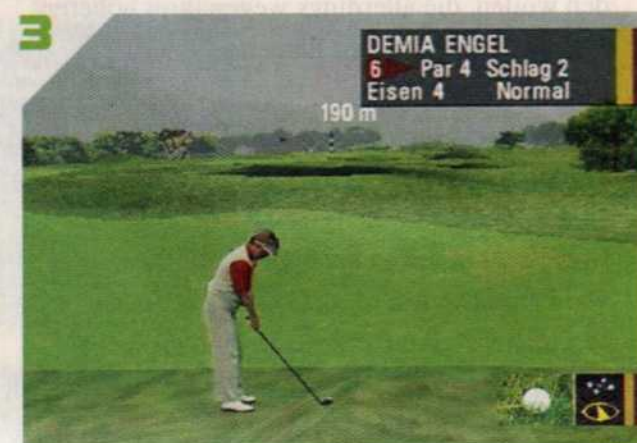
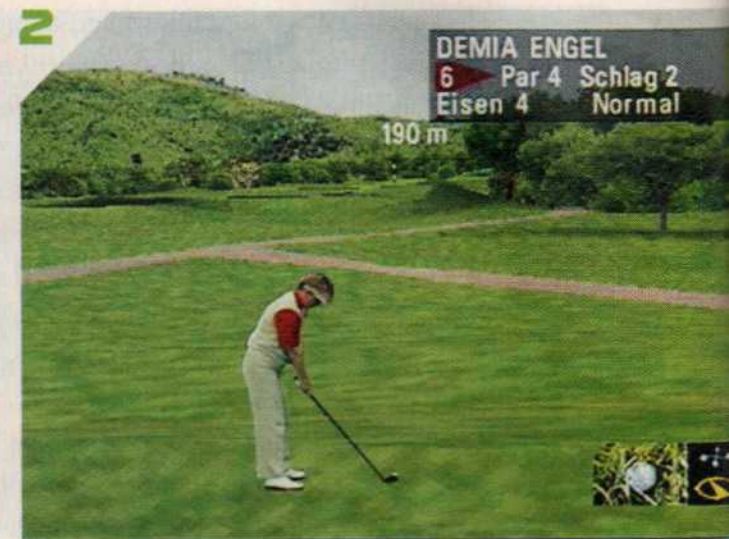
mager, doch sind die Charaktere der Golfclubs derart verschieden, daß sie quasi die gesamte Bandbreite an möglichen Golferlebnissen abdecken. So ist "Couer d'Alene", im Nordwesten der USA gelegen, berühmt für das einzige schwimmende Inselgrün und seine gepflegten parkähnlichen Fairways. Der "Royal County Down" in Nordirland ist ein Links-Kurs, wie er typischer nicht sein kann. Dazu gehören Sanddünen, die blinde Abschlüge fordern und Seegras, in dem gerne einmal ein Ball verloren geht. Und zu guter Letzt ist "The Lost City" in der Nähe des südafrikanischen Johannesburg inmitten einer exotischen Tier- und Pflanzenwelt immer eine Reise wert. Diesen von Gary Player gestalteten Platz säumen antike Tempelanlagen am Rand und große Wüstenbunker auf den äußerst schmalen Fairways.

Doch obwohl bereits die "Umgebungsgrafik" eine gute Note in diesem Wertungsbereich prophezeit, reißt die Qualität der Animation die Bewertungslatte fast bis zum Anschlag nach oben. Eine derart sanfte Einbettung einer Animation in einen texturierten Hintergrund gab es bislang noch bei keiner PSX-Golfsimulation. So genau man auch hinschaut, man erkennt kein noch so kleines Flackern an den Rändern des Spielers. So entsteht das Gefühl, man säße vor einer Sportsendung im Fernsehen statt am Pad von Sonys Powerkonsole. Um der Wahrheit genüge zu tun: Die Spieler und ihre Bewegungen sind wirklich realitätsnah. Allerdings wirkt das Gesamtbild so, als würde im "Sportstudio" jemand vor einer elektronischen Wand den Golfschläger schwingen. Dennoch ist es die beste Umsetzung, die es je gegeben hat.

Cleverer Steuerung

Während Kommentatoren in anderen Simulationen oft nur wenige Sprüche pausenlos wiederholen, sind die Sprecher, die in Turnieren Ihr Spiel begleiten, etwas variantenreicher. Im Übungsmodus bekommen Sie sogar Tipps und Hinweise zu der jeweiligen Lage des Balls. Neben den bereits angesprochenen Spielmodi auf den Trainings-Facilities und den Übungsrunden bietet *Pro 18* noch fünf weitere Arten, den Ball über die 18 Fairways zu scheuchen. Damit auch der Spaß nicht verloren geht, wenn Sie einmal Besuch haben, können bis zu acht Spieler am heiteren Bälle-Prügeln teilnehmen. Ebenso wie die Spielerprofile lassen sich natürlich auch Spielstände speichern. Je Runde – egal mit wievielen Spielern – benötigen Sie dazu einen Block auf Ihrer Speicherkarte.

Absolut innovativ ist der so ge-



nannte "ProSwing". Ähnlich wie bei anderen Golfspielen wird der Schwung des Schlägers an einer Tacho-ähnlichen Anzeige simuliert. Der Zeiger steht zunächst unten und bewegt sich beim ersten Tastendruck mit zunehmender Geschwindigkeit nach oben. Hier müssen Sie am optimalen Punkt ein zweites Mal drücken, worauf der Zeiger mit der zuletzt erreichten Geschwindigkeit wieder nach unten saust. Ist er wieder am tiefsten Punkt angekommen, löst ein dritter Klick den tatsächlichen Schlag in der Simulation aus. Soweit stimmt das Verfahren beim "ProSwing" mit dem der herkömmlichen Spiele überein. Beim letzten Tastendruck kommt hier jedoch ein weiteres Element in Form einer horizontalen Anzeige ins Spiel. Solange Sie die X-Taste halten, bewegt sich ein Zeiger von links nach rechts. Optimal wird der Schlag, wenn Sie die Taste genau in der Mitte loslassen. Haben Sie zulange gezögert, treffen Sie nur die Oberseite des Balles. Ein zu kurzer Tastendruck resultiert in einem deftigen Schlag in den Boden, den man fast in den Handgelenken spürt – auch ohne

mom



Das Wetter variiert nach Ihren Angaben von ... [1] ... sonnig über ... [2] ... bewölkt und ... [3] ... neblig ... [4] ... bis hin zu strömendem Regen.

PRO 18 - WORLD TOUR GOLF

meine Meinung: *Pro 18* ist in meinen Augen die beste Golfsimulation, die es jemals für die PlayStation gegeben hat. Die dezente akustische Untermalung, die schönen Landschaftsbilder sowie allem voran die perfekte Bewegung der Spieler und die Harmonie von Animation und Hintergrund suchen ihresgleichen. Allerdings sollten Sie schon etwas Übung mit Golf oder anderen Simulationen à la *PGA 98* oder *Actua Golf* haben. Denn bei *Pro 18* wird Ihnen nichts geschenkt. Wie auf 'ner richtigen Runde.

Justin Smart

■ GENRE:	Golfsimulation
■ VERFÜGBAR AB:	März
■ HERSTELLER:	Psygnosis
■ ENTWICKLER:	Intelligent Games
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	1,5
■ SOUND:	2,0
■ PRÄSENTATION:	1,5
■ GAMEPLAY:	1,5
■ MOTIVATION:	1,5
■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
GESAMT-WERTUNG:	1,7

Nur wir haben die exklusive CD mit den spielbaren Demos.

Die einzigartige Demo-CD mit den interessantesten, spielbaren Neuerscheinungen und Previews – als einziges offizielles PlayStation Magazin haben wir die besten Verbindungen in die Spiele-Industrie. Gnadenlose Tests, objektive Zubehörberatung – als mit Abstand erfolgreichstes PlayStation Magazin Deutschlands sind wir unseren Lesern zur bedingungslosen Unabhängigkeit verpflichtet.

Testen Sie uns jetzt – holen Sie sich die nächsten drei Ausgaben und sparen Sie fast die Hälfte.

Das offizielle PlayStation Magazin – welcome to the original!



**3x PlayStation Magazin mit Demo-CD –
50% günstiger!**

■ Schicken Sie mir die nächsten drei Ausgaben des offiziellen PlayStation Magazins mit der exklusiven Demo-CD für nur DM 20,-/EUR 10,23 statt DM 38,40/EUR 19,64! Sollten Sie eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus – mit über 10% Preisvorteil (DM 11,50 pro Ausgabe statt DM 12,80) für DM 138,-/EUR 70,56. Auslandspreise auf Anfrage. Ich kann jederzeit kündigen, Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Bitte keine Vorauszahlung. Rechnung abwarten!

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen beim PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

CP093

Bitte ausgefüllten Coupon an PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schicken, unter 089 - 20 02 81 22 faxen oder unter weka@csj.de mailen!

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb von 10 Tagen beim PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.



[1] Die Streckenobjekte spiegeln sich in der Heckscheibe.
[2] In kürzester Zeit bauen Sie sich eine Strecke zusammen.
[3] Im Suicide-Modus kracht es ziemlich oft.

RALLY CROSS 2

Es ist wirklich seltsam. Da herrscht monatelang absolutes **Stillschweigen** und plötzlich tauchen innerhalb kürzester Zeit gleich **zwei Vertreter** aus dem unterrepräsentierten Genre der **Off-Road-Games** auf: Wer ist besser? *Test Drive 4X4* oder **Rally Cross 2**? Artur Hoffmann

Zuerst vergibt Sony *Cool Boarders 3* an ein bis dato unbekanntes US-amerikanisches Programmerteam – das Spiel wird ein Erfolg. Als nächstes stürzte sich die Idol-Minds-Crew auf *Rally Cross 2* und auch dieses Game macht einen mehr als guten Eindruck. Allerdings profitiert diese Off-Road-Simulation nicht zuletzt von den kaum vorhandenen Konkurrenzprodukten, die dieses Genre repräsentieren.

Modular

Im Einzelspielermodus erwarten Sie die Varianten Einzelrennen, Zeitfahren, Training und Meisterschaft. Im Solorace dürfen Sie sich außerdem für die Art des Rennens entscheiden. Zur

Auswahl stehen neben dem standardmäßigen Ablauf auch ein Head-On (ein Konkurrent befährt den Kurs in der Gegenrichtung) sowie ein Suicide-Modus (drei Gegner kommen Ihnen entgegen). All diese Spielarten dienen im Grunde genommen aber nur zur Vorbereitung auf die Saison, die sich je nach Schwierigkeitsgrad über sechs bis 13 Rennen erstreckt.

FACTS & FEATURES

- ★ zehn fiktive Fahrzeuge
- ★ viele Spielmodi
- ★ intelligenter Streckeneditor
- ★ hoher Schwierigkeitsgrad
- ★ eintönige Musikkuntermalung



Wie schon beim Vorgänger müssen Sie sich die Meriten erst verdienen und beginnen Ihre erste Meisterschaft im Rookie-Modus. Die beiden anderen Schwierigkeitsstufen werden erst freigeschaltet, wenn Sie im Endklassement vorne dabei sind. Leider hat diese Einteilung einen gravierenden Nachteil: Die Auswahl der Automobile beschränkt sich zunächst auf drei (Apex, Baja und Orbit). Um die zehn vorhandenen und unterschiedlich motorisierten Boliden zugänglich zu machen, müssen Sie auch alle Rennserien gewinnen. Doch dies ist kein Kinderspiel, da die Gegner alles andere als unterbelichtet sind und Ihnen wo es nur geht Paroli bieten. Aus diesem Grund sollten Sie Ihr Fahrzeug vor jedem Rennen im Hinblick auf Strecken-



führung, Straßenbelag und Wetter einstellen. Hierzu dürfen Sie an Stoßdämpfern (weich bzw. hart), der Lenkempfindlichkeit, Bremsverhältnis, Übersetzung, Reifentyp (Allwetter-, Off-Road-, Winterpneus bzw. Slicks) herumfeilen. Zum Abschluß verpassen Sie Ihrem fahrbaren Untersatz noch eine ansprechende Lackierung.

Der zweite Weg, der Ihnen offensteht, um wertvolle Sekunden zu sparen, besteht in der Wahl der richtigen Streckenführung. Aus diesem Grund sollten Sie bei Ihren Trainingsfahrten immer auf mögliche Abkürzungen schießen und diese selbstverständlich auch testen, da manche Shortcuts teilweise sehr schwer zu befahren sind.

Details

Bei der Darstellung der Strecken haben sich die Entwickler scheinbar ein wenig mehr Mühe gegeben als bei den fahrenden Untersätzen, die stets ein wenig aufgepixelt wirken.

Für ein wenig mehr Realität sorgen hier die Fahrzeugverschmutzungen: Je öfter Sie mit Ihrem Allrader durch Schlammputzen fahren, desto dreckiger wird Ihre Karre. Brechen Sie jedoch durch eine tiefere Pfütze, werden die Schlammgespritzer wieder weggewischt. Coole Sache, oder? Leider kann man das von den leichten Pop-Ups und der teilweise ungenauen Kollisionsabfrage (nur bei Streckenobjekten) nicht behaupten.

Während des Rennens entscheiden Sie sich für eine von vier Kameraperspektiven, mit einem Druck auf die Dreieck-Taste sehen Sie sich das hinter Ihnen liegende Feld an. Nach dem Race dürfen Sie sich eine Wiederholung der kompletten fünf Runden zu Gemüte führen. Untermalt wird das Ganze durch eine gitarrenlastige Hintergrundmusik, die bereits nach kurzer Spieldauer auf die Nerven geht.

Kennen Sie alle acht standardmäßigen sowie alle versteckten Kurse (siehe Tips und Tricks), ist es an der Zeit, sich eine ganz persönliche Strecke zusammenzubasteln. Dazu stehen Ihnen im Streckeneditor insgesamt 48 verschiedene Abschnitte, die in die Bereiche Eis, Wüste und Dschungel eingeteilt sind, zur Verfügung. Ihre Aufgabe besteht lediglich darin, ein Streckenstück an der gewünschten Stelle zu positionieren. Nach der Entwurfsphase testen Sie diesen Kurs im Rahmen eines freundschaftlichen Rennens.



[1] Im Dauerregen durch den Schwarzwald. [2] An dieser Stelle läßt die Kollisionsabfrage zu wünschen übrig. [3] Zwei Spieler messen sich im Split-Screen-Modus. [4] Ihr Auto zeigt erste Beschädigungen. [5] Spektakuläres führen Sie sich in der Wiederholung zu Gemüte.

Das herausragendste Merkmal des Vorgängers war die uneingeschränkte Multiplayer-Fähigkeit, die sogar ein Vier-Spieler-Duell mittels Quad-Screen unterstützte. Dieses Feature fiel allerdings leider dem Rotstift zum Opfer und somit dürfen Sie sich nur noch mit einem menschlichen Konkurrenten mittels horizontal geteiltem Bildschirm messen.



pat



RALLY CROSS 2



meine Meinung: Trotz des etwas lahmen Gameplays stellt *Rally Cross 2* das in der vergangenen Ausgabe getestete *Test Drive 4X4* in den Schatten. Das liegt nicht nur an der klar besseren Grafikengine und den fesselnden Spielmodi, sondern auch am motivierenden Freischaltssystem. Wer aber mit dem Rallyesport nichts anfangen kann, den wird auch dieses Spiel nicht bekehren. Das gleiche gilt für Gelegenheitsracer, die am hoch angesetzten Schwierigkeitsgrad recht schnell verzweifeln dürften.

Artur Hoffmann

■ GENRE:	Off-Road-Simu
■ VERFÜGBAR AB:	April
■ HERSTELLER:	SCED
■ ENTWICKLER:	Idol Minds
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	2,0
■ SOUND:	2,5
■ PRÄSENTATION:	2,0
■ GAMEPLAY:	1,5
■ MOTIVATION:	2,0
■ PREIS/LEISTUNG:	2,0

GESAMT-WERTUNG:

2,0



[1] Mit diesen Samen aus der Erde kann man...

[2] ...Trampolin-Pilze herzaubern.

[3] Zusammen mit einem Sproß erhalten Sie eine Pflanzentreppe.

A BUG'S LIFE

Von der Kinoleinwand auf die PlayStation: **A Bug's Life** entführt Sie in die Welt der Ameise Flik, die so manchen ungebetenen **Gast im Ameisenhügel** in seine Schranken weist. *Olaf Bernhard*



Die Ameise Flik hat einen schlechten Tag. Eigentlich will sie ihrem Stamm nur helfen, doch was geschieht? Richtig, sie macht alles nur noch viel schlimmer. Das mühsam gesammelte Schutzgeld in Form von Samen und Beeren soll den bösen Grashüpfern übergeben werden. Doch als diese anrücken, passiert das Schreckliche: Fliks mechanische Pflückmaschine stößt gegen den Samen- und Beerenberg, und die gesamte Sammlung rasselt in ein Was-

serloch. Was nun? Die Grashüpfer sind empört und lassen dem Ameisenstamm noch eine letzte Chance. Die doppelte Menge soll nun den Größenwahn der überdimensionierten Flöhe

FACTS & FEATURES

- ★ witzige Levelideen
- ★ tolle Animationen aus dem Film
- ★ erfrischender Sound



stillen. Doch Flik denkt nicht daran, sich weiter von den grünen, hopsenden Monstern unterdrücken zu lassen und zieht hinaus in die weite Welt des Abenteuers, um Verbündete für seinen Kampf gegen die Grashüpfer zu gewinnen.

Facettenreiche Aufgaben

Von diesem Punkt an übernehmen Sie die Kontrolle über Flik in *A Bug's Life*. Sie spielen die komplette Geschichte des gleichnamigen computeranimierten Films (bei uns: "Das große Krabbeln") nach. Im Ganzen sind das 15 Level voller Jump'n-Run-Action.

In einem Trainingslevel werden Sie gut mit den bevorstehenden Aufgaben bekannt gemacht. Darunter fallen zum einen die Bedienung der

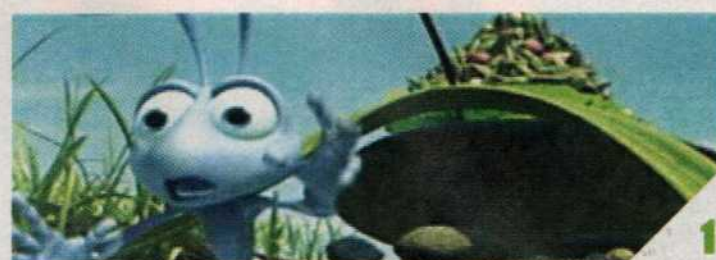
Beerenschleuder-Waffe, zum anderen der Einsatz der großen Samenkörner.

Bei der Beerenschleuder handelt es sich um eine wahrlich fruchtbare Angelegenheit. Sie schleudern Beeren gleich einem Pitcher beim Baseball Ihren Gegnern nach. Treffen Sie diese, ist die Durchschlagskraft Ihrer Beere entscheidend, ob Sie keinen, etwas oder Totalschaden verursachen. Außerdem bieten zielgesteuerte Beeren eine sehr gute Treffsicherheit.

Berühren Sie die großen, halb aus dem Boden herausragenden Samen in *A Bug's Life*, verwandeln diese sich prompt in einen Trampolin-Pilz. Sammeln Sie ein weiteres Power-Up auf, können Sie den Samen aber auch zum Sprießen bringen und den Sproß als Treppe nutzen. Oft hilft nur eine Kombination von je einem Trampolin-Pilz und einem Sproß, um eine gewisse Höhendifferenz zu überwinden.

sam, zum anderen ist es fast unmöglich, unseren Flik auf einen Stein springen zu lassen, ohne daß er sofort wieder auf einer Seite abrutscht. Ist es nun aber notwendig, auf diesen spezifischen Stein zu gelangen, um das Level zu meistern, dann artet dies in einen Sprungversuchsmarathon mit ungewissem Ausgang aus. Außerdem gibt es manche unfaire Situation in *A Bug's Life*. In einem Ameisentunnel fallen z.B. auf einmal Erdklumpen von der Decke, denen man nur sehr schwer ausweichen kann. Oft greifen auch Tiere von hinten an, ohne daß Sie sie vorher zu Gesicht bekommen haben. Sie werden einige Leben ohne Ihr eigenes Verschulden opfern müssen, um Ihren Ameisenstamm zu retten.

A Bug's Life ist ein Jump'n-Run-Titel, der sich vor allem wegen seiner witzigen Ideen nicht verstecken muß. Er kommt zwar nicht an die großen Games des Genres wie z.B. *Crash Bandicoot 3* oder *Spyro the Dragon* heran, aber zum Überbrücken der kalten Wintertage ist es auf alle Fälle geeignet. mom



1



2



3

[1] Oh, oh, was hat Flik nun wieder angerichtet? [2] Ein sanftes Lächeln in Fliks Gesicht. [3] An der Grashalm-Liane hängt sich Flik zur höhergelegenen Ebene hoch.



Sobald Sie das erste Level starten, werden Sie mit originalen Szenen aus dem Kinofilm verwöhnt, die im Laufe des Spiels vor jedem Level ablaufen. Da die Animationen für die Leinwand verfaßt wurden, erreichen sie eine nahezu perfekte Qualität. Die eigentliche Spiele-3D-Grafik ist ebenfalls gut gelungen und Pflanzen und Tiere sind liebevoll und detailliert dargestellt. Das ist zusammen mit der sehr guten musikalischen Untermalung der Geschichte ganz typisch für Disney-Produkte. Nur die etwas monotonen Sprüche unserer Spielfigur langweilen nach einiger Zeit.

Ideenreichtum vs. Gameplay

Sie werden in den Levels mit vielen witzigen und anspruchsvollen Situationen konfrontiert. In einem Abschnitt schweben Sie z.B. am Samen einer Pustelblume über ein Flußbett. Wirbelnde Blumen verschaffen Ihnen hierbei den nötigen Aufwind.

Doch das durch die netten Ideen aufkeimende Glücksgefühl wird durch das weniger überzeugende Gameplay fast zerstört. Zum einen ändert sich die Kameraposition zu lang-



2



3

[1] Das Optionsmenü ist witzig gestaltet. Hier läßt sich z.B. die Vibrationseinstellung ausschalten. [2] Die Oberbosse sind im allgemeinen leicht zu besiegen. [3] Auch Regentropfen können unseren Helden böse verletzen.

A BUG'S LIFE

meine Meinung: Besonders gefreut habe ich mich beim Testen über die Animationen aus dem Disney-Film, die vor jedem Level über den Bildschirm flimmern. Der Sound gefällt mir ausgezeichnet, lediglich die kessen Sprüche von Flik hätten abwechslungsreicher sein können. Mächtig gestört hat mich jedoch die ungenaue Steuerung. Hier hätte ich mir eine etwas großzügigere Kollisionsabfrage gewünscht. Insgesamt wird *A Bug's Life* vor allem die Fans des putzig animierten Films begeistern.

Olaf Bernhard

■ GENRE:	Jump'n Run
■ VERFÜGBAR AB:	Februar
■ HERSTELLER:	SCEE
■ ENTWICKLER:	Disney Interactive
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	2,5
■ SOUND:	1,5
■ PRÄSENTATION:	1,5
■ GAMEPLAY:	4,0
■ MOTIVATION:	3,0
■ PREIS/LEISTUNG:	2,5

GESAMT-
WERTUNG:

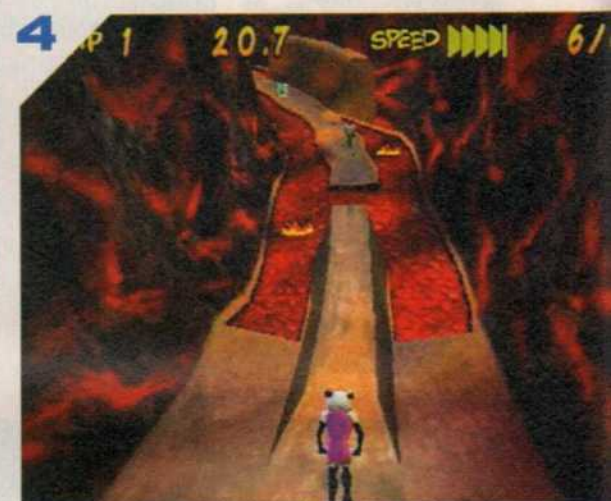
2,5



[1] Gleich hinter dieser Abzweigung geht's in den Abwasserkanal. Vorher sollten Sie allerdings das grüne Speed-Up einsammeln. [2] Die Charaktere schubsen und treten sich gegenseitig aus dem Bild, wenn Sie bei der Auswahl zum nächsten wechseln.



[3] Das ist der erste versteckte Kurs, den es freizuschalten gilt. Irgendein gemeiner Computergegner hat uns mit einer Schrumpf-attacke behandelt. [4] Hier sollten Sie nicht unbedingt reinfallen. Die Lava kostet Sie bei einer Berührung empfindlich viel Speed.



RUNNING WILD



Wenn Sie dachten, *Formel 1* oder vielleicht auch *Gran Turismo* wären Rennspiele, dann haben Sie sich leider geirrt. Denn es gibt nur einen Titel, der dieser Bezeichnung auch wirklich gerecht wird, und das ist *Running Wild*. Moritz Menzel

das ist doch mal was Neues: ein Rennspiel! Nein, das ist nicht ironisch gemeint, denn bei *Running Wild* handelt es sich tatsächlich um ein echtes "Renn"spiel. Sie steuern einen von sechs tierischen Charakteren, die sich erstaunlich stark in puncto Steuerung und "Renn"verhalten unterscheiden, und rasen per pedes durch insgesamt sechs Level. Wie schon bei zahlreichen anderen Titeln sorgen Beschleunigungsstreifen und Extras für einen Speedkick auf Ihrem Marathon. Haben Sie "Autorun" akti-

viert, laufen Sie gar automatisch durch die Kurse und müssen sich nur ums Lenken kümmern. Um die Strecken einmal gründlich zu erkunden, bietet es sich an, diese Funktion abzuschalten. Außerdem haben Renn-Profis dann

FACTS & FEATURES

- ★ superschnelle Grafik
- ★ nur sechs Kurse
- ★ wenig Abwechslung

eine höhere Kontrolle über ihre rasenden Wildsäue.

Neben den Speed-Ups finden Sie z.B. auch Extras, die Ihre Gegner schrumpfen oder Ihren Charakter wachsen lassen und solche, die das ganze Level für Ihre Kontrahenten in eine Eis- oder Schlammwelt verwandeln. Das bremst sie natürlich ab und verschafft Ihnen unter Umständen genau das bißchen Vorsprung, das Sie noch brauchen. Das ist zwar schon eine ganz nette Idee, doch in puncto Extras hätten sich die Entwickler ruhig noch etwas mehr

Gentlemen, start your engines!

Die besten
Rennspiele in
einem Heft
+ auf CD!

SONDERHEFT 2-99 Das einzige PlayStation Magazin mit offizieller Demo-CD!

Das offizielle **PlayStation Magazin**

Rennspiele und Formel 1

Auf die Plätze - fertig - los!
Mehr als **400** Autos am Start

Alles, was Rennspiel-Fans interessiert:

- ★ Prüfstand: Die besten Racer im Vergleich
- ★ Probefahrt: RR4, Le Mans u.v.m.
- ★ Tuning-Report: Zubehör im Überblick
- ★ Regelwidrig: 16 Seiten Cheats

Große Formel 1 Verlosung
Zwei Tickets für den Großen Preis von Deutschland und jede Menge Formel 1-Fan-Artikel

Formel 1-Special:
Fahrer, Strecken, Termine

Nur bei uns: 10 spielbare Demos

AUF CD

- F1
- TOCA 2
- Rollcage
- Wreckin' Crew
- Gran Turismo
- S.C.A.R.S.
- Colin McRae Rally
- Rage Racer
- wipEout 2097
- Test Drive 5

4 394232 014802

Ab 3.2.1999 im Handel!

Wer das nicht bestellt, kann sich ja ein Dreirad kaufen!

☐ Ja, schicken Sie mir bitte das PlayStation Sonderheft „Rennspiele“ für nur 14,80 DM + 3,- DM Versandkosten! Ich bezahle nach Erhalt der Rechnung.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift

CP093

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon einfach an PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München, faxen Sie ihn unter 089-200 281 22 oder bestellen Sie per E-Mail unter weka@csj.de



[1] Im Replay sehen Sie Ihre Racer aus verschiedenen Perspektiven...

[2] ...doch leider häufen sich hier Clipping-Fehler.

[3] Hier ist der Panda nicht etwa im Sprung, man sieht nur einfach die Schräge nicht, auf der er läuft.



einfallen lassen können. Die Auswahl ist einfach sehr begrenzt.

Tierisch schnell

Die Grafik von *Running Wild* glänzt nicht gerade durch hohe Detailtreue oder beeindruckende Spezialeffekte. Doch eines ist sie mit Sicherheit: schnell! Nach ein paar Speed-Power-Ups kommt fast schon wipEout-Feeling auf. Nur, daß hier nicht einfach Ihr Gleiter Gas gibt, sondern z.B. ein Stier wie wild mit den Beinen strampelt – das birgt schon eine gewisse Komik. 989 hat die Prioritäten bei *Running Wild* also richtig gesetzt, nämlich auf Geschwindigkeit. Clipping-Fehler und ähnliches halten sich während des Spiels in Grenzen und fallen nicht sonderlich negativ auf. Ganz anders ist das im ausgesprochen schlampig programmierten Replay. Hier schimmert fast an jeder Ecke der schwarze Hintergrund durch, und teilweise verschwindet der Boden unter Ihren Füßen.

Vom Dschungel über die Wüste bis zur Eislandschaft rasen Sie durch nur sechs verschiedene Level. Haben Sie im Challenge-Modus alle Kurse hintereinander als Erster gemeistert, wird ein weiterer Track freigeschaltet, und der Schwierigkeitsgrad steigt um eine Stufe. Dadurch werden nicht nur

die Gegner schneller und schwerer zu schlagen, auf den Strecken finden sich nun auch zahlreiche zusätzliche Hindernisse. Wenn Sie auch unter diesen erschwerten Bedingungen als Erster durchs Ziel jedes Levels gerannt sind, wird ein weiterer Bonustrack freigeschaltet. Halten Sie die Augen offen, werden Sie auf einige Abkürzungen stoßen, die Ihnen einen beachtlichen Vorsprung verschaffen. In jedem Rennen ist ein spezieller Gegner, der in der jeweiligen Welt zu Hause zu sein scheint, denn er ist sehr schwer zu schlagen. Meist haben Sie daher nur durch die Short-Cuts eine Chance, trotzdem als Erster über die Ziellinie zu rasen.

Zu Beginn des Spiel entscheiden Sie sich für die Art des Wettkampfs. Zur Übung bieten sich

der Practice- oder der Time-Trial-Modus an.

Stehen Sie schon etwas sicherer auf den Hufen, können Sie neben der bereits erwähnten Challenge auch am Circuit-Modus teilnehmen. Hier bekommen Sie in jedem absolvierten Rennen je nach Platzierung Punkte und müssen zusehen, daß Sie am Schluß noch die Oberhand haben.

Besonders spaßig, wenn auch für die meisten wohl nicht sonderlich praktikabel, ist die Mehrspieler-Option. Im zweigeteilten Split-screen-Modus treten Sie gegen einen Freund an, und mit Multitab-Adapter dürfen Sie das Bild sogar vierteilen, um mit drei weiteren Kumpels an den Start zu gehen. Damit dabei noch Spaß aufkommt, muß der Fernseher natürlich ziemlich groß sein. jfb



[1] Flieg, Panda, flieg! [2] In der Eiswelt bewegen Sie sich mehr rutschend als rennend vorwärts.

RUNNING WILD

meine Meinung: Als ich das erste Mal für eine längere Zeit ohne Anecken Speed-Up um Speed-Up eingesammelt hatte, bin ich wegen der atemberaubenden Geschwindigkeit in Lachen ausgebrochen. Doch leider hält dieser Spaß nicht allzu lange an. Die Strecken bieten durch Abkürzungen und die Änderung auf höheren Schwierigkeitsgraden zwar Abwechslung, doch es sind halt insgesamt nur sechs Kurse. Geschwindigkeits-Junkies sollten *Running Wild* aber auf jeden Fall probieren.

Moritz Menzel

■ GENRE:	Rennspiel
■ VERFÜGBAR AB:	März
■ HERSTELLER:	SCEE
■ ENTWICKLER:	989 Studios
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	2,5
■ SOUND:	3,5
■ PRÄSENTATION:	3,5
■ GAMEPLAY:	2,0
■ MOTIVATION:	4,0
■ PREIS/LEISTUNG:	3,0

GESAMT-WERTUNG:

2,8

Das offizielle PlayStationTM Magazin

präsentiert

Playstation Schummelbuch

ISBN 3-7723-7645-2

ÖS 182,- SFr 23,-
DM **24,95**



ÖS 182,- SFr 23,-
DM **24,95**

Playstation Lösungsbuch

ISBN 3-7723-4343-0
(Neuaufgabe in Vorbereitung)



Actionspiele, Beat'em-Ups, Jump'n-Runs

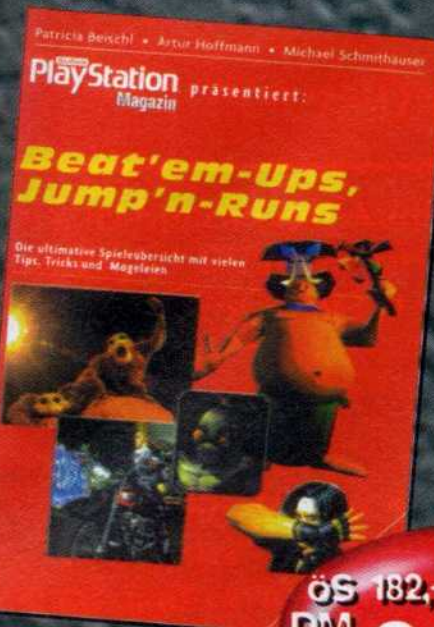
ISBN 3-7723-6604-X

Adventures, Strategie, Arcade, Geschicklichkeit

ISBN 3-7723-6564-7



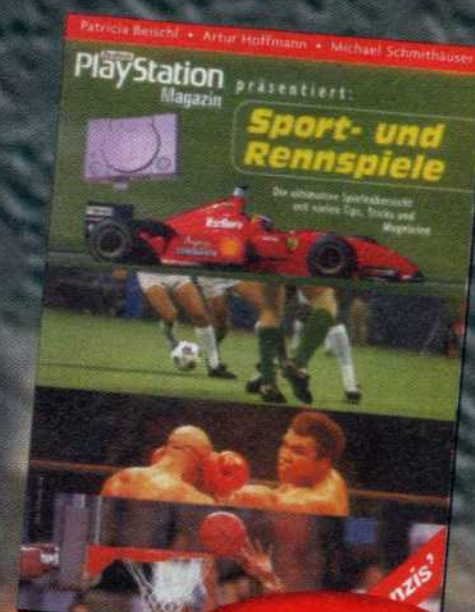
ÖS 182,- SFr 23,-
DM **24,95**



ÖS 182,- SFr 23,-
DM **24,95**

Sport- und Rennspiele

ISBN 3-7723-6503-5



ÖS 182,- SFr 23,-
DM **24,80**

Überall
erhältlich
wo es
PlayStation
-Spiele gibt
und im
Buch- und
Fachhandel

Franzis'



[1] Mit den Rohrbomben richten Sie nachhaltigen Schaden beim Gegner an.

[2] Im Zweispielermodus stehen Ihnen verschiedene Areas für heiße Deathmatches zur Auswahl.

[3] Da sich die Mechs in den immer gleichen Bahnen bewegen, bieten sie ein leichtes Ziel.



ELIMINATOR

Ethisch bedenklich - als **Spielehandlung** **akzeptabel**: Statt einen Verbrecher lebenslang hinter Gittern schmoren zu lassen, zelebrieren unsere **Nachfahren** die Bestrafung als einen vor breitem Publikum ausgetragenen **Kampf um Leben und Tod** - rosige Aussichten.

Jörg Maurer

W

er sich bei *Eliminator* an moderne Gladiatorenkämpfe erinnert fühlt, liegt damit sicher gar nicht mal so falsch. Es liegt an Ihnen, die Rolle eines dieser armen Strafgefangenen zu übernehmen und sich in einem wendigen Gleiter Ihrer Haut zu erwehren.

Fünf Fahrzeuge stehen Ihnen zur Verfügung und unterscheiden sich in den Bereichen Schutzschild, Geschwindigkeit und Steuerung. Allen gemein ist die Tatsache, daß sie atemberaubend schnell und standardmäßig mit einem einfachen Laser ausgerüstet sind.

Durch riesige Arenen, die über enge Tunnelpassagen und labyrinthähnliche Anlagen miteinander verbunden sind, führt Sie Ihre Hatz nach dem jeweiligen Ausgang des Levels an verschiedensten Gegnern vorbei. Stampfende Mechs, Selbstschußanlagen, Minen oder Flugdrohnen versuchen natürlich, Sie mit allen Mitteln aufzuhalten.

Viele davon bewegen sich nach einem immer wiederkehrenden Schema und sind deshalb nach einer kurzen Eingewöhnungszeit leichtes Kanonenfutter, während andere, wie z.B. die großen Levelbosse, äußerst hartnäckig und nur mit der richtigen Strategie zu knacken sind. Man muß nicht unbedingt jeden Gegner erledigen, doch hinterlassen manche von ihnen nützliche Power-Ups wie Selbstlenk-Raketen, Smart-Bombs oder eine Auffrischung des Schutzschildes. Manchmal öffnet sich der durch Laserbarrieren blockierte Zugang zu weiteren Abschnitten auch erst, nachdem be-

FACTS & FEATURES

- ★ flüssiges Scrolling
- ★ spaßiger 2 Spielermodus
- ★ relativ schwer
- ★ wenig Abwechslung



[1] Da manche Passagen vermint sind, sollten Sie sich immer auf ein überraschendes Ausweichmanöver einstellen.

[2] Die Explosionen sind schön gemacht und lassen das Pad ordentlich vibrieren.



stimmte Widersacher abgeschossen wurden.

Damit man nicht auf die Idee kommt, sich zu viel Zeit zu lassen, ist Ihr Gleiter mit einer Zeitbombe ausgestattet, welche Sie nach Ablauf des zum Teil sehr knapp bemessenen Limits gnadenlos in die ewigen Jagdgründe befördert.

Sollte das passieren, werden Sie am zuletzt passierten Rücksetzpunkt wieder abgesetzt. Diese liegen jedoch teilweise äußerst versteckt und werden bei der im Spiel schnell aufkommenden Hektik gerne mal übersehen.

Das führt dann natürlich schnell zu Frust, denn trotz der nicht allzu hohen Gegner-KI ist *Eliminator* nicht gerade als leicht zu bezeichnen.

Schuld daran ist die nicht immer problemlose Steuerung, da im Gegensatz zu herkömmlichen Shootern das Fadenkreuz auch in vertikaler Richtung justiert werden kann. Bei fliegenden Gegnern artet das Ganze schnell zu einem Glücksspiel aus.

Dafür läßt sich der Gleiter angenehm flott durch die Level lenken und weist ein realistisches Flugverhalten auf. Insbesondere bei analoger Steuerung kann richtig Spaß aufkommen.

Warum das Rumble-Pack allerdings nur bei der Explosion des Schiffes und bei Kollisionen mit den Gegnern vibriert, jedoch nicht bei den

Begrenzungsmauern, ist mir allerdings ein Rätsel.

Wie jedes bessere Rennspiel verfügt auch *Eliminator* über einen Zwei-Spieler-Modus, in dem drei spezielle Level für heiße Death-Match Gefechte zu Verfügung stehen.

Gerade zu zweit macht *Eliminator* dann relativ viel Spaß, doch leider sind die Zwei-Spieler-Maps sehr klein geraten und lassen daher schon nach kurzer Zeit die nötige Abwechslung vermissen. mom



ELIMINATOR



m eine Meinung: Man wird den Eindruck nicht los, daß den Programmierern von *Eliminator* die Zeit ausgegangen ist. Denn wie sonst sollte man sich die teilweise extrem einfallslosen Gegnerformationen und die mickrigen 3 Strecken im Mehrspielermodus erklären? Auch beim Schwierigkeitsgrad hätte etwas mehr Feinarbeit oder zumindest eine Einstellmöglichkeit Wunder gewirkt. Aus der gelungenen Idee, Shoot'em-Up und Fun-Racer zu kombinieren, hätte man durchaus mehr machen können.

Jörg Maurer

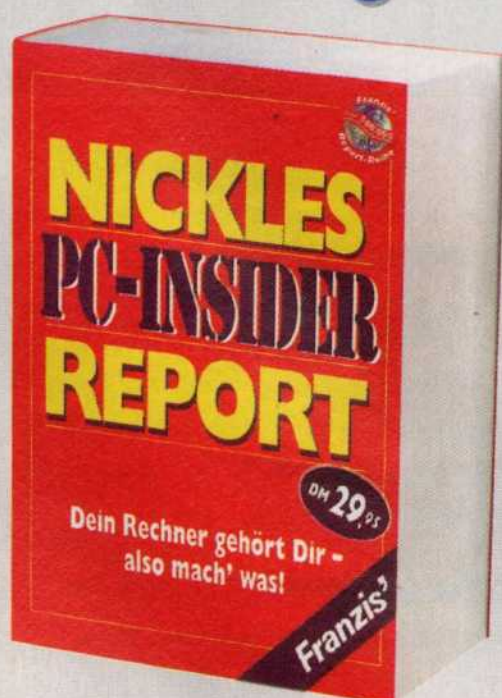
■ GENRE:	Shoot'em Up
■ VERFÜGBAR AB:	sofort
■ HERSTELLER:	Psygnosis
■ ENTWICKLER:	Maguta
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	2,0
■ SOUND:	3,0
■ PRÄSENTATION:	2,5
■ GAMEPLAY:	3,0
■ MOTIVATION:	3,5
■ PREIS/LEISTUNG:	3,0

GESAMT-WERTUNG:

2,7

Der Hardware tief »ins Auge« geschaut



Der Hardware tief »ins Auge« geschaut:
Was gibt's auf dem Markt?
Was taugt etwas?
Was läßt sich wie effektiv und kostengünstig kombinieren?
Was ist zukunftssicher, was schon heute Schnee von gestern?
Mainboards, Chipsätze, CPUs
30% mehr Leistung aus 3D-Videokarten...
Konkrete Tips, kritische Statements, flotte Schreibe.
Jeder, der Neuanschaffungen plant, braucht diesen Report!

Nickles PC-Insider Report

Nickles, Michael; 1998; 600 S.

ISBN 3-7723-6913-8

ÖS 219,-/Sfr 25,-/DM 29,95

Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a, 85586 Poing
Tel.: 08121/95-1444, Fax 08121/95-1679
<http://www.franzis.de>



Franzis

PSX Boot Chip



Für alle Modelle ab 12.95 DM
Neueste Software ... US & Jp Import !!

PSX Multinorm 7502 inkl. Dual Shock - RGB Kabel
Memory Card - 2. Controller & 12 Monate Garantie

299.95 DM

RGB Kabel Spezial mit Audio	19,95 DM
Infrarot Pads 2 Stück & Empf.	69,95 DM
Dual Shock transparent color	39,95 DM
Equalizer (Game Buster)	59,95 DM
Exploder	89,95 DM
Scorpion Gun	79,95 DM
PSX Umbau inkl. RGB & Gar.	49,95 DM
NTSC Pal Booster	59,95 DM
PSX Ersatzlaufwerk 1002	79,95 DM

★ nur für US/Jp Importe

Galaxy Mega Play

Hotline 02323 451885 Fax : 459044

Bochumerstraße 190 - 44625 Herne

Oststraße 156 - 40210 Düsseldorf - 0211 3694



[1] Über eine mangelnde Gegnerdichte brauchen Sie sich nicht zu beschweren. [2] Die Energieleiste des Sub-Bosses steht bereits vor dem Kampf auf Null! [3] Auf diese Art werden Ihnen Treffer angezeigt. Wirklich witzig! [4] Nach jedem Level wird abgerechnet.



RETRO FORCE

Sie fighten sich durch eine horizontal scrollende, ansehnliche **3D-Welt** und beharken mit Ihren **Waffensystemen** diverse Gegner. Klingt gut, oder? *Artur Hoffmann*

der relativ große Erfolg von Spielesammlungen wie z.B. *Namco Museum*, *Capcom Generations* oder *Ataris Greatest Hits* beweist, daß es einen Markt für Oldiespiele gibt. Der neuste Trend geht aber trotzdem mehr in Richtung "altes Spielprinzip neu aufbereitet". Das in dieser Ausgabe angespielte *R Type Delta* zeigt, wie man eine betagte Spielidee so verpackt, daß auch PSX-Besitzer ohne *Space-Invaders*-Vergangenheit Spaß daran finden. Auch Psygnosis wagt sich in diese Gefilde und präsentiert mit *Retro Force* einen astreinen 3D-Weltraum-Shooter, der an die großen Erfolge von *Zaxxon* und *Co.* anknüpfen will.

Doch trotz aller Liebe zu antiquierten Spiel-

ideen haben es die Entwickler ein wenig übertrieben: Warum werden die Gespräche der einzelnen Crewmitglieder so lieblos in Szene gesetzt? Warum wurde auf Voice-Samples verzichtet, obwohl die CD gerade mal 300 MByte umfaßt? Warum sind die aufzusammelnden Kristalle grün, wo doch auch die gegnerischen

Schüsse grün sind? Warum blitzen getroffene Objekte zunächst weiß auf, bevor sie schließlich explodieren?

All diese Fragen könnten uns wohl nur die zuständigen Programmierer beantworten. Aber die sind anscheinend zusammen mit ihren besten Freunden von der Qualitätskontrolle, die dieses Game als releasewürdig eingestuft haben, auf einer einsamen Insel...

Retro oder veraltet?

Als angehender Raumschiffpilot werden Sie zu Beginn des Spiels über den Grund Ihres Einsatzes aufgeklärt: Irgendwelche außerirdischen Herumtreiber unter der Führung Kyatis haben am 29.11.2999 ein wichtiges Artefakt gestohlen und sind abgedüst. Allerdings nicht nach Hause, sondern in die Vergangenheit. Nun liegt es an Ihnen, in der Haut eines von vier Piloten (zwei Humanoiden, ein Roboter

FACTS & FEATURES

- ★ vier Raumschiffe
- ★ ansprechender Multiplayer-Modus
- ★ keine Sprachausgabe
- ★ lieblose Präsentation



DU SOLLST NICHT FALSCH ZEUGNIS ABLEGEN

(**PCPlayer**)

Drei vergoldete Rolls-Royce, Villen in Monaco, beutelweise Brillanten – was hat man uns nicht schon alles für ein gutes Testergebnis in PC Player angeboten. Vergeblich.

Denn seit unseren Anfängen vor über 6 Jahren haben wir uns geschworen, die Wahrheit und nichts als die Wahrheit zu schreiben. In jeder Ausgabe von PC Player finden Sie deshalb auch heute noch gnadenlos ehrliche Spieletests, hammerharte Hardwaretips und ultimative Lösungshilfen.

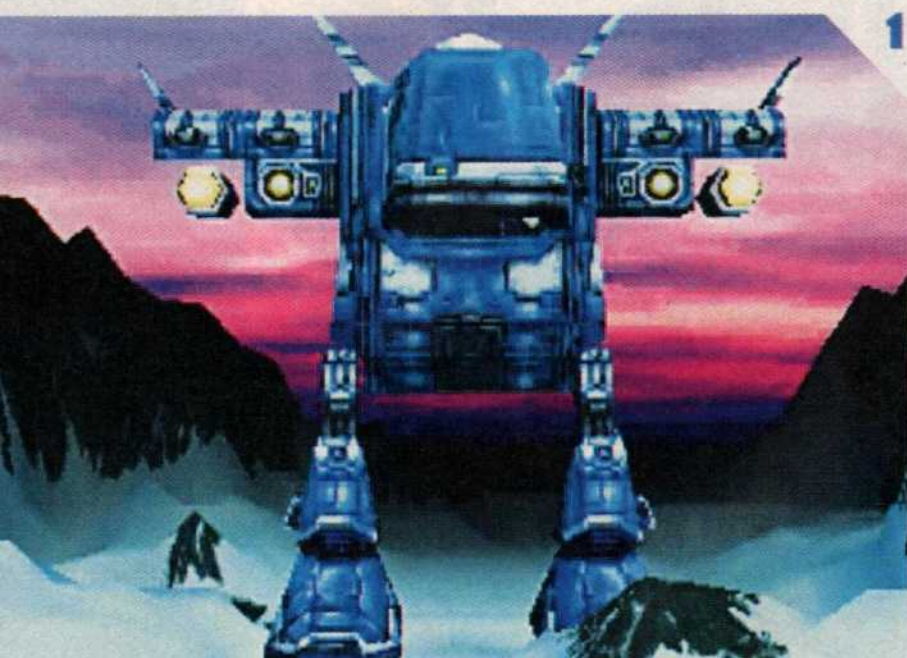
Und falls Ihnen das noch nicht genug ist, gibt's die PC Player Plus – mit mindestens zwei CDs voller Demos, Patches, Tools, Treibern und einer Vollversion.

Also: Auf zum Kiosk. Holen Sie sich Ihre monatliche Dosis Wahrheit.



Mit PLAYER'S GUIDE – dem Tips & Tricks-Extra zum Herausnehmen!

PlayTest

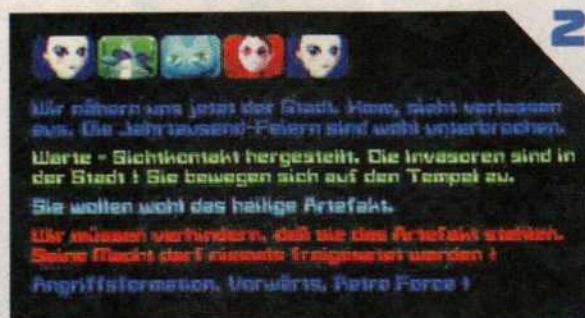


[1] Ein Level-boss in seiner ganzen furcht-einflößenden Pracht. [2] Das hat mit moderner Präsentation nichts zu tun. [3] Mit der richtigen Taktik ist die Mutantenraupe kein Problem. [4] Nachdem wir diesen bösrartigen Eisbär ausgeschaltet haben... [5] ...treffen wir auf seinen großen Bruder. [6] Wow, was für ein riesiges Raumschiff.



sowie ein katzenähnliches Etwas) die Verfolgung aufzunehmen, die Aliens samt ihrer Sub- und Levelbosse zu eliminieren und das heilige Artefakt zurückzubringen. Aber scheinbar haben die Fremdlinge auch die Präsentation dieses Games geklaut. Denn wie soll man sich sonst die rudimentären Textbildschirme erklären, mit deren Hilfe die Hintergrundstory fortgeführt wird?

Also steigen Sie in Ihren Gleiter, der über ein primäres und sekundäres Waffensystem, eine Spezialwaffe sowie Blast Bomben verfügt, und machen sich auf den Weg durch die 15 Level. Dabei mähnen Sie alles nieder, was Ihnen vor die Geschütze kommt: gegnerische Gleiter, Bombentürme, Laseranlagen und natürlich die extraharten Bosse. Letztere besitzen eine eigene Energieleiste, damit Sie wissen, wann der Kampf zu Ihren Gunsten entschieden ist. Manch getroffener Gegner hinterläßt Ihnen ein Goodie, das von Waffen-Upgrades, über Extraleben bis hin zum temporären Schutzschirm alles abdeckt, was in diesem Genre üblich ist. Summa summarum treffen Sie auf knapp 20 Waffensysteme, die mit den beiden R-Tasten aktiviert werden. Nach diesem Schema fighten Sie sich durch die Level und



stocken Ihr Punktekonto auf. Die erreichte Punktzahl hängt aber auch mit dem gewählten Schwierigkeitsgrad zusammen.

Lichtblick

Die einzige Abwechslung kommt durch die verschiedenen Multiplayer-Varianten ins Spiel: Sind zwei Zocker vor dem Bildschirm versammelt, haben Sie Team-, Arcade- und Staffelmodes zur Auswahl. In ersterem pusten Sie die Gegner gemeinsam von der 3D-Oberfläche, im Arcade-Modus beenden Sie die Level der Reihe nach, und in der Staffel-Option säubert der erste Spieler ein Level und sieht dem zweiten dabei zu, wie er sich in der nächsten Stufe behauptet. Bei den beiden letzten Varianten dürfen sogar bis zu vier Perso-



nen mitspielen. Angesichts der vielen negativen Aspekte ist es sehr verwunderlich, daß es an der Grafikengine – abgesehen von den miesen Bit-map-Explosionen – nichts auszusetzen gibt. Die polygonalen – und damit zerstörbaren – Randobjekte werden detailliert dargestellt, die gegnerischen Horden sind gut animiert, und auch das Design der enormen Endgegner ist vollkommen in Ordnung.

Das gleiche gilt für die Darstellung der in vier große Welten eingeteilten Level. Ebenso positiv fällt auch die dynamische Kameraperspektive ins Gewicht, die den Blickwinkel je nach Situation selbstständig ändert.



RETRO FORCE

m eine Meinung: *Retro Force* ist ein wirklich schlechtes Spiel. Wie mies es letztlich aber ist, hängt von Ihren Vorlieben ab: Stehen Sie auf multiplayerfähige, vertikal scrollende Weltraum-Shooter, dürfen Sie einen Blick riskieren und sich dann für *R Type Delta* entscheiden. Wer aber mit diesem Genre nichts zu tun haben will, sollte sich diesen Titel genau einprägen, um nicht aus Versehen zuzugreifen. Denn eine gute Grafik allein reicht heute nicht aus, um einen verwöhnten PlayStation-Fan zu überzeugen. *Artur Hoffmann*

■ GENRE:	Action
■ VERFÜGBAR AB:	März
■ HERSTELLER:	Psygnosis
■ ENTWICKLER:	Psygnosis UK
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	2,5
■ GRAFIK:	2,0
■ SOUND:	3,0
■ PRÄSENTATION:	5,0
■ GAMEPLAY:	2,5
■ MOTIVATION:	3,0
■ PREIS/LEISTUNG:	5,0

GESAMT-WERTUNG:

3,2

Jetzt testen und sparen!



3x Video Games



frei Haus



zum halben Preis



Dieses Angebot hat's in sich! Jetzt kannst Du drei Monate alles bekommen, was Video Games zu bieten hat: Kritische Allround-Spieletests, geniale Berichte über die ganze Welt der Videogames sowie feinste Cheats und Tricks für alle Konsolen. Und dafür mußt Du nicht mal einen Schritt vor die Haustür machen, denn wir schicken Dir die nächsten Ausgaben frei Haus zu - für schlappe 10,- DM. So ein Angebot kann man einfach nicht ausschlagen! Also: Füll schnell den Gutschein aus und bestell Dein Kurzabo noch heute!



Bitte ausgefüllten Coupon an
Video-Games, Abo-Service CSJ,
Postfach 14 02 20,
80452 München schicken,
unter 089/200 281-22 faxen
oder per E-Mail unter weka@csj.de
bestellen!

☐ **3x Video Games und Lara lebensgroß für 10 DM!**

Ja, schick mir die nächsten drei Ausgaben
der Video Games für nur 10,- DM/EUR 5,11
statt 19,50 DM/EUR 9,97. Als Geschenk
bekomme ich das lebensgroße Lara-Poster
dazu! Sollte Ihr nach Erhalt der dritten
Ausgabe nichts von mir hören, freue ich mich
auf die regelmäßige Zustellung per Post frei
Haus - mit ca. 14% Preisvorteil (12 Ausgaben
Video Games für nur DM 67,20/EUR 34,36,
Studentenabo DM 60,-/EUR 30,68). Ich
kann jederzeit kündigen. Geld für bezahlte,
aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte
ich selbstverständlich zurück. Bitte keine
Vorauszahlung. Rechnung abwarten!

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG,
meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen bei Video
Games, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schriftlich wider-
rufen. Die Frist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung.
Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung des
Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

CP093

- PlayStation
- Dream Cast
- Nintendo 64
- Color
- Game Boy
- Neo Geo
- Saturn

PlayTest

[1] Wichtige Storyelemente werden in Anime-FMVs dargestellt. [2] Manche Gegner sind Ihnen in puncto Agilität einen Sprung voraus. [3] In den Städten bekommen Sie Waffen, Heilkräuter und allerhand Tand.



GRANSTREAM SAGA



Als Kevin Costner seinerzeit mit **Waterworld** baden ging, bestand die Welt zu 99 Prozent aus Wasser. Auch in **Shades neuestem Sproß** steht dieses Endzeit-Szenario bevor, jedoch haben die Bewohner nebst Hochwasser auch mit **Monstern**, Steinen und **verschwundenen Magiern** zu kämpfen. *Philipp Schneider*



Alle Rollenspiele haben derzeit eines gemeinsam: Sie müssen sich mit dem übermächtigen Gegner *Final Fantasy VII* messen. Meist werden diese Vertreter des beliebten RPG-Genres trotz gutem Gameplay und feiner Story schnell als Pausenfüller genutzt, da *Final Fantasy VIII* drohend über Squaresofts Konkurrenz thront. *Shade* macht damit zwar nicht Schluß, hebt sich aber dennoch von der Riege der langweiligen Durchschnitts-Spiele ab.

Hundert Jahre vor der *Granstream Saga* stand die Welt kurz vor dem Untergang. Verant-

wortlich zeichneten sich zwei rivalisierende Völker – die Imperial Wizardry und die Allied Spirit Army – aus. Durch Engstirnigkeit und mangelnde Toleranz für die kulturellen Differenzen begann ein grausamer Krieg, der in

einem Remis endete. Da beiden der glorreiche Sieg verwehrt war, entfesselten die Imperial Wizardry eine schreckliche Waffe, welche die Polarkappen (aus Versehen) zum Schmelzen brachte. Zum Glück standen vier äußerst neutrale Weisen parat, die vier Kontinente wählten und diese in die windigen Lüfte erhoben. Damit die fliegenden Inseln nicht langsam gen Boden sanken, wurde jedes Jahr mittels vier Steinen eine mächtige Zeremonie unter den Weisen abgehalten. Doch nun, Jahre später, kommen Gerüchte auf, daß die bösen Magierclans wieder agieren. Die vier Weisen verschwanden seltsa-

FACTS & FEATURES

- ★ **lieblose Grafik**
- ★ **nette FMV-Sequenzen**
- ★ **interessante Story**
- ★ **flüssige Echtzeit-Fights**

DREI-MONATS-TRIP DURCH DIE GANZE SPIELEWELT FÜR 9,- DM!

3 AUSGABEN

9 DM

MIT CD-ROM



**Power Play -
das wird
gespielt!**

Coupon bitte ausschneiden und
schicken an: Power Play,
Abo-Service CSJ, Postfach 140220,
80452 München oder faxen an
089/200 281 22 oder per E-Mail
weka@csj.de

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kannst
Du innerhalb von 10 Tagen bei Power Play,
Abo-Service CSJ, Postfach 140220, 80452 München
widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage
nach Datum des Poststempels Deiner Bestellung.
Zur Wahrung der Frist genügt die recht-
zeitige Absendung des Widerrufs.

JA, ich möchte Power Play kennenlernen. Bitte schicken Sie mir die nächsten 3 Ausgaben mit CD-ROM. Sollten Sie eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus – mit ca. 15% Preisvorteil (5,50 DM pro Heft statt 6,50 DM; Jahresabopreis 66,- DM/EUR 33,75, Studentenabo 57,60 DM/EUR 29,45). Auslandspreise auf Anfrage. Ich kann jederzeit kündigen. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Bitte keine Vorauszahlung. Rechnung abwarten!

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.
Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen bei Power Play, Abo-Service CSJ,
Postfach 140220, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels
meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch
meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

CP093

Wenn Du die ganze Spielewelt kennenlernen willst, dann kannst Du mit dem Power Play Kurz-Abo jetzt voll durchstarten. Denn für nur 9,- Mark erhältst Du die nächsten drei Ausgaben voll mit ultimativen Previews auf die kommenden Spiele-Highlights, detaillierte Tests der wichtigsten aktuellen Games, Hintergrundinfos, Interviews und natürlich die Mega-CD mit Demos, Videos und und und. Das Beste aber ist: Bei diesem Drei-Monats-Trip zum Last-Minute-Preis sparst Du jetzt auch noch fette 50%.

merweise, und die Kontinente begannen langsam aber sicher zu sinken. Sie, alias Eon, wohnen mit Ihrem Vater auf einem solchen schwebenden Land, genannt Schilf. Das Abenteuer beginnt, als Sie sich auf die Suche nach einem verschwundenen Mädchen machen und dabei eher unabsichtlich zwischen die Fronten geraten...

RPG mal anders

Gleich nach dem schönen Intro sticht die durchschnittliche Grafik ins Auge, welche durch Lieblosigkeit und streckenweise langweilige Texturen "glänzt". Mal abgesehen davon, daß die Charaktere über keinerlei Mimik verfügen, da jegliche Gesichtszüge fehlen, ist die Grafik zweckmäßig und wird durch die feinen FMV-Sequenzen bereichert. Im bekannten Anime-Stil wird die Hintergrundgeschichte weitergeführt. Damit sich das Epos nicht auf mehrere CDs erstreckt, werden nicht so essentielle Szenen in der Spielgrafik dargestellt und nur die Kameraperspektive geändert.

Während Sie Ihren Hauptcharakter Eon normalerweise von oben sehen und steuern, verschiebt sich die Sicht bei den unumgänglichen Kämpfen hinter Ihren Kämpfen, so daß Sie das gesamte Areal inklusive Gegner gut im Blickfeld haben. Apropos Kämpfe: Diese laufen nicht wie bei den meisten Vertretern dieses Genres in Runden ab, sondern werden in Echtzeit bestritten. Aktionen wie Beschützen, Angreifen, Parieren und Spezial-Attacken werden durch schnellen Tastendruck vollzogen. Bei Magie-Einsatz oder dem Kramen im Inventar pausiert das Spiel praktischerweise automatisch. Diese äußerst angenehme Art des Gefechts bringt nicht nur Spaß, sondern steuert sich auch geschmeidig. Verfügen Sie über einen Dual Shock Controller, reagiert dieser bei harten Treffern des Kontrahenten mit einem spürbaren Rütteln. Möchten Sie Ihren Gegner auch etwas "schockieren", stehen verschiedene Special-Moves zur Verfügung. Je nach Waffe variieren diese in Stärke und Ausführung. Vom normalen Kurzschwert-Schlag bis hin zu einem effektiven und komplizierten Rolling Slash mit einer stumpfen Klinge ist alles geboten. In Sachen Magie verfügt Eon über das übliche Repertoire an Sprüchen. Feuerbälle, Eispeile und Blitze überraschen kaum und können nicht mit den gewaltigen Beschwörungszaubern eines *Final Fantasy VII* mithalten.

Während die Steuerung in den Kampf-Sequenzen gut gelöst ist, weiß



sie im restlichen Spiel nicht so recht zu überzeugen. Selbst bei analoger Führung kann Eon nur maximal sechs Richtungen ansteuern. Somit hängt man des öfteren vor einer Tür und wackelt geduldig hin und her, bis sich Eon endlich bequemt, sie zu öffnen.

Die Hintergrundmusik ist im typischen japanischen Stil gehalten und überzeugt durch atmosphärische Klänge. Meist passend zur aktuellen Stimmung wird der Spieler durch die einzelnen Tracks in die mystische Welt gezogen. Weiterhin erfreulich ist die gelungene deutsche Übersetzung. Nur selten holt der Textfluß etwas, was jedoch nicht weiter stört.



[1] Bereits besuchte Orte wählen Sie bequem per Tastendruck an. [2] Da alle Charaktere über eine "enorm straffe Haut" verfügen und somit keinerlei Gesichtszüge vorweisen können, werden sie in essentiellen Gesprächen detaillierter dargestellt. [3] Während Sie der Rote zum Ausgang teleportiert, steht der Grüne zur Heilung und zum Speichern bereit. [4] Die netten Kämpfe werden in Echtzeit ausgefochten und stehen durch flüssiges Gameplay hervor.

GRANSTREAM SAGA

meine Meinung: *Granstream Saga* ist ein recht nettes Rollenspiel, welches besonders Einsteigern Freude bereiten dürfte. Besonders gut haben mir die eher unüblichen Special Moves gefallen, die so manchen Kampf entschieden haben. Shade hat das RPG-Rad zwar nicht neu erfunden und sticht auch nicht durch hervorragende Grafik oder spektakuläre Special Effects hervor. Doch *Granstream Saga* läßt sich prima nutzen, um in frostigen Vor-Frühlings-Monaten bösen Monstern so richtig einzuheizen. *Philipp Schneider*

■ GENRE:	Rollenspiel
■ VERFÜGBAR AB:	Februar
■ HERSTELLER:	SCE
■ ENTWICKLER:	Shade
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	3,0
■ GRAFIK:	3,5
■ SOUND:	2,5
■ PRÄSENTATION:	2,5
■ GAMEPLAY:	3,0
■ MOTIVATION:	2,0
■ PREIS/LEISTUNG:	2,0

GESAMT-WERTUNG:

2,7

Das offizielle PlayStation Magazin

CHEFREDAKTION

Michael Schmittner (ms);
verantwortlich für den redaktionellen Teil

REDAKTION

Stellvertretender Chefredakteur: Jan Binsmaier (jb)
Leitende Redakteurin: Patricia Beischl (pat)

Redakteure: Moritz Menzel (mom)
Alexander Folkers (af)

REDAKTIONSSASSISTENZ

Catharina Brieden

FREIE MITARBEITER

Olaf Bernhard, Henrik Fisch, Artur Hoffmann,
Michael Schmithäuser, Justin Smart

LEKTORAT:

Ursula Böhme

HOTLINE

Donnerstags von 14.30-18.00 Uhr
Telefon: 0 81 21/95-12 53

E-MAIL ADRESSE DER REDAKTION

mail@playstation-magazin.de

LAYOUTS, GRAFIKEN UND DRUCKVORLAGEN

Journalatz GmbH, Gruber Str. 46b, 85586 Poing

TITEL:

Journalatz GmbH

GESCHÄFTSFÜHRUNG

Martin Aschoff, Dr. Rüdiger Hennigs

ANSCHRIFT DES VERLAGES

WEKA Consumer Medien GmbH
Gruber Str. 46a, 85586 Poing
Postfach 11 29, 85580 Poing
Telefon: (0 81 21) 95-0
Telefax: (0 81 21) 95-11 99

VERLAGSLEITUNG MARKETING/VERTRIEB

Helmut Grünfeldt

ANZEIGENVERKAUF

Anzeigenleitung: Alan Markovic
(verantwortlich für Anzeigen)

Mediaberatung: Simone Müller, Tel. (0 81 21) 95-12 77
Ilka Krebs, Tel. (0 81 21) 95-12 75

MARKENARTIKEL

Christian Buck (-11 06)

INTERN. ACCOUNT MANAGER

Andrea Rieger, Tel. 0 81 04/66 84 58
Telefax: 0 81 04/66 84 59

ANZEIGEN-DISPOSITION

Edith Hufnagel, Tel. (0 81 21) 95-14 74

PRODUKTIONSLEITUNG:

Marion Stephan

VERTRIEBSLEITUNG:

Gabi Rupp

VERTRIEB

MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23
85386 Eching, Tel. 089/31 90 60

DRUCK

E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31
74523 Schwäbisch-Hall

SO ERREICHEN SIE UNS:

Abonnementverwaltung:

PlayStation Magazin, CSJ, Postfach 140220
80452 München

Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281-22

Abonnementpreise:

Inland: 12 Ausgaben DM 138,- (EUR 70,56)
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 117,60 (EUR 60,13)
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 162,- (EUR 82,83)
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Mitglieder der PlayStation MIP Clubs: DM 110,- (EUR 56,24)

Bankverbindung:

Postbank München, BLZ: 700 100 80
Konto: 405 541 807

Abonnementbestellung Österreich:

Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 1.020,-
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112
A-1070 Wien

Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20

Abonnementbestellung Schweiz:

Abonnementpreis: 12 Ausgaben sFr 138,-
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 917 01 11, Telefax (041) 917 28 85

Einzelheftbestellung:

PlayStation Magazin, Leserservice, CSJ

Postfach 14 02 20, 80452 München

Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281 22

Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen

Verrechnungsscheck möglich.

Die EU-Umsatzsteuerregelung ist berücksichtigt.

Alleingesellschafter:

WEKA Firmengruppe GmbH & Co. KG, Kissing mit der persönlich
haftenden Gesellschafterin WEKA Firmengruppe Beteiligungs-GmbH,
Kissing (4,13%) und den Kommanditisten Werner Mützel, Verleger,
Kissing (90,87%) und Karin Mützel, Kauffrau, Kissing (5%)

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt
der Verlag keine Haftung.

Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung
durch die Redaktion vom Herausgeber

nicht übernommen werden. Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.

Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der

Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher

Genehmigung des Herausgebers zulässig.

Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt

ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung

von Texten nur mit schriftlicher

Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in

jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.

Die Artikel in dieser Ausgabe, die aus "Official PlayStation

Magazine" übersetzt oder wiedergegeben wurden, sind urheber-

rechtlich geschützt durch Future Publishing Limited,

England 1997. Alle Rechte vorbehalten.

Weitere Informationen zu "Official PlayStation Magazine" und zu

anderen Magazinen von Future Publishing können Sie

über das World Wide Web abrufen:

http://www.futurenet.co.uk/home.html

Titel: Konami



Inserentenverzeichnis

Kd.	Name	Internetadresse	Hotline	Seite
A	ACME		0221/2408800	73
	Activision Deutschland GmbH	www.activision.de	0190/510055 / tägl. v. 16.00-18.00 Uhr	15,21
	Arjay	www.arjay-games.de	0221/1607111	99
B	Baucontec	www.baucontec.de	05331/99590	37
C	CDG Media	www.spieleloesungen.de	04131/850610	93
	Compi Corner	www.compicorner.de	0203/444272	85
	Cross Computersystems GmbH		0231/5311334	59
E	Eidos Interactive	www.eidosinteractive.com	0190-510051	124
	Electronic Arts	www.ea.com	0190/900030	28
	Empire	www.empire.co.uk	089/85795181	5
F	Fire International (Deutschland) GmbH	www.blaze.de	02154/945251	17
	Franzis' Verlag GmbH	www.franzis.de	08121/951838	65,69,109,111
	Freak's Shop		02504/933033	97
G	Funtronixx		0561/12477	99
	G-Press Dataservice	www.infopool.com	030/3999180	41,79
	Galaxy Mega Play		02323/451885	111
I	Game It!	www.gameit.de	01805/225300	23
	Gamers Point	gamerspoint@t-online.de	0721/933571011	27
	Interact of Europe Jöllenbeck GmbH	www.interact-europe.de	04287/125133 / Mo-Fr. 9-16 Uhr	50/51
J	Jet Stream	www.jet-stream.de	07247/946170	83
	Joysoft	www.joysoft.com	0221/94861217	61
K	Theo Kranz Versand	www.logon.de/kranz	0931/3545245	123
M	Media Markt	www.mediamarkt.com		62/63
	Metropolis		0541/335150	77
	ORDER IN TIME	orderin Time @t-online.de	0711/22291030	39
P	Philip Morris			87
	Playcom	www.playcom.de	0361/4929300	43
	Prima	www.primapublishing.com		65
S	PROMARKT GmbH		030/78780-253, -297	2/3
	S & S	www.come.to/s+s	0209/179610	41
	SMM Software Vertrieb	www.smm.de	06139/916110	Beilage
V	Softhaus Multimedia			61
	Softsale Lau & Zielke	www.softsale.de	05021/910416	47
	Software 2000	www.software2000.de	0190/572000	11
W	Sony Computer Entertainment GmbH	www.playstation-europe.com	0190/578578	13,55,67
	Sunflex Vertriebs GbRmbH	www.getmoresun.com	02352/953350	81
	Vidis Electronic Vertriebs GmbH	www.vidis.com	040/51484048	31
W	WEKA Consumer Medien	www.wekanet.de		101,107,113,115,117, Beihefter
	Wial Versand Service	www.wial.de	08142/59640	91
Teilbeilage: SMM Software Vertrieb				



Zauberhaftes Zubehör

Über den Winter haben die Entwickler von **PlayStation-Zubehör** wieder mal kräftig geforscht und geschraubt. Dabei herausgekommen sind drei **hochwertige Lenkräder** und zwei **brandneue Pads** für die Sony-Konsole. *Michael Schmithäuser*

Rüttel-Lenkrad: Gamester Dual Force

Eines hat der Dual-Shock-Controller von Sony den meisten Lenkrädern voraus: Er rüttelt, was das Zeug hält, wenn Sie in einem Rennspiel einen Unfall bauen. Obwohl PlayStation-Lenk-



räder für den ultimativen Realismus-Kick sorgen sollen, haben sie – bis auf das *Race Station Shock* von Guillemot – bislang noch nicht das Vibrieren gelernt. Mit dem *Gamester Dual Force* präsentiert Vidis nun immerhin schon den zweiten Vertreter aus der Zunft der Rüttel-Räder.

Die Verarbeitung der 159 Mark teuren Lenkeinheit ist tadellos. Zwar wird nicht das extrem hohe Qualitätsniveau unserer Referenz-Lenkräder von Fanatec erreicht, doch das stabile Gehäuse und der solide Lenkkranz des *Dual Force* bewegen sich eindeutig über dem Durchschnitt. Das Lenkgefühl und die Rückstellung in die Mittelposition sind dank starker Zugfedern hervorragend. Die leichtgängigen Knöpfe

sowie das Acht-Wege-Steuerkreuz sind perfekt erreichbar angebracht – in dieser Hinsicht ist das Vidis-Produkt ein Musterbeispiel an Ergonomie.

Der im Lieferumfang enthaltene Pedalsatz könnte zwar etwas größer und vor allen Dingen rutschfester sein, doch aufgrund des optimalen Neigungswinkels und der Leichtgängigkeit der beiden Pedale kann man über diese Mankos großzügig hinwegsehen.

Nun aber zum Key-Feature und damit zum eigentlichen Kaufgrund für das *Gamester Dual Force*: Den eingebauten Vibrations-Motoren. Das mitgelieferte, externe Netzteil läßt schon beim Auspacken auf leistungshungrige und damit sehr starke Motoren im Innern des Gehäuses hoffen. Zuerst die gute Nachricht: Ja, es handelt sich um ganz schön kräftige Motoren. Nun die schlechte Nachricht: Sie müssen die ganze wuchtige Lenkeinheit in Schwingungen versetzen – deshalb fallen die erzeugten Vibrationen kaum "erschütternder" aus als beim Dual-Shock-Controller.

Fazit: Zum fairen Preis von knapp 160 Mark erhalten Sie eine solide Lenkrad/Pedal-Kombi mit einem leider nur durchschnittlichen Vibrationseffekt.

Edel-Lenker: Act Labs RS

Das zweite Lenkrad im Test ist zwar nicht mit Shock-Motoren ausgestattet, zeichnet sich aber durch eine exzellente Verarbeitungsqualität aus. Mit dem knapp 200 Mark teuren Edel-Lenker aus der RS-Serie zielt die kanadische Hardware-schmiede auf betuchte Kunden, die für ihr

Geld ein Lenkgefühl wie im echten Auto haben wollen.

Der wuchtige und sehr griffige Lenkkranz ist mit einem handgenähten Kunstleder-Bezug ausgestattet, wodurch er sich sehr angenehm anfaßt. Die Gehäusebasis ist ähnlich hochwertig verarbeitet und wird von einem patentierten Klammer-Mechanismus bombenfest an der



Solide Verarbeitung, Lederlenkrad und die besten Pedale, die es je gab: Das RS von Act Labs.

Tischplatte gehalten. Einfach das Lenkrad auf die Tischplatte schieben und die beiden Rändelräder rechts und links am Gehäuse gegen den Uhrzeigersinn drehen – schon ist die Lenkeinheit perfekt fixiert. Leider lassen Lenkwiderstand und Zentrierung zu wünschen übrig – die schwachen Zugfedern im Innern des Gehäuses heben sich negativ vom hervorragenden Gesamtbild des Lenkrads ab.

Der Pedalsatz des RS ist dagegen ein Traum – die beiden ergonomisch angewinkelten und sehr leichtgängigen Fußpedale sind in einem ausladenden Weichgummi-Gehäuse mit rutschfest beschichteter Bodenplatte untergebracht. Selbst heftigste Bremsmanöver auf glattem Parkettboden lassen den Pedalsatz keinen Millimeter von seinem angestammten Platz weichen.

Eine interessante Lösung hat sich Act Labs für die System-Kompatibilität ausgedacht: Durch den Tausch von Steckmodulen, die separat erworben werden müssen, machen Sie das PlayStation-RS kompatibel zum Nintendo 64 und – man lese und staune – auch zum PC.

Fazit: Aufwendig verarbeitete Lenkeinheit mit dem besten derzeit erhältlichen Pedalsatz. Schade, daß keine stärkeren Zugfedern verwendet wurden.

Enttäuschendes Debüt: Thrustmaster NASCAR Race Pro

Lange Zeit haben Konsolen-Besitzer neidisch auf die oft exzellent verarbeiteten und extrem soliden Zubehör-Artikel ihrer PC-Kollegen geschaut. Einer der bekanntesten Produzenten für hochwertige PC-Lenkräder ist die US-amerikanische Hardwareschmiede Thrustmaster. Mit dem *NASCAR Race Pro* (179 Mark) präsentiert die renommierte Firma nun ihren ersten PSX-

Lenker. Das riesige, gefällig designte Gehäuse mit dem abgesetzten Schaltknüppel wirkt auf den ersten Blick sehr solide. Doch wenn man die Lenkeinheit in die Hand nimmt, bekommt man nur die gewohnte PlayStation-Durchschnittsqualität zu spüren. Lenkwiderstand und Zentrierung gehen zwar vollkommen in Ordnung, doch der Lenkkranz selbst ist viel zu dünn ausgefallen und entbehrt jeglicher rutschfester Beschichtung. Auch der mitgelieferte, etwas klein geratene Pedalsatz ist nur Durchschnitt.

Zugegeben, in der Flut der PlayStation-Lenkräder rangiert das ordentlich verarbeitete *NASCAR Race Pro* im oberen Drittel. Doch mit einem kritischen Seitenblick auf Thrustmasters Spitzenprodukte im PC-Bereich – und vor allen Dingen die besser verarbeiteten PlayStation-Lenker von Fanatec oder Act Labs – enttäuscht das PSX-Debüt der Amerikaner.

Fazit: Ordentlich verarbeitete Lenkrad/Pedalkombi, die leider nicht den hohen Qualitätsstandard der PC-Linie von Thrustmaster erreicht.

Designer-Pad, die Erste: Cyber Shock

PlayStation-Controller müssen nicht immer häßlich-grau sein – daß es auch anders geht, beweist Blaze mit dem ansprechend designten und in edlem Silber glänzenden *Cyber Shock Controller* (60 Mark).

Das wuchtige und rundlich geformte Gehäuse läßt den Controller wie ein Requisit aus einem Science-Fiction-Film wirken. Form und Größe bringen aber auch ein Problem mit sich: Spieler mit kleinen Händen werden keine Freude mit diesem Pad haben. Auch die verwirrende, weil schräge, Anordnung von



Der *Cyber Shock* von Blaze gefällt durch sein edles Design.

Steuerkreuz und Aktionstasten bietet Anlaß zur Kritik. Fehlbedienungen in hektischen Situationen sind vorprogrammiert.

Die Analog-Sticks sind dagegen tadellos: Sie arbeiten sehr präzise und zeichnen sich durch einen großen Regelbereich aus. Ein Novum sind die fünf unterschiedlich geformten Zusatz-Sticks, die im Lieferumfang enthalten sind und sich problemlos austauschen lassen.

Fazit: Futuristisch geformtes, Dual-Shock-Kompatibles Joypad mit ebensovielen Stärken wie Schwächen.

Designer-Pad, die Zweite: Power Wing

Ähnlich wie der *Cyber Shock*, kommt auch der *Power Wing Analog Vibration Controller* in außergewöhnlicher Form und Farbe daher. Das pechschwarze Gehäuse liegt sehr gut in der



Groß, stark, schwarz: Der *Power Wing Controller* mit Dual-Shock-Funktion.

Hand – vorausgesetzt, man ist mit großen Händen gesegnet. Denn aufgrund der großen Gehäusetiefe haben auch bei diesem Pad Spieler mit kleinen Händen das Nachsehen.

Die Analogsticks entsprechen im Großen und Ganzen ihren Pendanten beim Original-Dual-Shock, und auch die Stärke der Vibrationen ist vergleichbar. Die leichtgängigen Aktionstasten und das großflächige Steuerkreuz sind leicht erreichbar angeordnet.

Fazit: Schön schwarz und schön schick, der Power Wing – ansonsten aber keinerlei Vorteile gegenüber dem originalen Sony-Controller.

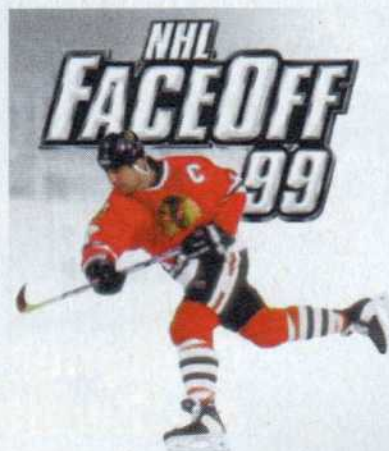


Sieht gut aus, ist aber wider Erwarten nur Durchschnitt: Das erste PlayStation-Lenkrad von Thrustmaster.

Im nächsten Heft

KKND 2

Was es für den PC schon lange gibt, wird nun endlich auch für die PlayStation umgesetzt: Die Strategieperle *Krush, Kill 'n Destroy* beschert den Konsolenspielern mit *KKND 2: Krossfire* endlich mal wieder Nachschub. Das nicht ganz ernst gemeinte Echtzeit-Strategiespiel versorgt den Strategen mit drei abgedrehten, miteinander verfeindeten Parteien, die sich in über 50 Missionen gegenseitig die Hölle heiß machen.



NHL Face Off '99

Erklärtes Ziel beim Eishockey ist es bekanntlich, die ungeschützte Stelle zwischen Gesichtsmaske und Körperpanzer des gegnerischen Torhüters zu treffen. Die wunden Punkte von *NHL Face Off '99* dagegen werden wir erst in der nächsten Ausgabe veröffentlichen – sofern sich das Spiel bis dahin in einer testbaren Version bei uns eingefunden hat.

Monkey Hero

Die Welt ist wieder einmal in Gefahr, und diesmal muß sie ein Bewohner der Traum-Ebene retten. Die Rede ist von *Monkey Hero*, der die acht Kapitel eines magischen Buches finden muß. Das wird nicht ganz einfach, schließlich sind die einzelnen Teile über 14 Dungeons verstreut. Ob die Gründer von BLAM! (ehemalige Crystal-Dynamics-Mitglieder) auch ohne ihre Kollegen etwas auf die Beine stellen können, sehen Sie im Test.



außerdem:

- Ein Tag im Spieleladen
- Wettbewerbe: *Fanatec* (Teil 2) und *Rollcage*
- *Tekken 3 WM*
- *Premier Manager '99*

Und auf jeden Fall mit dabei: die exklusive PlayStation Demo-CD

die redaktion

Nachdem die alte Karre von Moritz nun endgültig ihren Geist aufgegeben hat, dürfen sich Michael, Jan und Alex jeden Morgen den schwarzen Peter des Chauffeurs zuschieben. Da letzterer nicht gerade zu den Frühaufstehern zählt, ist er meist der "Glückliche" ...

An einer Schlüsselposition sitzt unsere liebe Cathi, die als einzige alle Büroschlüssel verwaltet. Wenn sie sich abends verabschiedet, startet noch einmal der große Run: "Ich muß ans Fax!" - "Kann ich nochmal ins Archiv?" - "Wo ist der Schlüssel zu Michaels Büro?" Aus Sicherheitsgründen kommt jeder nur noch in sein eigenes Zimmer - was besonders

am Ende der Heftproduktion zu einigem Streß führt. Unsere einzige Hilfe ist dann die Putzkolonie, die natürlich über Generalschlüssel verfügt...

Das explosive Gespann Nitro und Glycerin (sprich: Moritz und Alex) ist umgezogen. In der lauschigen Nische zwischen Chefredakteur und Verlagsleiter ist es nun zwar schwerer, *Death Metal* und *Tekkno* in der passenden Lautstärke während der Arbeitszeit zu genießen, dafür ist die Wohnqualität deutlich gestiegen: Ein-Zimmer-Appartement mit unverbaubarer Aussicht auf S-Bahnhof, Durchgangsstraße und Atomwaffentestgelände. Und nein, wir neigen nicht zu Übertreibungen. ;-)

DER DEUTSCHE
VERSANDSPEZIALIST*



Ihr Theo Kranz
Partner im Ruhrgebiet:
dynatex
Im Brück-Center
44135 Dortmund
NUR LADEN • KEIN VERSAND

SONY PLAYSTATION
DUAL SHOCK



239,-

PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION DUAL SHOCK	239,-
DT. VERSION, INKL. KABEL, DEMO-CD	
UND ORIG. ANALOG PAD DUAL SHOCK	
CONTROL PAD-VERSCH. FARBEN	19,95
CONTROL PAD ORIG. (VER. FARBEN)	29,95
CONTR. PAD DUAL SHOCK ORIG.	59,95
CONTROL PAD DUAL SHOCK	39,95
CONTROLLER-VERLÄNGERUNG	19,95
(FARBIG, UNTERSTÜTZT RUMBLE-FKT.)	
ORIG. SONY CD-CASE	29,95
PLAYSTATION - SCHUTZHÜLLE	9,95
ORIG. PLAYSTATION T-SHIRT	29,95
GAMEMASTER-SCHUMMELMODUL	84,95
CHEATMASTER - BLAZE	29,95
EQUALIZER - SCHUMMELMODUL	69,95
X-PLODER 2.0 - CHEAT-CARTRIDGE	84,95
X-PLODER PROFESSIONAL	134,95
RGB-KABEL (G-CON- AV-ANSCHL.)	19,95
LENKRAD JORDAN GP (INKL. PED.)	129,95
LENKRAD RUMBLE FORCE WHEEL	149,95
JOYSTICK DOMINATOR	69,95
PISTOLE SCORPION (G-CON-KOMP.)	59,95
PISTOLE FRAZER (G-CON-KOMPAT.)	69,95
MEM. CARD 15 BL.-ORIG. (VER. FAR.)	29,95



AKUJI THE HEARTLESS (FEB) 99,95

MEMORY CARD 30 BLOCKS (2 IN 1)	29,95
MEMORY CARD 60 BLOCKS (4 IN 1)	44,95
MEMORY CARD 120 BLOCKS	44,95
MEMORY CARD 720 BLOCKS	64,95
MOUSE LOW BUDGET	34,95
MULTI TAP LOW BUDGET	49,95
360	89,95
5TH ELEMENT	89,95
A BUGS LIFE (FEB)	89,95
ABE'S EXODUS (ODDWORLD 2)	79,95
ACM 1918 (FEB)	89,95
ACTUA NHL HOCKEY '99	79,95
ACTUA SOCCER 3 (O. BIERHOFF)	79,95
AKUJI THE HEARTLESS (FEB)	99,95
ALL STAR TENNIS '99	89,95
ALUNDRA	89,95



CRASH BANDICOOT 3 89,95

A BUGS LIFE (FEB) 89,95



GRANSTREAM SAGA 79,95

TEKKEN 3 99,95

AMERICAN DEERHUNTER	89,95
APOCALYPSE	89,95
ASTERIX (FEB)	89,95
ASTEROIDS 3D	69,95
ATLANTIS	89,95
AZURE DREAMS	89,95



TOMB RAIDER 3 99,95

BATMAN UND ROBIN	84,95
BIG AIR (FEB)	89,95
BIO FREAKS	79,95
BLASTO	79,95
BLAZE 'N' BLADE	99,95
BLOOD LINES (FEB)	79,95
B-MOVIE	89,95
BOX CHAMPIONS - K. OUT KINGS	89,95
BREATH OF FIRE 3 - SPECIAL ED.	99,95
BREATH OF FIRE 3	89,95
BRUNSWICK BOWLING	89,95



CIVILIZATION 2 (MARZ) 99,95

KINGSLEY (MARZ) 89,95

POPULOUS 89,95

MONKEY HERO (FEB) 89,95

BUST A GROOVE	89,95
BUST A MOVE 4 (FEB)	89,95
C3 RACING	84,95
CENTPEDE	89,95
CHARITY PACK - SPIELESAMMLUNG	94,95
COLIN MCRAE RALLY	89,95
COLONY WARS 2: VENGEANCE	89,95
CIVILIZATION 2 (MARZ)	99,95
C&C 2: GEGENSCHLAG	89,95
CONSTRUCTOR	89,95
COOL BOARDERS 3	89,95
CRASH BANDICOOT 3	89,95
DEVIL DICE	79,95
DIABLO	89,95
DODGEM ARENA	84,95
DRIVER (MARZ)	99,95
EARTH WORM JIM 3D (FEB)	89,95
FELONY 11-79	99,95
FIFA '99	89,95
FINAL FANTASY VII	99,95
FORMEL 1 '98	99,95
FUTURE COP - IAPD 2100	89,95
G-POLICE 2 (MARZ)	99,95
GLOBAL DOMINATION	89,95
GOLF PRO	94,95
GRANDSTREAM SAGA (FEB)	79,95
GRAN TURISMO	89,95
HEART OF DARKNESS	89,95
HUGO 1	89,95
INT. SUPERSTAR SOCCER PRO '98	89,95
INVASION	89,95
KENSAI - SACRED FIST (FEB)	89,95
KKND	89,95
LEGEND	89,95
KINGSLEY (MARZ)	89,95



COLONY WARS 2 89,95

KKND 89,95

BLAZE 'N' BLADE 99,95

FORMEL 1 '98 99,95

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

ABE'S ODDYSEE - PLATINUM	49,95	PORSCHE CHALLENGE - PT.	49,95
ACTUA ICE-HOCKEY	49,95	R-TYPES	74,95
ALIEN TRILOGY - PLATINUM	44,95	RAYMAN - PLATINUM	44,95
BUST A MOVE 2 - PLATINUM	49,95	RESIDENT EVIL - PLATINUM	44,95
CHILL	44,95	RIDGE RACER REVOLUT. - PT.	49,95
COMMAND & CONQUER - PLAT.	49,95	ROAD RASH - PLATINUM	44,95
CRASH BANDICOOT - PLAT.	49,95	S.C.A.R.S.	49,95
CRIME KILLER	49,95	SHADOW GUNNER	49,95
CROC - PLATINUM	44,95	SOUL BLADE - PLATINUM	49,95
CYBALL ZONE	29,95	SOVIET STRIKE - PLATINUM	44,95
DESTRUCTION DERBY 2 - PLAT.	49,95	SUPER MATCH SOCCER	49,95
FORMEL 1 - PLATINUM	49,95	TEKKEN 2 - PLATINUM	49,95
FORSAKEN	49,95	TOCA TOURING CAR - PLAT.	44,95
G-POLICE PLATINUM (MÄRZ)	49,95	TOMB RAIDER - PLATINUM	49,95
GRAN THEFT AUTO - PLAT.	49,95	TRUE PINBALL - PLATINUM	49,95
HERCULES - PLATINUM	49,95	V-RALLY - PLATINUM	49,95
INT. SUPERSTAR SOC. PRO-PT.	49,95	WILD NINE'S - SPECIAL ED.	69,95
JURASSIC PARK - PLATINUM	49,95	WIPEOUT 2097 - PLATINUM	49,95
MICRO MACHINES V3 - PLAT.	49,95	WORMS - PLATINUM	49,95
MIKEY'S WILD ADVENTURE - PT	49,95	X-MEN CHILDREN O.T. ATOM	44,95
PANDEMONIUM - PLAT.	49,95		

nur solange Vorrat reicht

MASTER OF MONSTERS (MARZ)	99,95
MEDIEVIL	89,95
MEGA MAN BATTLE & CHASE	89,95
MEGA MAN LEGENDS	79,95
MEN IN BLACK	89,95
METAL GEAR SOLID (FEB)	99,95
METAL GEAR SOLID PREM. PAK (FEB)	159,95
MONKEY HERO (FEB)	89,95
MOTO RACER 2	89,95
MR. DOMINO	79,95
MUSIC: MUSIC CREATION	89,95
NASCAR '99	89,95
NBA LIVE '99	89,95
NEED FOR SPEED 3	89,95
NFL BLITZ	89,95



METAL GEAR SOLID (FEB) 99,95

NFL EXTREME	89,95
NHL '99	89,95
NINJA - SHADOW OF DARKNESS	89,95
O.D.T.	89,95
PERIHELION	89,95



BREATH OF FIRE 3 89,95

GRAN TURISMO 89,95

PET IN TV - TAMAGOTCHILIKE	79,95
POINT BLANK 79,95 - (MIT GUN)	154,95
POOL SHARK - ACTUA POOL	89,95
POPULOUS-THE 3RD COMING (FEB)	89,95
POY POY 2 (FEB)	89,95
PREMIER MANAGER '99	79,95
PRO 18: WORLD T. GOLF (MARZ)	89,95
PRO PINBALL: BIG RACE U.S.A.	94,95
PSYBADECK	89,95
RACING SIMU. 2 (FEB)	89,95
RATS ATTACK (MARZ)	89,95
RAYMAN 2 (MARZ)	89,95
RC STUNT COPTER (MARZ)	89,95
RIDGE RACER 4 (APRIL)	99,95
RIVAL SCHOOL	79,95
ROGUE TRIP	89,95



SILENT HILL (MARZ) 89,95

MASTER OF MONSTERS (M) 89,95

ROLLCAGE (MARZ)	89,95
RUGRATS (FEB)	89,95
RUNNING WILD (FEB)	79,95
SAN FRANCISCO RUSH 2	79,95
SENSIBLE SOCCER 2000	79,95
SENTINEL RETURNS	89,95
SILENT HILL (MARZ)	89,95
SMALL SOLDIERS	89,95
SPACE STATION	54,95
SPORTS CAR GT (MARZ)	89,95
SPYRO THE DRAGON	89,95
STREET SKATER (FEB)	89,95
SUPER POCKET FIGHTER	79,95
T'AI FU (FEB)	89,95
TEKKEN 3	99,95
TENCHU	89,95
TEST DRIVE 5	89,95
THE UNHOLY WAR	79,95
THEME HOSPITAL	89,95
TIGER WOODS PGA TOUR '99	89,95
TOCA TOURING CAR 2	89,95
TOMB RAIDER 2	89,95
TOMB RAIDER 3	99,95
TUNGUSKA (FEB)	79,95
UBIK (FEB)	99,95
VICTORY BOXING 2	79,95
VIRUS	89,95
WCW VS. NWO: THUNDER (FEB)	89,95
WILD ARMS	79,95
WILD NINE'S SPECIAL EDITION	69,95
(SPIEL + ORIG. PSX - T-SHIRT)	
WORLD LEAGUE BASKETBALL	89,95
WWF WARZONE	79,95
X-GAMES PRO BOARDER (FEB)	89,95
X-MEN VS. STREETFIGHTER	84,95
ZERO DEVIDE 2	79,95



SOUL BLADE PLAT 49,95

G-POLICE (PLAT)(M) 49,95

SCARS 49,95

CYBALL ZONE 29,95



UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI! NUTZEN SIE UNSEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI! BESTELL-ANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN (MIT PREISLISTE 64 SEITEN) MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE
FÜR ÖSTERREICH:
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN

TEL: 0049
85 17 37 77

1 DM=7,5 ÖS; PORTO 6,90 ZZGL NN-GEH.

0931 35 45 245

WWW.LOGON.DE/KRANZ

oder 0180 5211844

Zusätzliche Bestell Hotline: 0931 57 16 01

Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version

*AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTER-
SPIEL-SPEZIALVERSAHNDLER AUF DER E3N-MESSE 1997
IN NÜRNBERG



AKUJI™

THE HEARTLESS

VOM BRUDER VERRATEN ● DIE BRAUT GERAUBT ● DAS HERZ ENTRISSEN

WAS BLEIBT, IST BLINDE WUT

(AB FEBRUAR GERT DIE HÖLLE LOS!)



EIDOS
INTERACTIVE